Inhalt

1. Wie Sie Hilfe erhalten .......................................................... 11
   1.1 Nutzen Sie die Schnellreferenz .............................................. 11
   1.2 Hilfe zu einer Anwendung bekommen ...................................... 11
       1.2.1 In der Hilfe navigieren .................................................. 12
       1.2.2 Zwischen den Hilfethemen wechseln .................................. 12
       1.2.3 Wechsel zwischen Applikation und Hilfe .............................. 13
       1.2.4 Persönliche Notizen hinzufügen ....................................... 13
   1.3 Hilfe für die Systemsteuerung von Dolphin ScreenReader 14
       1.3.1 Die Schaltfläche "Hilfe" .................................................... 14
       1.3.2 Das Menü Hilfe ............................................................... 14
   1.4 Unterstützung für Dolphin ScreenReader ............................... 15
       1.4.1 Hilfe auf der Dolphin Webseite .......................................... 15
       1.4.2 Kontakt zu ihrem Dolphin Händler ...................................... 16
       1.4.3 Kontaktieren Sie den Dolphin UK Produkt Support .................. 16
       1.4.4 Dolphin USA Produkt Support ............................................. 17
       1.4.5 So finden Sie Ihre Produktversionsnummer und Ihre
            Seriennummer ................................................................. 17
       1.4.6 Erweitertes Produkt Training ............................................ 17
2. Installation und Konfiguration
   2.1 Dolphin ScreenReader starten ................................ 19
   2.2 Erster Start von Dolphin ScreenReader .................. 19
   2.3 Tastenkommandos kennenlernen ............................ 20
   2.4 Dolphin ScreenReader beenden ............................ 20

3. Dolphin ScreenReader Systemsteuerung ...................... 21
   3.1 Einführung in die Systemsteuerung von Dolphin ScreenReader .................................................. 21
   3.2 Tastenkommandos, um sich in der Systemsteuerung von Dolphin ScreenReader zu bewegen ................ 22
   3.3 Einstellungen in der Systemsteuerung von Dolphin ScreenReader .................................................. 23
   3.4 Ändern der Darstellung der Systemsteuerung von Dolphin ScreenReader ......................................... 24
   3.5 Schließen der Systemsteuerung von Dolphin ScreenReader 25

4. Spracheinstellungen .............................................. 27
   4.1 Die Sprachausgabe ein oder ausschalten .................. 27
   4.2 Lautstärke verändern ........................................ 27
   4.3 Geschwindigkeit verändern ................................. 28
   4.4 Lesestimme ändern ........................................ 28
   4.5 Stimme ändern ............................................. 29
   4.6 Synthesizer ändern ........................................ 30

5. Lesen und Eingabe .............................................. 33
   5.1 Zeichen lesen .............................................. 33
   5.2 Wort lesen ................................................ 33
   5.3 Zeile lesen, Zeile bis zum Cursor lesen und Zeile ab dem Cursor lesen .......................................... 34
   5.4 Markierten Text lesen ..................................... 34
   5.5 Fokus lesen .............................................. 35
   5.6 Steuerelement lesen ......................................... 35
   5.7 Fenster lesen ............................................. 36
   5.8 Status lesen ................................................ 36
   5.9 Kurztaste lesen ........................................... 37
   5.10 Datum und Uhrzeit lesen .................................. 37
   5.11 Überprüfen, wo Sie sind .................................. 38
   5.12 Fortlaufend lesen ......................................... 38
      5.12.1 Lesen ab hier mit dem Dolphin Cursor .......... 39
   5.13 Ändern der Ansage während der Eingabe .................. 39
   5.14 Großbuchstaben ansagen ..................................... 40
      5.14.1 Die Ansage von Großbuchstaben aktivieren ...... 41
5.14.2 Die Ansage von Großbuchstaben während des Lesens aktivieren ................................................. 42
5.14.3 Sounds benutzen, um Großbuchstaben zu kennzeichnen 42
5.14.4 Tonhöhe verändern, um Großbuchstaben während der Eingabe zu kennzeichnen .................................................. 44
5.15 Die Taste sprechen, die Sie drücken .................................................. 44
5.16 Ändern Sie die Ansage von Dolphin ScreenReader für jedes Steuerelement. ............................................................. 45
5.17 Ansage wiederholter Zeichen ändern .............................................. 46

6. Braille Einstellungen 49
6.1 Brailleausgabe ein- oder ausschalten .............................................. 49
6.2 Anzeige von Großbuchstaben .......................................................... 49
6.3 Anzeigen der Cursorposition .......................................................... 50
6.4 Attribute anzeigen (fett, kursiv, etc.) ................................................ 50
6.5 Fokusverfolgung abschalten ............................................................ 51
6.6 Den tatsächlichen Inhalt des Bildschirms präsentieren ..... 52
6.7 Auswahl Computer Braille oder Braille (Kurzschrift) ........ 53
6.8 Braille Eingabe mit Ihrer Braillezeile ............................................... 54
6.9 Ändern der Braille Tabelle .............................................................. 55
6.10 Braillezeile ändern ........................................................................ 55

7. Braille lesen 57
7.1 Brailletasten kennenlernen ............................................................... 57
7.2 Navigation über den Bildschirm ........................................................ 57
7.3 Change what Dolphin ScreenReader tells you about each type of control ........................................................................ 59
7.4 Den Cursor mit den Routingtasten bewegen ............................. 60
  7.4.1 Aktion der Cursorroutingtasten ändern ................................. 60
  7.4.2 Die Aktion der Routingtasten für den Dolphin Cursor festlegen. .................................................................................. 61
  7.4.3 Aktionen der Routingtasten für die Statusmodule .... 61
7.5 Textattribute prüfen ........................................................................ 61
  7.5.1 Attribute durchlaufen ................................................................. 62
  7.5.2 Attributbeschreibung ................................................................ 64
7.6 Informationen in den Statusmodule der Braillezeile ..........64
7.7 Die Brailleausgabe auf dem Bildschirm anzeigen ..........65

8.  Dolphin Cursor .................................................. 67
   8.1 Dolphin Cursor aktivieren........................................... 67
   8.2 Dolphin Cursor ausschalten........................................... 67
   8.3 Automatischen Dolphin Cursor abschalten.......................... 68
   8.4 Text mit dem Dolphin Cursor markieren............................. 68
   8.5 Mit dem Dolphin Cursor Suchbefehl suchen.......................... 69

9.  Fokus hervorheben ................................................. 71

10. Dokument Leser .................................................... 73
   10.1 Dokument Leser starten............................................. 73
   10.2 Lesen steuern........................................................... 73
   10.3 Dokument Leser schließen.......................................... 75

11. Bibliothek. ........................................................... 77
   11.1 Bibliothek Scannen und Lesen ...................................... 77
       11.1.1 Eine Datei scannen und Lesen................................. 77
       11.1.2 Scannen und Lesen von gedrucktem Material ............... 78
       11.1.3 Ändern der "Scannen und Lesen" Einstellungen ............ 79
   11.2 Bibliothek Bücher .................................................. 80
       11.2.1 Öffnen einer Datei im Leser von Dolphin ScreenReader :80
       11.2.2 Öffnen eines Buches von einer Online Bibliothek..........81
       11.2.3 Das zuletzt gelesene Buch öffnen.............................. 82
       11.2.4 Öffnen, kopieren oder löschen eines Buches ............... 83
   11.3 Bibliothek Nachrichten, Radiosender und Podcasts ........... 84
       11.3.1 Leses eines Nachrichtenartikels.............................. 84
       11.3.2 Radio hören ........................................................ 85
       11.3.3 Podcast hören ..................................................... 85
       11.3.4 Favoriten für Nachrichten, Radiosender und Podcast
               einstellen ................................................................ 85
11.4 Dolphin ScreenReader Leser Tastaturkommandos....... 86

12. Einstellungssdateien. ................................. 89
  12.1 Art der Einstellungen ........................................ 89
  12.2 Applikationseinstellungen erzeugen .......................... 89
  12.3 Situations Einstellungen erzeugen ............................ 90
  12.4 Einstellungen speichern ....................................... 91
  12.5 Ändern der MAP-Datei ......................................... 91

13. Schnelltastenkonflikte ...................................... 93
  13.1 Tastenkommandos von Dolphin ScreenReader abschalten .......................... 93
  13.2 Nächstes Tastenkommando von Dolphin ScreenReader ignorieren .......................... 93
  13.3 Neuzuordnung eines Tastenkommandos von Dolphin ScreenReader ........................................ 94

14. Tastenkommando ............................................. 97
  14.1 Aktionen ....................................................... 97
  14.2 Sprache .......................................................... 98
  14.3 Sprechtasten .................................................... 99
  14.4 Lesen ab hier ................................................... 102
  14.5 Dolphin Cursor (Allgemein) .................................. 103
  14.6 Dolphin Cursor (Bewegung) .................................. 104
  14.7 Dolphin Cursor (Mouse Control) ............................... 107
  14.8 Dolphin Cursor Auswahl ....................................... 109
  14.9 Objektsuche ..................................................... 110
  14.10 Texteingabe .................................................... 111
  14.11 Braille Befehle mit der Tastatur ............................... 112
  14.12 Schnellnavigationstasten für Internet Explorer ............... 115
    14.12.1 Schnellnavigationstasten .................................. 115
  14.13 Schnellnavigationstasten für Microsoft Word ................. 116
    14.13.1 Schnellnavigationstasten .................................. 116
15. Referenz

| 15.1 Dialogfeld "Neue Situationseinstellung" | 119 |
| 15.2 Dialogfeld "Neue Situationseinstellung" | 119 |
| 15.3 Neue Darstellung Dialogfeld | 120 |
| 15.4 Neues Script Menü Item | 120 |
| 15.5 Dialogfeld "Situationsverwaltung" | 121 |
| 15.6 Dialogfeld Anwendungseinstellungen | 121 |
| 15.7 Dialogfeld MAP-Datei bearbeiten | 122 |
| 15.8 Menüeintrag "Script bearbeiten" | 122 |
| 15.9 Dialogfeld "Hervorhebung Einstellungen" | 123 |
| 15.10 Dialogfeld "Dokument Leser Einstellungen" | 126 |
| 15.11 Vergrößerung - Erweiterte Optionen - Dialogfeld | 127 |
| 15.12 Sprache - Stimmeneinstellungen - Dialogfeld | 128 |
| 15.12.1 Registerkarte Stimme und Sprache | 129 |
| 15.13 Sprache - Zeichenecho - Dialogfeld | 131 |
| 15.14 Sprache - Tastenecho - Dialogfeld | 131 |
| 15.15 Sprache Dialogfeld Ansage von Textformaten | 132 |
| 15.16 Sprache Dialogfeld Allgemeine Meldungen | 135 |
| 15.17 Sprache - Erweiterte Optionen - Dialogfeld | 137 |
| 15.18 Braille - Allgemeine Einstellungen - Dialogfeld | 139 |
| 15.19 Braille - Allgemeine Meldungen - Dialogfeld | 140 |
| 15.20 Menü und Dialogfeld Braille Eingabe | 140 |
| 15.20.1 Routingtasten | 141 |
| 15.20.2 Optionen des Dolphin Cursors | 141 |
| 15.21 Zeichen | 142 |
| 15.21.1 Optionen | 142 |
| 15.22 Menü und Dialogfeld Braille Layout | 143 |
| 15.22.1 Optionen | 144 |
| 15.23 Braille - Statusmodule - Dialogfeld | 146 |
| 15.24 Menü und Dialogfeld Braille Cursor | 147 |
| 15.24.1 Stil | 147 |
| 15.25 Braille - Erweiterte Optionen - Dialogfeld | 148 |
| 15.25.1 Registerkarte Ausführlichkeit (Braille) | 148 |
| 15.25.2 Registerkarte Fixbereiche (Braille) | 148 |
15.26 Dialogfeld Einstellungen für Bibliothek Scannen und Lesen ................................................................. 149
15.27 Dialogfeld "Einstellungen beim Start" ................................................. 150
15.28 Allgemein - Update Einstellungen - Dialogfeld ................. 152
15.29 Allgemein - Systemsteuerung - Dialogfeld ......................... 152
15.30 Dialogfeld "Tastatur" ........................................................................ 154
15.31 Dialogfeld "Tastatur" ........................................................................ 154
15.32 Dialogfeld "Allgemeine Webseiten Einstellungen" ....... 155
15.33 General - Erweiterte Optionen - Dialogfeld ................. 155
15.34 Dialogfeld Elementliste ................................................................. 156
15.35 Namen der Steuerelemente (Braille) ........................................ 157

16. Index ........................................................................................................... 159
Kapitel 1

Wie Sie Hilfe erhalten

1.1 Nutzen Sie die Schnellreferenz

Die Schnellreferenz befindet sich in der Verpackung, welche Ihre Dolphin ScreenReader Software beinhaltet. Dieses Buch enthält Informationen, wie Sie mit Dolphin ScreenReader beginnen, ebenso die gebräuchlichen Tastenkommandos, welche sie mit dieser Software benutzen.

1.2 Hilfe zu einer Anwendung bekommen

Dolphin ScreenReader beinhaltet Hilfe, wie Sie viele der gebräuchlichen Anwendungen benutzen.

Die Hilfe enthält:

- Wie Sie die Anwendungen für die beste Leistung konfigurieren.
- Wie Sie viele übliche Aufgaben erledigen, wenn Sie nur die Tastatur verwenden.
- Eine Liste der gebräuchlichen Tastenkommandos.

Während Dolphin ScreenReader läuft, können Sie die Dolphin ScreenReader Hilfe aus der Anwendung heraus öffnen. Wenn Sie das Dolphin ScreenReader Hilfemenü öffnen, gibt der erste Eintrag Auskunft darüber, wie Sie Dolphin ScreenReader mit der aktiven Anwendung benutzen.

Um dies zu tun:

1. Drücken Sie FESTSTELLTASTE + F1. Ein Kontextmenü öffnet sich.


Wenn sie zu Ihrer Anwendung zurückkehren wollen, drücken Sie ALT + F4, um das Hilfefenster zu schließen.
1.2.1 In der Hilfe navigieren


- zur nächsten Überschrift springen, H.
- zur vorherigen Überschrift springen, UMSCHALT + H.
- zum nächsten Link springen, TAB.
- zum vorherigen Link springen, UMSCHALT + TAB.
- zum Ende des Dokuments springen, STRG + ENDE.
- zum Anfang des Dokuments springen, STRG + POS1.
- "Lesen hat hier" bis zum Ende des Dokuments, "Lesen hat hier" Tastaturkommando.

<table>
<thead>
<tr>
<th>Funktion</th>
<th>Standardwerte des Zahlenblocks</th>
<th>Laptop Universal</th>
</tr>
</thead>
<tbody>
<tr>
<td>Starte &quot;Lesen hat hier&quot;</td>
<td>NUM PLUS</td>
<td>FESTSTELLTASTE + CURSOR AB</td>
</tr>
<tr>
<td>Stopp &quot;Lesen hat hier&quot;</td>
<td>NUM PLUS oder ESCAPE oder LINKE STRG</td>
<td>LEERTASTE oder ESCAPE oder STRG</td>
</tr>
</tbody>
</table>

Drücken Sie ALT + F4, um die Hilfe zu schließen und zu Ihrer Applikation zurückzukehren.

1.2.2 Zwischen den Hilfethemen wechseln

Verwenden Sie Links am Beginn einer jeden Seite um zum nächsten oder vorherigen Thema zu wechseln.

Gehen Sie folgendermaßen vor:

1. Drücken Sie es die STRG + POS1, um zum Anfang des Dokumentes zu springen.
2. Drücken Sie die TAB Taste, bis die Ansage "vorheriges Thema" oder "nächstes Thema" zu hören ist. Drücken Sie UMSCHALT + TAB, um rückwärts zu springen.

3. Folgen Sie den gewählten Link, indem Sie ENTER drücken.

Verwenden Sie den Link "Startseite", um auf die Seite zu gelangen, die alle relevanten Themen zur aktiven Applikation enthält.

Drücken Sie Alt + F4, um die Hilfe zu schließen und zur Applikation zurückzukehren.

1.2.3 Wechsel zwischen Applikation und Hilfe

Wenn Sie das Fenster der Dolphin ScreenReader Hilfe geöffnet lassen, können Sie immer wieder zu der letzten Position zurückkehren. Damit lassen sich die gelesenen Hilfesanweisungen Stück für Stück in der Applikation ausprobieren.

Gehen Sie folgendermaßen vor:
1. Wechseln Sie aus der Dolphin ScreenReader Hilfe mit ALT + TAB zurück in Ihre Applikation.
2. Führen Sie die gewünschten Funktionen aus.
3. Drücken Sie erneut ALT + TAB, um an die letzte Position im Hilfefenster zurückzukehren.

Drücken Sie ALT + F4, um das Hilfefenster zu schließen.

1.2.4 Persönliche Notizen hinzufügen

Sie können persönliche Notizen in der Hilfe von Dolphin ScreenReader hinzufügen. Dies können Sie tun, um bestimmte Tastenkombinationen oder Schritte mit Notizen zu versehen, welche Sie brauchen, um bestimmte Aufgaben innerhalb Ihrer Anwendung zu erledigen.

Um dies zu tun:
1. Führen Sie die Anwendung aus.
2. Drücken Sie FESTSTELLTASTE + F1.

Das Hilfemenü von Dolphin ScreenReader öffnet sich.
3. Verwenden Sie CURSOR AB bis zu “Meine Notizen” und drücken Sie ENTER.
   Ein leeres Dokument in NotePad oder einem ähnlichen Textverarbeitungsprogramm öffnet sich.

4. Geben Sie Ihren Text in die Datei ein.

5. Speichern und schließen Sie die Datei.

Sie können sich Ihre Notizen ansehen und ergänzen, indem Sie "Meine Notizen" in dem Dolphin ScreenReader Hilfemenü auswählen. Die Texte, die Sie erstellen, werden im Ordner \Eigene Dateien gespeichert.

1.3 Hilfe für die Systemsteuerung von Dolphin ScreenReader

Die Systemsteuerung von Dolphin ScreenReader bietet zwei Möglichkeiten an, um Hilfe zu bekommen:

- die Schaltfläche "Hilfe".
- das Menü "Hilfe".

1.3.1 Die Schaltfläche "Hilfe"

Mit der Schaltfläche "Hilfe" in der Systemsteuerung von Dolphin ScreenReader erhalten Sie kontextsensitive Hilfe. Wenn Sie diese Schaltfläche aktivieren, wird Dolphin ScreenReader den entsprechenden Abschnitt des Handbuchs in der Hilfe öffnen.

Zum Öffnen der Systemsteuerung von Dolphin ScreenReader drücken Sie LINKE STEUERUNG + LEERTASTE.

Sie können die Schaltfläche "Hilfe" mit der Tastatur oder der Maus aktivieren:

- Drücken Sie die linke Maustaste auf der Schaltfläche "Hilfe" in der Systemsteuerung.
- Drücken Sie die TAB Taste, bis Sie zur Schaltfläche "Hilfe" gelangen und drücken Sie anschließend die LEERTASTE.
- Drücken Sie F1.

1.3.2 Das Menü Hilfe

Im Menü "Hilfe" ist das komplette Handbuch von Dolphin ScreenReader verfügbar. Damit erhalten Sie in jeder Situation entsprechende Hilfeinformationen.
1. Zum Öffnen der Systemsteuerung von Dolphin ScreenReader drücken Sie linke STRG + LEERTASTE.

2. In der Systemsteuerung von Dolphin ScreenReader drücken Sie ALT + H, um das Menü "Hilfe" zu öffnen. Der erste Eintrag im Menü heißt Handbuch.

3. Drücken Sie ENTER, um das Handbuch von Dolphin ScreenReader zu öffnen.

Nutzen Sie die folgenden Tasten, um im Handbuch von Dolphin ScreenReader zu navigieren:

* Ein Thema auswählen, CURSORTASTEN AUF und AB.
* Ein Thema öffnen oder schließen, CURSORTASTEN LINKS und RECHTS.
* Das Thema öffnen, ENTER.

1.4 Unterstützung für Dolphin ScreenReader

1.4.1 Hilfe auf der Dolphin Webseite


Gehen Sie folgendermaßen vor:


2. In der Navigation der Hauptseite aktivieren Sie den Link "Support".

3. Wählen Sie eine der folgenden Optionen:


* Tipps und Tricks. Sie Schritt für Schritt Anleitungen führen Sie durch die Funktionen des Produkts.
Wissens-Datenbank (Knowledge Base). Die umfangreiche Wissens-Datenbank kann nach Lösungen zu Problemen mit Ihrem DOLPHIN Produkt durchsucht werden.

1.4.2 Kontakt zu ihrem Dolphin Händler

Wenn Sie Ihre Dolphin Software von einem registrierten Dolphin Händler erhalten haben, können Sie diesen Händler direkt kontaktieren, um schnellstmöglich Unterstützung zu erhalten.

Wenn Sie die Kontaktdaten Ihres Händlers nicht verfügbar haben, erhalten Sie diese auf der Dolphin Webseite.

Gehen Sie folgendermaßen vor:
3. Wählen Sie Ihr Land aus der Liste und aktivieren Sie die Schaltfläche "Senden" (Submit). Es wird eine Liste der deutschen Händler dieses Landes geöffnet.
4. Hier sollte die Adresse des Händlers erscheinen, bei dem Sie Ihr Produkt erworben haben.

1.4.3 Kontaktieren Sie den Dolphin UK Produkt Support


Nutzen Sie folgende Möglichkeiten:
- Telefon: +44 (0)1905 754765.
- Telefon (UK Lokal): 0345 130 5454.
- Fax: +44 (0) 1905 754 559.
- E-Mail: support@yourdolphin.com.
### 1.4.4 Dolphin USA Produkt Support

Den amerikanischen Produkt-Support von Dolphin können Sie auf verschiedene Arten erreichen:

Gehen Sie folgendermaßen vor:
- Per Telefon (kostenlos): +1 (888) 519 4694.
- Per Telefon (in USA): +1 (609) 803 2171.
- Per E-Mail: support@dolphinusa.com.

### 1.4.5 So finden Sie Ihre Produktversionsnummer und Ihre Seriennummer.

Im Dialogfeld "Über" von Dolphin ScreenReader finden Sie Informationen über:
- Ihre Dolphin ScreenReader Versionsnummer.
- Ihre persönliche Dolphin ScreenReader Seriennummer.
- Eine Kopie der Dolphin ScreenReader Software Lizenzvereinbarungen.

Um dieses Dialogfeld aufzurufen:
1. Drücken Sie LINKE STRG + LEERTASTE. Die Systemsteuerung von Dolphin ScreenReader wird geöffnet.
2. Drücken Sie ALT + H. Das "Hilfe" Menü wird geöffnet.
3. Drücken Sie CURSOR AB bis "Über" und drücken Sie EINGABE. Das Dialogfeld "Über" wird geöffnet.

### 1.4.6 Erweitertes Produkt Training

Dolphin hat ein Netzwerk von erprobten Trainern, die für hoch qualifiziertes Training bei Ihnen zuhause oder am Arbeitsplatz bereitstehen. Unsere Trainer können sich individuell auf Ihre Bedürfnisse einstellen und damit ihre Unabhängigkeit vergrößern. Nehmen Sie Kontakt zu Dolphin auf, um einen Trainer in ihrer Region zu finden.

Sie erreichen uns:
- Per Telefon: +44 (0)1905 754577.
- Per E-Mail: info@dolphinuk.co.uk.
K A P I T E L 2

Installation und Konfiguration

2.1 Dolphin ScreenReader starten

Dolphin ScreenReader wird automatisch nach der Anmeldung starten, außer sie haben die während der Installation dagegen entschieden.

Sie können Dolphin ScreenReader manuell starten, indem Sie das Tastaturkommando zum Start von Dolphin ScreenReader verwenden.

Drücken Sie STRG + UMSCHALT + S.

Wenn Sie eine neue Version parallel zu einer existierenden Version installiert haben, wird automatisch ein anderes Tastaturkommando vergeben:

Drücken Sie STRG + UMSCHALT + D.

Außerdem können Sie Dolphin ScreenReader starten, indem Sie den Eintrag aus dem Windows Startmenü aktivieren. Sie finden ihn in dem Untermenü "Dolphin".

2.2 Erster Start von Dolphin ScreenReader

Beim ersten Start nach der Installation werden Sie automatisch durch die Konfiguration von Dolphin ScreenReader geführt.

Die Konfiguration umfasst:

- Freischaltung und Aktivierung.
- Änderungen in den Standardeinstellungen von Dolphin ScreenReader.
- Optionen zum Benutzer Feedback
- Überprüfung auf neueste Updates für Dolphin ScreenReader.

Sie können alle Teile der Konfiguration durchlaufen, einige überspringen oder die Konfiguration abbrechen. Die Konfiguration lässt sich zu jedem späteren Zeitpunkt wiederholen. Sie finden die Konfiguration im Menü "Hilfe" der Systemsteuerung von Dolphin ScreenReader.
2.3 Tastenkommandos kennenlernen

Nutzen Sie die Tastaturhilfe von Dolphin ScreenReader, um sich mit den Tastenkommandos von Dolphin ScreenReader vertraut zu machen.

Die Applikation wird auf keine der Tastenkommandos reagieren, wenn die Tastaturhilfe aktiv ist.

Um die Tastaturhilfe zu aktivieren:

<table>
<thead>
<tr>
<th>Tastaturhilfe</th>
</tr>
</thead>
<tbody>
<tr>
<td>Funktion</td>
</tr>
<tr>
<td>Um die Tastaturhilfe zu aktivieren:</td>
</tr>
</tbody>
</table>

2.4 Dolphin ScreenReader beenden

Zum Beenden von Dolphin ScreenReader:

1. Drücken Sie LINKE STRG + LEERTASTE. Die Systemsteuerung von Dolphin ScreenReader wird geöffnet.
2. Drücken Sie ALT + D. Das Menü "Datei" wird geöffnet.
3. Bewegen Sie sich zum Eintrag "Dolphin ScreenReader beenden" und drücken Sie ENTER. Sie müssen den Vorgang in einer Meldung bestätigen.
4. Aktivieren Sie die Schaltfläche "Ja".
Kapitel 3

Dolphin ScreenReader Systemsteuerung

3.1 Einführung in die Systemsteuerung von Dolphin ScreenReader

Die Systemsteuerung von Dolphin ScreenReader beinhaltet alle Einstellungen für Dolphin ScreenReader.

Sie finden die Dolphin ScreenReader Einstellungen in der Menüleiste und der Schaltflächenleiste der Systemsteuerung.

Die Menüleiste ist die horizontale Leiste unter der Titelleiste; in dieser Menüleiste finden Sie die Aufklappmenüs, die alle verfügbaren Einstellungen von Dolphin ScreenReader enthalten. Die Schaltflächenleiste finden Sie direkt unter der Menüleiste. Mit der Schaltflächenleiste können Sie schnell und einfach die meist genutzten Einstellungen von Dolphin ScreenReader erreichen.

Der letzte Bereich der Systemsteuerung von Dolphin ScreenReader ist die Statusleiste. Die Statusleiste ist die horizontale Leiste am unteren Ende der Systemsteuerung von Dolphin ScreenReader. Dort finden Sie Informationen zu den Einstellungendateien, die Sie gerade benutzen.

Es gibt verschiedene Möglichkeiten, die Systemsteuerung von Dolphin ScreenReader zu öffnen. Benutzen Sie die, die Ihnen am sinnvollsten erscheint.

Um die Systemsteuerung von Dolphin ScreenReader zu öffnen:

Drücken Sie LINKE STRG + LEERTASTE.

Damit öffnet sich die komplette Systemsteuerung als Dialogfeld.
Alternativ können Sie die Maus benutzen, um die Systemsteuerung von Dolphin ScreenReader zu öffnen:

Dazu klicken Sie einfach das Symbol von Dolphin ScreenReader im Windows Infobereich an.

Um die Systemsteuerung von Dolphin ScreenReader als Menü zu öffnen:

Drücken Sie die FESTSTELLTASTE + LEERTASTE oder klicken mit der rechten Maustaste auf das Symbol von Dolphin ScreenReader im Windows Infobereich.

### 3.2 Tastenkommandos, um sich in der Systemsteuerung von Dolphin ScreenReader zu bewegen.

Die folgende Tabelle enthält eine Liste der Tastenkommandos, mit denen Sie sich in der Systemsteuerung von Dolphin ScreenReader bewegen können. Beachten Sie, dass diese Tastenkommandos auch Standard Windows Kommandos sind, die Sie überall im Windows benutzen können.

**Tastenkommandos für die Menüleiste.**

<table>
<thead>
<tr>
<th>Funktion</th>
<th>Tastenkommando</th>
</tr>
</thead>
<tbody>
<tr>
<td>Bewegen des Fokus zur Menüleiste.</td>
<td>ALT</td>
</tr>
<tr>
<td>Bewegen des Fokus in der Menüleiste.</td>
<td>CURSOR LINKS oder CURSOR RECHTS</td>
</tr>
<tr>
<td>Öffnen des fokussierten Menüeintrags</td>
<td>CURSOR AB oder ENTER</td>
</tr>
<tr>
<td>Zum Menüleisteneintrag springen und öffnen.</td>
<td>ALT + unterstrichener Buchstabe</td>
</tr>
<tr>
<td>Bewegen durch ein geöffnetes Menü</td>
<td>CURSOR AB oder CURSOR AUF</td>
</tr>
<tr>
<td>Untermenü öffnen.</td>
<td>CURSOR RECHTS oder ENTER</td>
</tr>
</tbody>
</table>
Untermenü schließen | CURSOR LINKS oder ESCAPE
---|---
Menüeintrag auswählen | ENTER

### Tastenkommandos für Dialogfelder

<table>
<thead>
<tr>
<th>Funktion</th>
<th>Tastenkommando</th>
</tr>
</thead>
<tbody>
<tr>
<td>Bewegen zum nächsten Steuerelement</td>
<td>TABULATOR</td>
</tr>
<tr>
<td>Bewegen zum vorherigen Steuerelement</td>
<td>UMSCHALT + TABULATOR</td>
</tr>
<tr>
<td>Betätigen einer Schaltfläche, Kontrollfeld an/Aus oder Auswahl einer Option</td>
<td>LEERTASTE</td>
</tr>
<tr>
<td>Direktes Ansteuern eines Steuerelementes</td>
<td>ALT + Unterstrichener Buchstabe</td>
</tr>
<tr>
<td>Wechseln zum nächsten Register in einem Dialogfeld mit mehreren Registerkarten</td>
<td>STRG + TABULATOR</td>
</tr>
<tr>
<td>Wechseln zum vorherigen Register in einem Dialogfeld mit mehreren Registerkarten</td>
<td>STRG + UMSCHALT + TABULATOR</td>
</tr>
<tr>
<td>Abbrechen</td>
<td>ESCAPE</td>
</tr>
</tbody>
</table>

### 3.3 Einstellungen in der Systemsteuerung von Dolphin ScreenReader

Alle Optionen von Dolphin ScreenReader können über die Menüs in der Systemsteuerung von Dolphin ScreenReader erreicht werden. Die folgende Liste gibt eine Zusammenfassung der Menüs.

- **Datei Menü**
  

- **Menü Visuell**
  
  Das Menü "Visuell" enthält Optionen, um Hervorhebungen im Dolphin ScreenReader einzustellen. Die Einstellungen zur Hervorhebung sind...
visuelle Marken, die Dolphin ScreenReader benutzt, um den Fokus auf dem Bildschirm anzuzeigen.

- **Menü Sprache.**
  Das Menü "Sprache" beinhaltet Optionen zur Sprachsteuerung von Dolphin ScreenReader. Es beinhaltet das Einstellen der Stimme, wie Sprechgeschwindigkeit und Lautstärke. Außerdem gibt es Optionen zur Steuerung, was in Dolphin ScreenReader beim Schreiben, Lesen und Bearbeiten von Texten angesagt wird.

- **Braille Menü**
  Das Menü "Braille" enthält Optionen zur Steuerung der Ausgabe auf einer Braillezeile. Dies beinhaltet Brailletabellen, Sprache und Textattribute.

- **Menü Bibliothek**

- **Menü Allgemein.**
  Das Menü "Allgemein" enthält Optionen zur Steuerung von Dolphin ScreenReader Eigenschaften beim Starten, Update Einstellungen, Darstellung der Systemsteuerung von Dolphin ScreenReader und der Zuweisung von Schnelltasten.

- **Hilfe Menü.**
  Im Menü "Hilfe" finden Sie nützliche Hilfeeinträge und Tipps, das Dolphin ScreenReader Handbuch, Online Hilfen und die Option "Über". Die Option "Über" beinhaltet Ihre Kundennummer, Ausgabe und Version Ihrer aktuellen Dolphin ScreenReader Software. Für den Fall, dass Sie technische Unterstützung benötigen, sollten Sie diese Angaben zur Hand haben.

### 3.4 Ändern der Darstellung der Systemsteuerung von Dolphin ScreenReader

Sie können viele Änderungen in der Systemsteuerung von Dolphin ScreenReader vornehmen. Sie können z.B. die Schaltflächen- und Statusleiste ausblenden, das Erscheinen der Systemsteuerung ausschalten, wenn Sie Dolphin ScreenReader benutzen oder die Systemsteuerung von der Windows Taskleiste entfernen.

Für weitere Informationen zum Ändern der Systemsteuerung von Dolphin ScreenReader, siehe Dialogfeld "Allgemeine Systemsteuerung".
3.5 Schließen der Systemsteuerung von Dolphin ScreenReader

Es gibt verschiedene Möglichkeiten, die Systemsteuerung von Dolphin ScreenReader zu schließen.

Um dies zu tun:

   Drücken Sie ESCAPE.

oder

   klicken Sie auf das Symbol Minimieren in der Titelleiste der Systemsteuerung von Dolphin ScreenReader.

Wenn Sie das Symbol Minimieren betätigt haben, wird die Systemsteuerung von Dolphin ScreenReader ausgeblendet und der Fokus kehrt zu Ihrer zuletzt benutzten Anwendung zurück. Dolphin ScreenReader läuft weiterhin.

Bemerkung: Wenn Sie ALT + F4 drücken oder die Schaltfläche "Schließen" in der Titelleiste der Systemsteuerung von Dolphin ScreenReader anklicken, nimmt Dolphin ScreenReader an, dass Sie das Programm verlassen wollen. Vor dem Verlassen des Programms erscheint ein Meldungsfenster, in dem Sie aufgefordert werden, das Beenden zu bestätigen.
K A P I T E L 4

Spracheinstellungen.

4.1 Die Sprachausgabe ein oder ausschalten

Die Sprachausgabe kann in der Systemsteuerung von Dolphin ScreenReader oder mit einem Tastenkommandos ein- oder ausgeschaltet werden.

<table>
<thead>
<tr>
<th>Sprachausgabe</th>
<th>Standardwerte des Zahlenblocks</th>
<th>Laptop Universal</th>
</tr>
</thead>
<tbody>
<tr>
<td>Sprachausgabe ein oder aus</td>
<td>LINKE STRG + 0</td>
<td>STRG + ALT + 0</td>
</tr>
<tr>
<td>Sprachausgabe stumm</td>
<td>LINKE STRG</td>
<td>STRG</td>
</tr>
</tbody>
</table>

4.2 Lautstärke verändern

In der deutschen Version von Dolphin ScreenReader steht kein Tastenkommando für die Lautstärke zur Verfügung. Nutzen Sie die Einstellung zur Lautstärke in der Systemsteuerung unter Stimmeneinstellungen oder verwenden Sie die Lautstärke Einstellungen von Windows.

<table>
<thead>
<tr>
<th>Sprache Tastenkommando</th>
<th>Standardwerte des Zahlenblocks</th>
<th>Laptop Universal</th>
</tr>
</thead>
<tbody>
<tr>
<td>Lautstärke erhöhen</td>
<td>nicht verfügbar</td>
<td>nicht verfügbar</td>
</tr>
<tr>
<td>Lautstärke verringern</td>
<td>nicht verfügbar</td>
<td>nicht verfügbar</td>
</tr>
</tbody>
</table>
4.3 Geschwindigkeit verändern

Die spricht Geschwindigkeit der Sprachausgabe kann in der Systemsteuerung oder mit Tastenkombinationen verändert werden.

**Geschwindigkeit**

<table>
<thead>
<tr>
<th>Funktion</th>
<th>Standardwerte des Zahlenblocks</th>
<th>Laptop Universal</th>
</tr>
</thead>
<tbody>
<tr>
<td>Sprechgeschwindigkeit erhöhen</td>
<td>LINKE STRG + ß</td>
<td>STRG + ALT + BILD AUF</td>
</tr>
<tr>
<td>Sprechgeschwindigkeit reduzieren</td>
<td>LINKE STRG + LINKE UMSCHALT + ß</td>
<td>STRG + ALT + BILD AB</td>
</tr>
</tbody>
</table>

4.4 Lesestimme ändern

Sie können Texte vom Bildschirm in anderen Sprachen lesen lassen, indem Sie die Dolphin ScreenReader Bildschirmsprache ändern. Sie können jede, von Ihrem Synthesizer unterstützte Sprache einstellen.

Um die Sprache zu ändern:

1. Drücken Sie LINKE STRG + LEERTASTE.
   Die Systemsteuerung von Dolphin ScreenReader öffnet sich.

2. Drücken Sie ALT + S.
   Das "Sprache" Menü öffnet sich.

3. Drücken Sie die CURSOR AB bis zu "Stimmeneinstellungen" und drücken Sie EINGABE.
   Das Dialogfeld "Stimmeneinstellungen" öffnet sich.
4. Drücken Sie STRG + TAB bis Sie die Registerkarte "Stimme und Sprache" geöffnet haben.
5. Drücken Sie die TAB Taste bis zum Kontrollfeld "wie Screenreader und drücken Sie die LEERTASTE, um diese Einstellung abzuwählen.
6. Drücken Sie die TAB Taste bis zur Ausklappliste "Landessprache" und benutzen Sie die CURSORTASTEN, um eine Sprache auszuwählen.
7. Nutzen Sie die Taste TAB bis zur Schalfläche "OK" und drücken Sie die LEERTASTE.
Dolphin ScreenReader speichert die Änderungen und schließt das Dialogfeld

Sie können ebenso die Bildschirmsprache ändern, indem Sie ein Dolphin ScreenReader Tastenkommando verwenden.

**Sprache Tastenkommandos**

<table>
<thead>
<tr>
<th>Funktion</th>
<th>Desktop - Standardwerte des Zahlenblocks</th>
<th>Laptop - Laptop (universal)</th>
</tr>
</thead>
<tbody>
<tr>
<td>nächste Sprache</td>
<td>LINKE STRG + PUNKT</td>
<td>Keine Belegung</td>
</tr>
<tr>
<td>Sprache aufwärts</td>
<td>LINKE STRG + KOMMA</td>
<td>Keine Belegung</td>
</tr>
</tbody>
</table>

Um mehr über die verfügbaren Sprachen Ihres Synthesizers zu erfahren, besuchen Sie bitte die Dolphin Webseite.

### 4.5 Stimme ändern


Um die Stimme zu ändern:
1. Drücken Sie LINKE STRG + LEERTASTE.
   Die Systemsteuerung von Dolphin ScreenReader öffnet sich.
2. Drücken Sie ALT + S.
   Das "Sprache" Menü öffnet sich.
3. Drücken Sie die CURSOR AB bis zu "Stimmeneinstellungen" und drücken Sie EINGABE.
   Das Dialogfeld "Stimmeneinstellungen" öffnet sich.

4. Drücken Sie STRG + TAB bis Sie die Registerkarte "Stimme und Sprache" geöffnet haben.

5. Drücken Sie die TAB Taste bis zur Ausklappliste "Landessprache" und benutzen Sie die CURSORTASTEN, um eine Sprache auszuwählen.

6. Wenn Sie verschiedene Sprachen für unterschiedliche Textinhalte einstellen wollen, drücken Sie TAB, bis zum Kontrollfeld "wie Screenreader" und drücken Sie die LEERTASTE, um diese Option abzuwählen. Bewegen Sie sich mit TAB, um die Ausklapplisten der verschiedenen Kategorie zu erreichen. Benutzen Sie die CURSORTASTEN, um eine Stimme auszuwählen.
   Anmerkung: Ein Stimmkontext ist eine spezielle Eigenschaft des Textes, welche gesprochen wird um anzuzeigen, wo er herkommt oder welche Einstellung für Dolphin ScreenReader Sie verwenden.

7. Nutzen Sie die Taste TAB bis zur Schalfläche "OK" und drücken Sie die LEERTASTE.
   Dolphin ScreenReader speichert die Änderungen und schließt das Dialogfeld.

Wenn Sie keine angenehme Stimme finden sollten, versuchen Sie doch einmal einen anderen Synthesizer oder eine eigene Stimme anzulegen, indem Sie die Optionen auf der Registerkarte "Benutzerdefinierte Stimmen" im Dialogfeld "Stimmeneinstellungen" verwenden.

4.6 Synthesizer ändern

Dolphin ScreenReader arbeitet mit vielen verschiedenen Synthesizern. Die große Anzahl unterstützter Synthesizer bedeutet, dass Sie einen Synthesizer mit zugehöriger Stimme benutzen können, wenn Sie diese als angenehm, klar und verständlich empfinden. Um zu sehen, welche Synthesizer verfügbar sind, besuchen Sie bitte die Dolphin Webseite oder kontaktieren Sie ihren lokalen Dolphin Händler.

Um zu einem anderen Synthesizer zu wechseln:

1. Drücken Sie LINKE STRG + LEERTASTE.
   Die Systemsteuerung von Dolphin ScreenReader öffnet sich.

2. Drücken Sie ALT + S.
   Das "Sprache" Menü öffnet sich.
3. Drücken Sie die CURSOR AB bis zu "Stimmeneinstellungen" und drücken Sie EINGABE. 
   Das Dialogfeld "Stimmeneinstellungen" öffnet sich.

4. Drücken Sie STRG + TAB bis Sie die Registerkarte "Konfiguration des Synthesizers" geöffnet haben.

5. Nutzen Sie die Taste TAB bis zur Schaltfläche "OK" und drücken Sie die LEERTASTE. 
   Das Dialogfeld "Synthesizer wählen" öffnet sich.


7. Nutzen Sie die Taste TAB bis zur Schaltfläche "OK" und drücken Sie die LEERTASTE. 
   Dolphin ScreenReader schließt das Dialogfeld und spricht nun mit dem neuen Synthesizer. 
   Sollten Sie die neue Stimme nicht mögen, öffnen Sie die Registerkarte "Stimme und Sprache", um eine neue Stimme auszuwählen. Nutzen Sie außerdem die Registerkarte "Benutzerdefinierte Stimmen", um die Parameter der bestehenden Stimme zu ändern.

8. Nutzen Sie die Taste TAB bis zur Schaltfläche "OK" und drücken Sie die LEERTASTE. 
   Dolphin ScreenReader schließt das Dialogfeld "Stimmeneinstellungen".
**K A P I T E L 5**

Lesen und Eingabe.

### 5.1 Zeichen lesen

**Sprechtaste**

<table>
<thead>
<tr>
<th>Funktion</th>
<th>Standardwerte des Zahlenblocks</th>
<th>Laptop Universal</th>
</tr>
</thead>
<tbody>
<tr>
<td>Zeichen an der aktuellen Fokus Position lesen</td>
<td>NUM 4</td>
<td>FESTSTELLTA STE + CURSOR LINKS</td>
</tr>
</tbody>
</table>

Zusätzlich Informationen zum aktuellen Zeichen erhalten Sie, wenn Sie das Tastenkommando mehrmals drücken.

- x2 - das Zeichen wird phonetisch buchstabiert.
- x3 - die Attribute des Zeichens inklusive Schriftart und -größe und Schriftschnitt werden angesagt.
- x4 - der Unicode Wert des Zeichens wird angesagt.

### 5.2 Wort lesen

**Sprechtaste**

<table>
<thead>
<tr>
<th>Funktion</th>
<th>Standardwerte des Zahlenblocks</th>
<th>Laptop Universal</th>
</tr>
</thead>
<tbody>
<tr>
<td>der Wort an der aktuellen Fokus Position lesen</td>
<td>NUM 5</td>
<td>FESTSTELLTA STE + CURSOR REchts</td>
</tr>
</tbody>
</table>
Zusätzliche Informationen zum Wort erhalten Sie, wenn Sie das Tastenkommando mehrmals drücken.

- x2 - das Wort wird buchstabiert.
- x3 - das Wort wird phonetisch buchstabiert.

5.3  Zeile lesen, Zeile bis zum Cursor lesen und Zeile ab dem Cursor lesen.

Sie können die aktuelle Zeile lesen, die aktuelle Zeile bis zur Position des Cursors lesen und die aktuelle Zeile von der Position des Cursors an lesen.

**Sprechtaste**

<table>
<thead>
<tr>
<th>Funktion</th>
<th>Desktop - Standardwerte des Zahlenblocks</th>
<th>Laptop - Laptop (universal)</th>
</tr>
</thead>
<tbody>
<tr>
<td>Lesen der Zeile ab der aktuellen Position des Fokus</td>
<td>NUM 6</td>
<td>Keine Belegung</td>
</tr>
<tr>
<td>Lesen bis zur Position des Cursors in der aktuellen Zeile</td>
<td>LINKE UMSCHALT + NUM 1</td>
<td>FESTSTELLTA STET + POS1</td>
</tr>
<tr>
<td>Lesen ab Cursor in der aktuellen Zeile</td>
<td>LINKE UMSCHALT + NUM 2</td>
<td>Drücken Sie FESTSTELLTA STE + END.</td>
</tr>
</tbody>
</table>

Weitere Informationen über die Zeile erhalten sie, wenn die Tastenkommando mehrmals drücken.

- x2 - Die Zeile wird mit Ansage von Großbuchstaben und Leerzeichen gesprochen.
- x3 - Die Zeile wird buchstabiert.

5.4  Markierten Text lesen

Der markierte Text in Ihrem Dokument kann mit einem Tastenkommandos vorgelesen werden.

**Sprechtaste**
### Funktionen

<table>
<thead>
<tr>
<th>Funktion</th>
<th>Standardwerte des Zahlenblocks</th>
<th>Laptop Universal</th>
</tr>
</thead>
<tbody>
<tr>
<td>Markierten Text lesen</td>
<td>NUM 1</td>
<td>FESTSTELLTA STE + UMSCHALT + CURSOR AB</td>
</tr>
</tbody>
</table>

Weitere Informationen über den markierten Text erhalten Sie, wenn Sie das Tastenkommando mehrmals drücken.

- **x2** - Der markierte Text wird mit Ansage von Großbuchstaben und Leerzeichen gesprochen.
- **x3** - Der markierte Text wird phonetisch buchstabiert.

### 5.5 Fokus lesen

**Sprechtaste**

<table>
<thead>
<tr>
<th>Funktion</th>
<th>Desktop - Standardwerte des Zahlenblocks</th>
<th>Laptop - Laptop (universal)</th>
</tr>
</thead>
<tbody>
<tr>
<td>Den aktuellen Fokus lesen</td>
<td>NUM 0</td>
<td>Drücken Sie FESTSTELLTA STE + UP.</td>
</tr>
</tbody>
</table>

Weitere Informationen erhalten Sie, wenn Sie die Taste mehrmals drücken.

- **x2** - Der aktuelle Fokus wird mit Großbuchstaben und Leerzeichen angesagt.
- **x3** - Der aktuelle Fokus wird phonetisch buchstabiert.

### 5.6 Steuerelement lesen

**Sprechtaste**
Funktion | Standardwerte des Zahlenblocks | Laptop Universal
---|---|---
Text des aktuellen Steuerelement lesen | NUM Komma | nicht verfügbar

Weitere Informationen erhalten Sie, wenn Sie das Tastenkommando mehrmals drücken.
- x2 - Der Text des aktuellen Steuerelements wird mit Großbuchstaben und Leerzeichen angesagt.
- x3 - Der Text des aktuellen Steuerelements wird phonetisch buchstabiert.

### 5.7 Fenster lesen

<table>
<thead>
<tr>
<th>Funktion</th>
<th>Standardwerte des Zahlenblocks</th>
<th>Laptop Universal</th>
</tr>
</thead>
<tbody>
<tr>
<td>Fenster lesen</td>
<td>NUM 9</td>
<td>FESTSTELLTA STE + B</td>
</tr>
</tbody>
</table>

Weitere Informationen erhalten Sie, wenn Sie das Tastenkommando mehrmals drücken.
- x2 - Der Text des aktuellen Fensters wird mit Großbuchstaben und Leerzeichen angesagt.

### 5.8 Status lesen

<table>
<thead>
<tr>
<th>Funktion</th>
<th>Standardwerte des Zahlenblocks</th>
<th>Laptop Universal</th>
</tr>
</thead>
<tbody>
<tr>
<td>Statusinformationen lesen, z.B. die Statusleiste</td>
<td>NUM 2</td>
<td>FESTSTELLTA STE + B LID AB</td>
</tr>
</tbody>
</table>
Weitere Informationen erhalten Sie, wenn Sie das Tastenkommando mehrmals drücken.

- x2 - Der Text des aktuellen Status wird mit Großbuchstaben und Leerzeichen angesagt.
- x3 - Der Text des aktuellen Status wird phonetisch buchstabiert.

In einigen Applikationen sind unter Umständen andere Befehle für dieses Tastenkommando hinterlegt. Nutzen Sie die Hilfe zur Applikation, um weitere Informationen zu erhalten.

### 5.9 Kurztaste lesen

<table>
<thead>
<tr>
<th>Funktion</th>
<th>Standardwerte des Zahlenblocks</th>
<th>Laptop Universal</th>
</tr>
</thead>
<tbody>
<tr>
<td>Die aktuelle Kurztaste lesen</td>
<td>LINKE UMSCHALT + NUM KOMMA</td>
<td>nicht verfügbar</td>
</tr>
</tbody>
</table>

Weitere Informationen erhalten Sie, wenn Sie das Tastenkommando mehrmals drücken.

- x2 - Die aktuelle Kurztaste wird phonetisch angesagt.

### 5.10 Datum und Uhrzeit lesen

Mit diesem Tastenkommando wird das aktuelle Datum und die aktuelle Uhrzeit angesagt. Datum und Uhrzeit werden von Windows bereitgestellt.

**Sprechtasten**
5.11 Überprüfen, wo Sie sind

Sie können sich mit einem Tastenkommando ansagen lassen, an welcher Position Sie gerade stehen. Die Ansage erfolgt abhängig von Ihrer Position mit verschiedenen Informationen zur Umgebung.

Beispiele:
- In einem Textverarbeitungsprogramm sagt die Sprachausgabe den Fenstertitel, den Dokumentnamen und die aktuelle Zeile an.
- In einem Dialogfeld sagt die Sprachausgabe den Fenstertitel, das aktuelle Register, den Gruppennamen sowie die Informationen zum aktuellen Steuerelement an.

Sprechstasten

<table>
<thead>
<tr>
<th>Funktion</th>
<th>Standardwerte des Zahlenblocks</th>
<th>Laptop Universal</th>
</tr>
</thead>
<tbody>
<tr>
<td>Wo bin ich</td>
<td>NUM 7</td>
<td>FESTSTELLTA STE + BILD AUF</td>
</tr>
</tbody>
</table>

5.12 Fortlaufend lesen

Lesen ab hier ist ein spezieller Lesemodus, verfügbar in Dolphin ScreenReader.

Sie können die Funktion "Lesen ab hier" verwenden, um ein Dokument kontinuierlich zu lesen. Es wird bis zum Ende des Dokumentes gelesen oder bis Sie eine Tastenkommando drücken, um das Lesen zu unterbrechen. Das Drücken eines Tastenkommandos, um das Lesen mit Dolphin ScreenReader zu stoppen bewegt den Cursor zum zuletzt gelesenen Wort.
5.12.1 Lesen ab hier mit dem Dolphin Cursor

Die Funktion "Lesen ab hier" ist auch mit dem Dolphin Cursor möglich. Dies erlaubt Ihnen, kontinuierlich Informationen zu lesen, die Sie normalerweise nicht lesen könnten - eingeschlossen: Webseiten, Dialogfelder, Listen und Menüs.

Sie können ebenfalls den Dolphin Cursor ausschalten, wenn Sie "Lesen ab hier" anhalten. Wenn Sie den Dolphin Cursor einschalten, wird sich dieser beim zuletzt gelesenen Wort platzieren. Die Anwendung bewegt den Fokus nicht auf eine neue Position.

<table>
<thead>
<tr>
<th>Lesen ab hier</th>
<th>Desktop - Standardwerte des Zahlenblocks</th>
<th>Laptop - Laptop (universal)</th>
</tr>
</thead>
<tbody>
<tr>
<td>Lesen ab hier starten</td>
<td>NUM PLUS</td>
<td>FESTSTELLTASTE + CUROR AB</td>
</tr>
<tr>
<td>Ab hier lesen stoppen</td>
<td>NUM PLUS oder Escape oder LINKE STRG</td>
<td>LEERTASTE oder Escape oder STRG</td>
</tr>
</tbody>
</table>

5.13 Ändern der Ansage während der Eingabe

Sie können einstellen:

- Jeder Buchstabe, den Sie eingeben, wird gesprochen.
• Jedes Wort, das Sie eingeben, wird gesprochen.
• Jeder Buchstabe und jedes Wort, das Sie eingeben, wird gesprochen.
• Während der Eingabe wird nichts gesprochen.

Sie können diese Einstellungen in der Systemsteuerung von Dolphin ScreenReader vornehmen.

Um dies zu tun:
1. Drücken Sie LINKE STRG + LEERTASTE. Die Systemsteuerung von Dolphin ScreenReader wird geöffnet.
2. Drücken Sie ALT + S. Das Menü "Sprache" wird geöffnet.
4. Wählen Sie aus den gegebenen Optionen was Sie während der Eingabe gesprochen werden soll.
5. Nutzen Sie die Taste TAB bis zur Schaltfläche "OK" und drücken Sie die LEERTASTE. Die Änderungen werden übernommen und das Dialogfeld wird geschlossen.

Sie können das Tastenecho auch ändern, indem Sie ein Tastenkommando von Dolphin ScreenReader verwenden.

**Sprache Tastenkonto**

<table>
<thead>
<tr>
<th>Funktion</th>
<th>Desktop - Standardwerte des Zahlenblocks</th>
<th>Laptop - Laptop (universal)</th>
</tr>
</thead>
<tbody>
<tr>
<td>Zeichenecho umschalten</td>
<td>Drücken Sie FESTSTELLTA STE + Ö</td>
<td>FESTSTELLTA STE + 2</td>
</tr>
</tbody>
</table>

5.14 **Großbuchstaben ansagen**

Sie können die Ansage von Großbuchstaben in der Systemsteuerung von Dolphin ScreenReader einstellen, indem Sie die entsprechenden Einstellungen ändern. Beachten Sie, dass die Einstellungen für Dolphin ScreenReader in Abhängigkeit zu dem von Ihnen verwendeten Synthesizer variieren können.
5.14.1 Die Ansage von Großbuchstaben aktivieren

Sie können die Ansage von Großbuchstaben aktivieren, wenn Sie das Kontrollfeld "Großbuchstaben" im Dialogfeld "Ansage von Textformaten" anklicken, oder ein Tatsenkommando von Dolphin ScreenReader verwenden.

Um das Kontrollfeld "Großbuchstaben" zu aktivieren:

1. Drücken Sie LINKE STRG + LEERTASTE. Die Systemsteuerung von Dolphin ScreenReader wird geöffnet.
2. Drücken Sie ALT + S. Das Menü "Sprache" wird geöffnet.
4. Wenn sie die Ansage der Großbuchstaben in zu bearbeitenden Bereichen verwenden wollen, öffnen Sie die Registerkarte "Textfelder", wählen Sie das Kontrollfeld "Großbuchstaben" und drücken Sie LEERTASTE, um diese Funktion zu aktivieren.
5. Wenn sie die Ansage von Großbuchstaben in Bereichen wie Dialogfeldern verwenden wollen, drücken Sie STRG + TABULATOR TASTE um die Registerkarte "Dialogfelder" zu öffnen, wählen Sie das Kontrollfeld "Großbuchstaben" und drücken Sie LEERTASTE, um diese Funktion zu aktivieren.
6. Wiederholen Sie die vorherigen Schritte für alle anderen Bereiche und Modi, in denen Sie die Ansage der Großbuchstaben aktivieren wollen.
7. Nutzen Sie die Taste TAB bis zur Schalfläche "OK" und drücken Sie die LEERTASTE. Die Änderungen werden übernommen und das Dialogfeld wird geschlossen.

Um das Tatsenkommando von Dolphin ScreenReader zu benutzen:

**Sprache Tastenkommandos**

<table>
<thead>
<tr>
<th>Funktion</th>
<th>Desktop - Standardwerte des Zahlenblocks</th>
<th>Laptop - Laptop (universal)</th>
</tr>
</thead>
<tbody>
<tr>
<td>Großbuchstaben an / aus</td>
<td>Drücken Sie FESTSTELLTEASTE + Ä.</td>
<td>Keine Belegung</td>
</tr>
</tbody>
</table>
5.14.2 Die Ansage von Großbuchstaben während des Lesens aktivieren

Im Standard wird Dolphin ScreenReader bei Aktivierung der Großbuchstabenansage in Eingabefeldern die Großbuchstaben ansagen, wenn Sie Zeichen eingeben oder in der Zeile navigieren. Um die Großbuchstaben ebenfalls beim Lesen einer Zeile zu aktivieren, z.B. wenn Sie die CURSOR ABWÄRTS drücken, um Ihren Fokus auf eine neue Zeile zu verschieben, müssen Sie das Kontrollfeld "Großbuchstaben beim Zeile lesen ansagen" aktivieren.

Um dies zu tun:

   1. Drücken Sie LINKE STRG + LEERTASTE. Die Systemsteuerung von Dolphin ScreenReader wird geöffnet.
   2. Drücken Sie ALT + S. Das Menü "Sprache" wird geöffnet.
   3. Verwenden Sie die CURSOR AB bis "Allgemeine Meldungen" und drücken Sie EINGABE. Das Dialogfeld "Allgemeine Meldungen" wird geöffnet.
   4. Wählen Sie das Kontrollfeld "Großbuchstaben beim Zeile lesen ansagen" und drücken Sie die LEERTASTE, um dieses zu aktivieren.
   5. Nutzen Sie die Taste TAB bis zur Schaltfläche "OK" und drücken Sie die LEERTASTE. Die Änderungen werden übernommen und das Dialogfeld wird geschlossen.

5.14.3 Sounds benutzen, um Großbuchstaben zu kennzeichnen

Mit den Standardeinstellungen wird Dolphin ScreenReader die Großbuchstaben mit Worten ansagen. Die Verwendung der Ansage wird
von allen Synthesizern unterstützt. Mit einigen Synthesizern ist es ebenfalls möglich, Klänge zu verwenden, um Großbuchstaben zu kennzeichnen.

Um dies zu tun:

1. Drücken Sie LINKE STRG + LEERTASTE. Die Systemsteuerung von Dolphin ScreenReader wird geöffnet.
2. Drücken Sie ALT + S. Das Menü "Sprache" wird geöffnet.
3. Verwenden Sie die CURSOR AB bis "Allgemeine Meldungen" und drücken Sie EINGABE. Das Dialogfeld "Allgemeine Meldungen" wird geöffnet.
4. Wählen Sie das Kontrollfeld "Nutze Signalton zur Großbuchstabenkennzeichnung" und drücken Sie die LEERTASTE, um diese Option zu aktivieren. Beachten Sie, dass diese Option nicht verfügbar sein wird, wenn Ihr aktueller Synthesizer diese Einstellung nicht unterstützt.
5. Wählen Sie die in der Ausklappliste "Klänge" mit den CURSORTASTEN einen Sound, den Sie für die Anzeige von Großbuchstaben verwenden wollen.
6. Nutzen Sie die Taste TAB bis zur Schalfläche "OK" und drücken Sie die LEERTASTE. Die Änderungen werden übernommen und das Dialogfeld wird geschlossen.

Die folgende Tabelle beschreibt, wie Dolphin ScreenReader Großbuchstaben kennzeichnet, wenn Sie Worte oder Klänge verwenden.

<table>
<thead>
<tr>
<th>Ansage von Großbuchstaben</th>
<th>Worte</th>
<th>Klänge</th>
</tr>
</thead>
<tbody>
<tr>
<td>Einen einzigen Großbuchstaben lesen</td>
<td>Großbuchstabe + Buchstabe</td>
<td>1x akustisches Signal</td>
</tr>
<tr>
<td>Ein Wort, beginnend mit einem Großbuchstaben lesen</td>
<td>Großbuchstabe + Wort</td>
<td>1x akustisches Signal</td>
</tr>
<tr>
<td>Ein Wort lesen, in welchem Großbuchstaben verwendet wurden</td>
<td>Alle Großbuchstabe n + Wort</td>
<td>2x akustisches Signal</td>
</tr>
<tr>
<td>Ein Wort lesen, das aus Groß- und Kleinbuchstaben besteht</td>
<td>Gemischt Großbuchstabe n + Wort</td>
<td>2x akustisches Signal</td>
</tr>
</tbody>
</table>
5.14.4 Tonhöhe verändern, um Großbuchstaben während der Eingabe zu kennzeichnen

Sie können Großbuchstaben kennzeichnen lassen, wenn Sie die Tonhöhe der Stimme Ihres Synthesizers verändern. Diese Option ist beim Buchstabieren verfügbar.

Beispiele, wenn Sie Text buchstabieren lassen:
- Das Tastenecho zur Ansage jedes Zeichens, dass Sie eingeben, ist aktiv.
- Sie bewegen sich über einen Buchstaben in einer Zeile.
- Sie löschen einen Buchstaben.

Um Großbuchstaben mit der Änderung der Tonhöhe zu kennzeichnen:
1. Drücken Sie LINKE STRG + LEERTASTE. Die Systemsteuerung von Dolphin ScreenReader wird geöffnet.
2. Drücken Sie ALT + S. Das Menü "Sprache" wird geöffnet.
3. Drücken Sie die CURSOR AB bis zu "Stimmeneinstellungen" und drücken Sie EINGABE. Das Dialogfeld "Stimmeneinstellungen" wird geöffnet.
4. Wählen Sie das Kontrollfeld "Tonhöhe für gesprochene Großbuchstaben erhöhen" und drücken Sie die LEERTASTE, um diese Option zu aktivieren. Beachten Sie, dass diese Option nicht verfügbar sein wird, wenn Ihr aktueller Synthesizer diese Einstellung nicht unterstützt.
5. Nutzen Sie die Taste TAB bis zur Schaltfläche "OK" und drücken Sie die LEERTASTE. Die Änderungen werden übernommen und das Dialogfeld wird geschlossen.

5.15 Die Taste sprechen, die Sie drücken

Die Taste, die gedrückt wird, kann gesprochen werden. Die Kontrolle über die Tastatur wird somit vergrößert. Die Funktion wird Tastenecho genannt.

Um das Tastenecho zu aktivieren:
1. Drücken Sie LINKE STRG + LEERTASTE. Die Systemsteuerung von Dolphin ScreenReader wird geöffnet.
2. Drücken Sie ALT + S. Das Menü "Sprache" wird geöffnet.

5. In der Gruppe "Gewähltes Tastenecho" legen Sie mit den Kontrollfeldern fest, welche Tasten oder Tastengruppen bei der Eingabe angesagt werden sollen.

6. Aktivieren Sie die Schaltfläche "OK". Die Änderungen werden übernommen und das Dialogfeld geschlossen.

5.16 Ändern Sie die Ansage von Dolphin ScreenReader für jedes Steuerelement.

Sie können die Art der Ansage von Dolphin ScreenReader zu Schaltflächen, Kontrollfeldern, Menüs oder anderen Steuerelementen ändern, indem Sie die Stufe der Ausführlichkeit verändern. Je kleiner die Ausführlichkeitsstufe ist, desto weniger Informationen gibt Ihnen Dolphin ScreenReader über das Steuerelement aus.

Um die Ausführlichkeit zu ändern:
1. Drücken Sie LINKE STRG + LEERTASTE. Die Systemsteuerung von Dolphin ScreenReader öffnet sich.

2. Drücken Sie ALT + S. Das Menü "Sprache" öffnet sich.


4. Nutzen Sie die Cursortasten, um einen Eintrag zu wählen, bestätigen Sie mit ENTER. Die Ausführlichkeitsstufe wird geändert, das Menü wird geschlossen.

Sie können die Ausführlichkeit auch verändern, indem Sie ein Tastenkommando von Dolphin ScreenReader verwenden.

Sprache Tastenkommando

### 5.17 Ansage wiederholter Zeichen ändern

Die Einstellung nehmen Sie in der Systemsteuerung vor:

1. Drücken Sie LINKE STRG + LEERTASTE. Die Systemsteuerung von Dolphin ScreenReader wird geöffnet.
2. Drücken Sie ALT + S. Das Menü "Sprache" wird geöffnet.
5. Wählen Sie hier zwischen den verschiedenen Optionen die gewünschte Ansage für die Wiederholungen aus.

Damit die Einstellungen wirksam werden können, müssen Sie im Dialog "Textformate" aktiviert werden.

### Aktivierung der Wiederholungen:

1. Drücken Sie LINKE STRG + LEERTASTE. Die Systemsteuerung von Dolphin ScreenReader wird geöffnet.
2. Drücken Sie ALT + S. Das Menü "Sprache" wird geöffnet.
4. Für jeden Bereich, in dem die Ansage zu Wiederholungen aktiv werden soll, aktivieren Sie das entsprechende Kontrollfeld.
5. Aktivieren Sie die Schaltfläche "OK". Die Änderungen werden übernommen und das Dialogfeld geschlossen.
KAPITEL 6

Braille Einstellungen

6.1 Brailleausgabe ein- oder ausschalten

Die Brailleausgabe kann in der Systemsteuerung von Dolphin ScreenReader oder mit einem Tastenkommando ein- oder ausgeschaltet werden.

Um die Brailleausgabe ein- oder auszuschalten:
Drücken Sie LINKE STRG + LINKE UMSCHALT + 0.

6.2 Anzeige von Großbuchstaben

In einigen Kurzschriftvarianten werden Großbuchstaben mit einem speziellen Vorzeichen versehen, um die Großschreibung kenntlich zu machen.

Die Anzeige des Vorzeichens für die Braille Kurzschrift kann eingestellt werden:

1. Drücken Sie LINKE STRG + LEERTASTE. Die Systemsteuerung von Dolphin ScreenReader wird geöffnet.
2. Drücken Sie ALT + B. Das Menü "Braille" wird geöffnet.
3. Wählen Sie den Eintrag "Zeichen" und aktivieren Sie das Untermenü.
5. In der Gruppe "Kurzschrift" aktivieren Sie das Kontrollfeld "Zeige Großbuchstaben", um das Vorzeichen für die Kennzeichnung in Braille Kurzschrift zu aktivieren. Deaktivieren Sie dieses Kontrollfeld, wenn das Vorzeichen nicht erscheinen soll.
6. Aktivieren Sie die Schaltfläche "OK". Die Änderungen werden übernommen, das Dialogfeld wird geschlossen.

Als zusätzliche Option können die Großbuchstaben unabhängig von Computerbraille oder Kurzschrift auf der Braillezeile auch blinkend
präsentiert werden. Die Einstellung dazu finden Sie ebenfalls im Dialogfeld "Zeichen".

Mit dieser Einstellung wird jeder Großbuchstabe auf der Braillezeile blinken. Die Blinkrate können Sie im Dialogfeld "Cursor" für die Braillezeile festlegen. Die Anzeige der blinkenden Großbuchstaben ist vor allem dann sinnvoll, wenn die Großbuchstaben in Computerbraille mit den Punkten 7 und 8 gekennzeichnet werden.

6.3 Anzeigen der Cursorposition

Sie können sich die Cursorposition auf Ihrer Braillezeile anzeigen lassen. Das kann nützlich sein, wenn Sie sich in Eingabebereichen befinden.

Zum Anzeigen der Cursorposition auf der Braillezeile:
1. Drücken Sie LINKE STRG + LEER-TASTE. Die Systemsteuerung von Dolphin ScreenReader wird geöffnet.
2. Drücken Sie ALT + B. Das Menü "Braille" wird geöffnet.
3. Navigieren Sie mit CURSOR AB bis "Cursor" und drücken Sie CURSOR RECHTS, um das Untermenü zu öffnen.
4. Wählen Sie den Eintrag "sichtbar" und bestätigen Sie mit ENTER.

Wenn Sie die Funktion "Anzeigen der Cursorposition" ausschalten wollen, wiederholen Sie einfach die oben genannten Schritte und deaktivieren Sie den Menüeintrag "sichtbar".

Sie können die Cursorposition auch ein- und ausblenden, indem Sie ein Braille Tastenkommando verwenden. Weitere Informationen erhalten Sie in der Übersicht der Braille Tastenkommandos Ihrer Braillezeile.

6.4 Attribute anzeigen (fett, kursiv, etc.)

Erweiterte Zeichen werden auf der Braillezeile mit einem zusätzlichen Punkt 8 markiert. Ein erweitertes Zeichen ist jedes Zeichen, das nicht normal angezeigt wird, wie z.B. fett, unterstrichen, andere Schriftart oder andere Schriftgröße.

Ein sinnvolles Beispiel ist die Anzeige der Kennbuchstaben in einem Menü oder einem Dialogfeld. Für den unterstrichenen Buchstaben wird ein zusätzlicher Punkt 8 angezeigt.

Um die Attributkennzeichnung zu aktivieren:
1. Drücken Sie LINKE STRG + LEERTASTE. Die Systemsteuerung von Dolphin ScreenReader wird geöffnet.

2. Drücken Sie ALT + B. Das Menü "Braille" wird geöffnet.

3. Wählen Sie "Anzeige" und drücken Sie ENTER, um das Untermenü zu öffnen.


Wenn die Anzeige der Attribute abgeschaltet werden soll, wiederholen Sie die Schritte, um den Eintrag "Attribute" zu deaktivieren.

Die Cursorposition kann außerdem mit einem Brailletastenkommando ein- und ausgeblendet werden. Informieren Sie sich in der Übersicht der Braille Tastenkommandos für weitere Informationen.

Die Festlegung der erweiterten Zeichen nehmen Sie im Dialogfeld "Einstellungen" vor. Das Dialogfeld wird mit dem Eintrag "Einstellungen" aus dem Untermenü "Anzeige" geöffnet. Das Dialogfeld enthält das Gruppenfeld "Zeichenattribute".

6.5 **Fokusverfolgung abschalten**

Im Standard folgt die Braillezeile dem Fokus und präsentiert die entsprechende Zeile. Dolphin ScreenReader nennt dies Fokusverfolgung.

Die Fokusverfolgung kann abgeschaltet werden, der Inhalt der Braillezeile kann damit unabhängig vom aktuellen Fokus präsentiert werden. So können Sie z.B. die Fokusverfolgung abschalten und den Fortschritt eines Internet Downloads kontrollieren.

Um die Fokusverfolgung abzuschalten:

1. Drücken Sie LINKE STRG + LEERTASTE. Die Systemsteuerung von Dolphin ScreenReader wird geöffnet.

2. Drücken Sie ALT + B. Das Menü "Braille" wird geöffnet.

3. Wählen Sie "Braille Modus" und öffnen Sie das Untermenü.

4. Wählen Sie "Verfolgung" und drücken Sie ENTER um den Eintrag zu aktivieren.

Wiederholen Sie diese Schritte, wenn Sie die Fokusverfolgung wieder einschalten wollen.

Die Fokusverfolgung kann ebenfalls mit einem Tastenkommando an der Braillezeile ein-oder ausgeschaltet werden.
Lesen Sie die den Abschnitt über die Tastenkommandos für die Braillezeile, um weitere Informationen zu erhalten.

**Hinweise:**

- Die Navigation mit dem Fokus oder dem Cursor ist auch bei abgeschalteter Fokusverfolgung möglich.

### 6.6 Den tatsächlichen Inhalt des Bildschirms präsentieren

Es gibt zwei Möglichkeiten zur Präsentation der Informationen auf der Braillezeile.

- **Logischer Modus.**

- **Physischer Modus.**
  In diesem Modus zeigt die Braillezeile den tatsächlichen Inhalt des Bildschirms. Im physischen Modus können Sie die Zeichen der Zeile und die Zwischenräume anzeigen lassen oder eine detaillierte Ansicht des Bildschirmlayouts für eine genaue Formatierung wählen.

Um den physischen Modus zu aktivieren:

1. Drücken Sie LINKE STRG + LEERTASTE. Die Systemsteuerung von Dolphin ScreenReader wird geöffnet.
2. Drücken Sie ALT + B. Das Menü "Braille" wird geöffnet.
3. Wählen Sie "Braille-Modus" und drücken Sie ENTER, um das Untermenü zu öffnen.

Wenn der logische Modus eingeschaltet werden soll, wiederholen Sie die Schritte, um den Eintrag "physischer Modus" zu deaktivieren.

Die Umschaltung zwischen physischem und logischem Modus kann außerdem mit einem Brailletastenkommando erfolgen. Informieren Sie
sich in der Übersicht der Braille Tastenkommandos für weitere Informationen.


6.7 Auswahl Computer Braille oder Braille (Kurzschrift)

Dolphin ScreenReader unterstützt zwei Arten der Brailleausgabe:

- Computer Braille.

- Braille Übersetzung

Um zur Braille Übersetzung zu wechseln
1. Drücken Sie LINKE STRG + LEERTASTE. Die Systemsteuerung von Dolphin ScreenReader wird geöffnet.
2. Drücken Sie ALT + B. Das Menü "Braille" wird geöffnet.
3. Wählen Sie CURSOR AB bis "Zeichen" und bestätigen Sie mit ENTER, um das Untermenü zu öffnen.
4. Wählen Sie "Braille Kurzschrift" und drücken sie ENTER.

Um wieder zum Computer Braille zurückzukehren, wiederholen Sie einfach die oben genannten Schritte und deaktivieren den Menüeintrag "Braille Kurzschrift".

Sie können auch zwischen Computer Braille und Braille Kurzschrift hin und her springen, indem Sie ein Braille Tastenkommando verwenden. Weitere Informationen erhalten Sie in der Übersicht der Braille Tastenkommandos Ihrer Braillezeile.

Um eine Auswahl zu treffen, welche Braille Ausgabetabelle und Braille Sprache verwendet werden, benutzen Sie die Optionen in dem Dialogfeld "Allgemeine Braille Einstellungen".
6.8 Braille Eingabe mit Ihrer Braillezeile

Einige Braillezeilen verfügen über eine Gruppe mit sechs oder acht Schaltflächen, die wie bei einer Punktschriftmaschine angeordnet sind. Mit diesen Schaltflächen simulieren Sie die Eingabe auf der Computer Tastatur.

Ein-/Ausschalten der Braille Eingabe:

1. Drücken Sie LINKE STRG + LEERTASTE. Die Systemsteuerung von Dolphin ScreenReader wird geöffnet.
2. Drücken Sie ALT + B. Das Menü "Braille" wird geöffnet.
3. Wählen Sie "Eingabe" und drücken ENTER, um das Untermenü zu öffnen.
4. Wählen Sie "Braille Tasten" und bestätigen Sie mit ENTER. Die Braille Eingabe ist aktiv, wenn der Menüeintrag markiert ist. Wenn Sie die Markierung im Menüeintrag entfernen, ist die Braille Eingabe ausgeschaltet.

Sie können Ihre Eingaben entweder mit Computer Braille oder Braille (Kurzschrift) vornehmen. Wenn Sie die Braille Kurzschrift nutzen wollen, müssen Sie sicherstellen, dass der Eintrag "Braille Kurzschrift Eingabe" im gleichen Untermenü ausgewählt ist. Die Eingabe in Computer Braille ist aktiv, wenn der Eintrag "Braille Kurzschrift Eingabe" nicht markiert ist.

Im Eingabemodus "Computer Braille" werden 8 Punkte benutzt. Jedes Braillezeichen, das Sie eingeben ist auch ein Zeichen in Ihrem Dokument.

Wenn Sie den Eingabemodus Braille (Kurzschrift) benutzen, werden 6 Punkte und verkürztes oder nicht verkürztes Braille verwendet (abhängig von der eingestellten Eingabesprache). Bitte beachten Sie, dass das Braillezeichen, das Sie schreiben nur in Ihrem Dokument erscheint, wenn Sie die Braille Leertaste drücken oder eine andere Taste, die keine Kombination von Braillepunkten ist.

Um eine Auswahl zu treffen, welche Braille Ausgabetabelle und Braille Sprache verwendet werden, benutzen Sie die Optionen in dem Dialogfeld "Braille Allgemeine Einstellungen".
6.9 Ändern der Braille Tabelle


Um eine Auswahl zu treffen, welche Braille Tabelle und Braille Sprache verwendet werden, benutzen Sie die Optionen in dem Dialogfeld "Allgemeine Braille Einstellungen". Hier können Sie eine Landessprache für die "Unicode in Braille Konvertierung" (Computer Braille) Tabelle und eine Landessprache für die "Unicode in Braille (Kurzform) Konvertierung" Tabelle einstellen.

Tipp: Mit dem Eintrag "Braille Übersetzung" im Untermenü "Braille", "Zeichen" können Sie zwischen der Computer Braille Ausgabe und der Braille (Kurzschrift) Ausgabe hin und her schalten.. Deaktivieren Sie diesen Menüeintrag, um die Computer Braille Ausgabe zu nutzen. Für weitere Informationen siehe "Auswahl Computer Braille oder Braille (Kurzschrift)".

6.10 Braillezeile ändern

Dolphin ScreenReader arbeitet mit vielen verschiedenen Braillezeilen. Eine Liste aller unterstützten Braillezeilen finden auf der Webseite von Dolphin.

Um eine Braillezeile zu wählen:

1. Drücken Sie LINKE STRG + LEERTASTE. Die Systemsteuerung von Dolphin ScreenReader wird geöffnet.

2. Drücken Sie ALT + B. Das Menü "Braille" wird geöffnet.


4. Wählen Sie das Register "Braillezeile".

5. Nutzen Sie die Tabulatortaste, um zur Schaltfläche "Braillezeile wählen" zu gelangen. Drücken Sie ENTER. Das Dialogfeld zeigt eine Liste aller momentan von Dolphin ScreenReader am PC erkannten Braillezeilen an.


7. Aktivieren Sie die Schaltfläche "OK". Die Änderungen werden übernommen und das Dialogfeld geschlossen. Sie gelangen zu den "Allgemeinen Einstellungen" zurück.
Die neue Braillezeile sollte nun arbeiten.

Wenn die neue Braillezeile nicht in der Liste erscheint:

- Prüfen Sie, ob die Braillezeile korrekt am PC angeschlossen wurde.
- Prüfen Sie, ob die Installation und Konfiguration des Herstellers der Braillezeile korrekt abgeschlossen wurde.
- Prüfen Sie, ob Dolphin SAM die Braillezeile korrekt erkennt. Die SAM Konfiguration finden Sie, wenn Sie im Menü "Allgemein" der Systemsteuerung von Dolphin ScreenReader den Eintrag "Erweiterte Optionen" aktivieren. Im Register "Konfiguration" finden Sie die Schaltfläche "SAM Konfiguration".

Wenn das Problem weiterhin besteht, kontaktieren Sie den Hersteller der Braillezeile für Unterstützung.
KAPITEL 7

Braille lesen

7.1 Brailletasten kennenlernen

Sie können die Tastaturhilfe von Dolphin ScreenReader nutzen, zum die Tasten Ihrer Braillezeile kennenlernen. Die Tasten werden nicht an die Applikation weitergegeben, wenn die Tastaturhilfe aktiv ist.

Um die Tastaturhilfe zu aktivieren:

Drücken Sie FESTSTELLTASTE + MINUS.


7.2 Navigation über den Bildschirm

In der Applikation wird die Braillezeile automatisch das Steuerelement anzeigen, auf dem der Fokus steht. Im logischen Modus wird außerdem jeder Text, der mit dem Steuerelement in Verbindung steht, angezeigt.

Sie können die Funktionen zur Navigation an der Braillezeile nutzen, um eine andere Zeile anzuzeigen oder das Lesefenster in den nächsten Bereich zu verschieben.

Die wichtigsten Tasten an der Braillezeile sind die Funktionen zu "Lesen vorwärts" und "Lesen rückwärts". Hierbei wird das Lesefenster der Braillezeile in den nächsten bzw. vorherigen Textbereich verschoben.

<table>
<thead>
<tr>
<th>Braille Tasten zur Navigation</th>
</tr>
</thead>
<tbody>
<tr>
<td>Funktion</td>
</tr>
<tr>
<td>Vorwärts lesen</td>
</tr>
<tr>
<td>Rückwärts lesen</td>
</tr>
</tbody>
</table>
Die Anzahl der Module, um die das Braillefenster verschoben wird, kann in der Systemsteuerung mit dem Wert für den Bildlaufstand festgelegt werden. Sie finden die Einstellung dazu im Menü "Allgemeine Einstellungen", im Register "Braille".

Weitere Navigationstasten, die in der Regel mit einer Taste an der Braillezeile auszuführen sind:

- **Zeilenanfang**
  Das Lesefenster der Braillezeile zeigt den Zeilenanfang. Im logischen Modus wird der Anfang der aktuellen Beschreibung angezeigt.

- **Zeilenende**
  Das Lesefenster zeigt das Zeilenende. Im logischen Modus wird das Ende des beschreibenden Textblocks angezeigt.

- **Breite nach links**
  Die Braillezeile springt um die volle Anzahl der Module nach links.

- **Breite nach rechts**
  Die Braillezeile springt um die volle Anzahl der Module nach rechts.

- **Halbe Breite links**
  Die Braillezeile springt um die Hälfte der Anzahl der Module nach links.

- **Halbe Breite rechts**
  Die Braillezeile springt um die volle Anzahl der Module nach rechts.

- **Zelle links**
  Die Braillezeile springt ein Modul nach links.

- **Zelle rechts**
  Die Braillezeile springt ein Modul nach rechts.

- **Zeile auf**
  Die Braillezeile springt eine Zeile nach oben.

- **Zeile ab**
  Die Braillezeile springt eine Zeile nach unten.

- **Oben**
  Die Braillezeile zeigt die oberste Zeile des Fensters.

- **Unten**
  Die Braillezeile zeigt die unterste Zeile des Fensters.
• Zum Fokus

Die Braillezeile springt an die Fokusposition zurück.

Die Funktion "zurück zum Fokus" setzt die Braillezeile an die Position zurück, an der Sie die Navigation gestartet haben, in der Regel ist dies die aktuelle Fokusposition. Die Funktion ist nützlich, wenn Sie ein Dokument bearbeiten und direkt zum Fokus zurück springen möchten. Natürlich wird die Braillezeile an den Fokus gesetzt, wenn Sie eine Eingabe vornehmen, jedoch erlaubt diese Funktion die Fokusposition zu erreichen, ohne die Applikation zu beeinflussen.

Hinweise:

• Wenn Sie auf- und abwärts navigieren, wechseln Sie zwischenzeitig in den physischen Modus. Der logische Modus wird wieder aktiviert, wenn Sie zum Fokus zurück springen.


7.3 Change what Dolphin ScreenReader tells you about each type of control

Sie können mit der Braille Ausführlichkeit die Auswahl der Informationen festlegen, die von Dolphin ScreenReader über die Steuerelemente wie Kontrollfelder, Schaltflächen, Menüeinträge oder andere zur Verfügung stehen. Je kleiner das Ausführlichkeitsschema, desto weniger Informationen wird Dolphin ScreenReader für das entsprechende Steuerelement anzeigen.

Um die Ausführlichkeitsstufe zu ändern:

1. Drücken Sie LINKE STRG + LEERTASTE. Die Systemsteuerung von Dolphin ScreenReader wird geöffnet.
2. Drücken Sie ALT + B. Das Menü "Braille" wird geöffnet.
3. Wählen Sie "Ausführlichkeitsstufe" und öffnen Sie das Untermenü.
4. Wählen Sie ein Ausführlichkeitsschema und drücken Sie ENTER.

Sie können die Ausführlichkeitsstufe auch mit einem Tastenkommando von Dolphin ScreenReader ändern.
Um das Ausführlichkeitsstufe zu ändern:
Drücken Sie LINKE UMSCHALT + FESTSTELLTASTE + ß.

7.4 Den Cursor mit den Routingtasten bewegen

Viele Braillezeilen verfügen über so genannte Cursorroutingtasten, die sich oberhalb der einzelnen Braillemodule befinden. Wenn Sie eine von diesen Tasten drücken, simuliert die Software einen einzelnen Mausklick an der Position, die der gedrückten Routingtaste entspricht.

Beispiele:
- In einem Eingabefeld wird die Schreibmarke dadurch sofort zu diesem Punkt bewegt.
- Durch das Drücken einer Routingtaste über einer Schaltfläche wird diese Schaltfläche aktiviert.
- Das Drücken einer Routingtaste über einem Kontrollfeld aktiviert bzw. deaktiviert den Status des Kontrollfelds.

Einige Braillezeilen haben eine zweite Zeile mit Routingtasten. Diese zweite Zeile kann dazu verwendet werden, das Zeichen an der entsprechenden Position zu beschreiben.

7.4.1 Aktion der Cursorroutingtasten ändern

In der Systemsteuerung von Dolphin ScreenReader können Sie festlegen, welche Aktion die Cursorroutingtasten der Braillezeile ausführen sollen.

Um dies zu tun:
1. Drücken Sie LINKE STRG + LEERTASTE. Die Systemsteuerung von Dolphin ScreenReader wird geöffnet.
2. Drücken Sie ALT + B. Das Menü "Braille" wird geöffnet.
3. Wählen Sie "Eingabe" und drücken ENTER, um das Untermenü zu öffnen.
4. Wählen Sie den Eintrag "Routingtasten" und drücken Sie ENTER. Das Dialogfeld "Routing" wird geöffnet.
5. Wählen Sie eine Aktion, die die Routingtaste ausführen soll.
6. Nutzen Sie die Taste TAB bis zur Schaltfläche "OK" und drücken Sie die LEERTASTE. Die Änderungen werden übernommen und das Dialogfeld wird geschlossen.
7.4.2 **Die Aktion der Routingtasten für den Dolphin Cursor festlegen.**


Gehen Sie folgendermaßen vor:

1. Drücken Sie LINKE STRG + LEERTASTE Die Systemsteuerung von Dolphin ScreenReader wird geöffnet.
2. Drücken Sie ALT + B. Das Menü "Braille" wird geöffnet.
3. Wählen Sie "Eingabe" und drücken ENTER, um das Untermenü zu öffnen.
5. Wählen Sie eine Aktion, die die Routingtaste ausführen soll.
6. Aktivieren Sie die Schaltfläche "OK". Die Änderungen werden übernommen und das Dialogfeld wird geschlossen.

7.4.3 **Aktionen der Routingtasten für die Statusmodule**

Mit den Routingtasten über den Statusmodulen können Sie Kommandos von Dolphin ScreenReader ausführen. Diese Routingtasten können nicht den Cursor bewegen, daher ist es sinnvoll, sie mit als Tastenkommandos zu verwenden.

Nutzen Sie das Dialogfeld Tastatur und die Tastenkommandos aus der Systemsteuerung, um diesen Routingtasten eine Funktion zu geben.

7.5 **Textattribute prüfen**

Jedes Zeichen hat bestimmte Eigenschaften (Attribute), z.B. die Schriftgröße die Schriftart und die Schriftfarbe.

Im Attributmodus werden diese Attribute angezeigt.

Zwei verschiedene Attributmodi sind verfügbar:

- Attributanzeige
- Attributbeschreibung (Zeichen beschreiben)
In der Attributanzeige wird eine spezielle Punktkombination verwendet, um das Attribut jedes Zeichen auf der Braillezeile zu präsentieren. In der Attributbeschreibung wird eine vollständige Beschreibung des aktiven Zeichens auf der Braillezeile angezeigt.

**Braille Attributmodus**

<table>
<thead>
<tr>
<th>Funktion</th>
<th>Tasten</th>
<th>Braille Tasten</th>
</tr>
</thead>
<tbody>
<tr>
<td>Attributanzeige des Zeichens umschalten</td>
<td>LINKE STRG + LINKE UMSCHALT + 6</td>
<td>Attribute durchlaufen</td>
</tr>
<tr>
<td>Attributbeschreibung</td>
<td>LINKE STRG + LINKE UMSCHALT + 7</td>
<td>Attributbeschreibung</td>
</tr>
</tbody>
</table>

**7.5.1 Attribute durchlaufen**

Das Tastenkommando für diese Funktion schaltet zwischen den verschiedenen Attributanzeigen auf der Braillezeile um. Für jedes Zeichen wird nicht das Zeichen selbst, sondern eine Punktkombination für das entsprechende Attribut ausgegeben.

Das Kommando "Attribute durchlaufen" ist eine Mehrfach-Aktion.

1. Beim ersten Tastendruck wird die Größe jedes Zeichen angezeigt.
2. Beim zweiten Tastendruck wird der Schriftschnitt (Art) angezeigt.
3. Beim dritten Tastendruck wird die Vorder- und Hintergrundfarbe der Zeichen angezeigt.
4. Beim vierten Tastendruck wird nur die Vordergrundfarbe angezeigt.
5. Beim fünften Tastendruck wird die Schriftart des Zeichens präsentiert.

Wenn der Attributmodus aktiv ist, kann er mit jeder anderen Taste abgebrochen werden.

Eine Beschreibung der Braille Ausgabe für jedes Attribut finden Sie unten.

Mit dieser Funktion ist es einfach herauszufinden, ob sich ein Attribut geändert hat. Nutzen Sie auch die Attributanzeige.

**Größe**

**Schriftschnitt (Art)**

Der Schriftschnitt eines Zeichens wird wie folgt angezeigt:

- Punkt 1: kursiv
- Punkt 4: unterstrichen
- Punkt 2: durchgestrichen und/oder andere Farbe
- Punkt 5: fett
- Punkt 3: dünn
- Punkt 6: hervorgehoben
- Punkt 7: Link
- Punkt 8: Normal (nicht kursiv, nicht unterstrichen, nicht durchgestrichen, nicht fett und nicht dünn.)

**Farbe**

Die Vordergrundfarbe wird mit den oberen vier Punkten, die Hintergrundfarbe mit den unteren vier Punkten präsentiert.

**Vordergrundfarbe**

In der alleinigen Anzeige der Vordergrundfarbe werden alle acht Punkte zur Anzeige verwendet. Die Farbe wird im RGB System präsentiert: die Punkte 123 zeigen den Farbwert für rot, die Punkte 456 zeigen den Farbwert für grün, und die Punkte 78 zeigen den Farbwert für blau. Die Farbe Weiß wird mit allen acht Punkten, die Farbe Schwarz mit einem leeren Modul angezeigt.

**Schriftart**

Jedes Modul zeigt ein Symbol, dass die Schriftart des Zeichens repräsentiert. Da für jede Schriftart nur ein einziges Zeichen zur Verfügung steht, kann auf dem Symbol nicht sofort der Schriftartname ermittelt werden. Die Schriftart Arial wird z.B. mit den Punkten 15678 präsentiert. Um den Namen der Schriftart vollständig zu erhalten, benutzen Sie die Funktionen "Attributbeschreibung".
7.5.2 Attributbeschreibung

Das Tastenkommando zur Attributbeschreibung wird die gesamte Braillezeile für eine detaillierte Beschreibung des aktuellen Zeichens verwenden. Nutzen Sie diese Beschreibung, wenn die Anzeige mit einzelnen Punktkombinationen zu kompliziert wird.

Gehen Sie folgendermaßen vor, wenn Sie auf eine Punktkombination stoßen, die Sie nicht auf Anhieb interpretieren können.

1. Nutzen Sie die Routingtaste, um den Cursor an das entsprechende Zeichen zu ziehen.
2. Drücken Sie das Tastenkommando für die Attributbeschreibung.
3. Verwenden Sie die Navigationstasten am der Braillezeile zum Lesen der Beschreibung, wenn diese länger als Ihrer Braillezeile sein sollte.

Die Beschreibung beinhaltet das Zeichen selbst zusammen mit allen Attributen, die verfügbar sind.

Die Beschreibung erfolgt in etwa so:

"€ Euro, Arial, normal, 14PT, Schwarz, Weiß, 20ac"

Erklärung:

- Das zu beschreibende Zeichen als Zeichen, in diesem Fall das Eurozeichen
- Der Name des Zeichens (das Eurozeichen).
- Die Schriftart des Zeichens
- Der Schriftschnitt (Art)
- Die Größe in Punkten.
- Die Vordergrundfarbe des Zeichens
- Die Hintergrundfarbe des Zeichens
- Der Unicode Wert des Zeichens

7.6 Informationen in den Statusmodule der Braillezeile

Die folgenden Informationen können in den Status Modulen angezeigt werden:

- Funktionen der Braillezeile
- Cursorposition innerhalb der Zeile
- Typ des aktuellen Fokus
- Alle Attribute des aktuellen Zeichens am Cursor

Sie können so viele Optionen, wie Statusmodule verfügbar sind, anzeigen lassen.

Für jede Information wird ein Statusmodul verwendet.

**Hinweis:**


### 7.7 Die Brailleausgabe auf dem Bildschirm anzeigen

Die Anzeige der Braillezeile kann in einem schmalen Fenster auf dem Bildschirm präsentiert werden. Dies passiert mit dem Befehl "Zeige Braille am Bildschirm" aus dem Menü "Braille".

Um die Brailleausgabe am Bildschirm ein-oder auszuschalten:

1. Drücken Sie LINKE STRG + LEERTASTE. Die Systemsteuerung von Dolphin ScreenReader wird geöffnet.
2. Drücken Sie ALT + B. Das Menü "Braille" wird geöffnet.
3. Aktivieren Sie den Befehl "Zeige Braille am Bildschirm". Die Änderung wird übernommen und das Menü wird geschlossen.

Die Brailleanzeige am Bildschirm kann auch mit einem Tastenkommando ein-oder ausgeschaltet werden:

Drücken Sie LINKE STRG + LINKE UMSCHALT + 1.

Sie können die Position und die Größe des Fensters in den "erweiterten Optionen" aus dem Menü "Braille" verändern.
KAPITEL 8

**Dolphin Cursor**


### 8.1 Dolphin Cursor aktivieren

Der Dolphin Cursor kann bei Aktivierung an seine letzte Position oder an die aktuelle Fokus Position gesetzt werden.

**Dolphin Cursor Tasten**

<table>
<thead>
<tr>
<th>Funktion</th>
<th>Standardwerte des Zahlenblocks</th>
<th>Laptop Universal</th>
</tr>
</thead>
<tbody>
<tr>
<td>Dolphin Cursor aktivieren</td>
<td>NUM MINUS</td>
<td>FESTSTELLTA STE + Z</td>
</tr>
<tr>
<td>Dolphin Cursor aktivieren und an die aktuelle Fokus Position setzen</td>
<td>NUM STERN</td>
<td>nicht verfügbar</td>
</tr>
</tbody>
</table>

### 8.2 Dolphin Cursor ausschalten

Das Abschalten des Dolphin Cursors hängt davon ab, wie er aktiviert wurde. Der Dolphin Cursor kann automatisch von Dolphin ScreenReader oder manuell deaktiviert werden.

**Dolphin Cursor Tasten**

<table>
<thead>
<tr>
<th>Funktion</th>
<th>Standardwerte des Zahlenblocks</th>
<th>Laptop Universal</th>
</tr>
</thead>
<tbody>
<tr>
<td>Dolphin Cursor abschalten nachdem er manuell aktiviert wurde</td>
<td>NUM MINUS</td>
<td>FESTSTELLTA STE + Z</td>
</tr>
</tbody>
</table>
Dolphin Cursor abschalten und verhindern das er automatisch wieder aktiviert wird | STRG + 4 | nicht verfügbar

Der Dolphin Cursor wird ebenfalls automatisch deaktiviert, wenn ein Ereignis auf dem Bildschirm eintritt, z.B. wenn ein Meldungsfenster erscheint.

### 8.3 Automatischen Dolphin Cursor abschalten

Dolphin ScreenReader schaltet den Dolphin Cursor in bestimmten Situationen automatisch ein. Dies passiert immer dann, wenn der Text des Bildschirms nicht mit den Tasten der Tastatur zeilenweise lesbar ist.

Wenn Sie den automatischen Dolphin Cursor nicht nutzen wollen, müssen Sie diese Automatik abschalten.

Den automatischen Dolphin Cursor abschalten:

1. Drücken Sie LINKE STRG + LEERTASTE Die Systemsteuerung von Dolphin ScreenReader wird geöffnet.
2. Drücken Sie ALT + S. Das Menü "Sprache" wird geöffnet.
4. Wählen Sie das Kontrollfeld "Benutze Dolphin Cursor automatisch" im Register "Cursor" aus und stellen Sie sicher, dass es nicht aktiviert ist.
5. Aktivieren Sie die Schaltfläche "OK". Die Änderungen werden übernommen und das Dialogfeld wird geschlossen.
6. Drücken Sie ESCAPE, um die Dolphin ScreenReader Systemsteuerung zu verlassen.

Wenn Sie diese Einstellung einer bestimmten Applikation zuordnen wollen, müssen Sie zuvor eine Applikations-Einstellungdatei erzeugen. Informieren Sie sich im Abschnitt "Applikationseinstellungen erzeugen".

### 8.4 Text mit dem Dolphin Cursor markieren

Text auf dem Bildschirm lässt sich mit dem Dolphin Cursor markieren. Dies beinhaltet Text in einem Dialogfeld oder Meldungsfenster oder auch Text auf einer Webseite oder in einem Dokument.
Um Text mit dem Dolphin Cursor zu markieren:


2. Drücken Sie STRG + C, um den Text in die Zwischenablage zu kopieren.

3. Bewegen Sie sich an die Stelle, an der der Text eingefügt werden soll.

4. Drücken Sie STRG + V, um den Inhalt der Zwischenablage einzufügen.

8.5 Mit dem Dolphin Cursor Suchbefehl suchen

Sie können den Dolphin Cursor Suchbefehl verwenden, um eine Standardsuche nach Text auf dem Bildschirm, in Dokumenten oder Webseiten zu starten. In manchen Anwendungen gibt es erweiterte Dolphin Cursor Suchbefehle.

Eine Standardsuche ausführen:

1. Aktivieren Sie den Dolphin Cursor.


4. Drücken Sie EINGABE und starten Sie die Suche im aktuellen Fenster. Der Dolphin Cursor springt zum ersten gefundenen Ergebnis.

5. Um den nächsten Treffer zu finden, drücken Sie F4. Um den vorherigen Treffer zu finden, drücken Sie F2.

Beachten Sie, dass Dolphin ScreenReader Ihren letzten Suchabschnitt speichert, bis Sie Dolphin ScreenReader schließen. Das bedeutet, dass Sie die gleiche Suche wieder ausführen können, ohne den Suchbefehl erneut eingeben zu müssen. Sie müssen lediglich den Dolphin Cursor aktivieren und F4 oder F2 drücken, um nach dem nächsten oder vorherigen Treffer zu suchen.
KAPITEL 9

Fokus hervorheben

Sie können die verschiedenen Fokustypen besser erkennen, wenn Sie eine Hervorhebung dafür festlegen. Sie können den Stil, die Farbe und das Verhalten der Hervorhebung festlegen.

Um ein Schema auszuwählen:

1. Drücken Sie LINKE STRG + LEERTASTE.
   Die Systemsteuerung von Dolphin ScreenReader öffnet sich.

2. Drücken Sie ALT + V.
   Das Menü "Visuell" öffnet sich.

3. Drücken Sie CURSOR AB bis zu "Hervorhebung" und CURSOR RECHTS, um das Untermenü zu öffnen.

4. Verwenden Sie die CURSORTASTEN, um ein Schema auszuwählen und drücken Sie EINGABE.
   Dolphin ScreenReader übernimmt das Schema.

5. Um ein anderes Schema auszuprobieren, wiederholen Sie die oben genannten Schritte.

6. Wenn kein Schema passend erscheint, wählen sie die Option "Einstellungen" im Untermenü "Hervorhebung". Das Dialogfeld "Optionen für die Hervorhebung" wird geöffnet. In diesem Dialogfeld können Sie ein eigenes Schema erstellen.

Tipp: Wenn Sie keine visuellen Effekte erkennen, während Sie ein Schema auswählen, vergewissern Sie sich, dass die Hervorhebungen aktiviert sind. Sie können die Hervorhebungen aktivieren, indem Sie die Option "Hervorhebung" im Menü "Visuell" aktivieren oder indem Sie die Schaltfläche "Hervorhebung" in der Registerkarte "Visuell" der Systemsteuerung von Dolphin ScreenReader anwählen.
KAPITEL 10

Dokument Leser

Der Dokument Leser ermöglicht es Ihnen, Ihr eigenes Leseumfeld zu erstellen. Sie können die Schrift, den Hintergrund und die Hervorhebungen so einstellen, dass das Lesen für Sie möglichst angenehm ist. Auf diesem Bildschirm können Sie Texte aus Dokumenten, Webseiten oder jeder anderen Quelle darstellen.

10.1 Dokument Leser starten

Sie können den Dokument Leser starten, indem Sie die Schaltfläche "Dokument Leser" auf der Seite "Visuell" der Systemsteuerung von Dolphin ScreenReader aktivieren oder ein Tastenkommando von Dolphin ScreenReader verwenden.

**Dokument Leser Tastenkommandos**

<table>
<thead>
<tr>
<th>Funktion</th>
<th>Desktop - Standardwerte des Zahlenblocks</th>
<th>Laptop - Laptop (universal)</th>
</tr>
</thead>
<tbody>
<tr>
<td>Dokument Leser starten</td>
<td>FESTSTELLTA STE + NUMPAD PLUS</td>
<td>ALT + UMSCHALT + D</td>
</tr>
</tbody>
</table>

Ihr Text wird in den Dokument Leser geladen. Dies kann einige Sekunden in Anspruch nehmen. Im Dokument Leser können Sie die CURSORTASTEN verwenden, um die Hervorhebung durch den Text zu bewegen, oder Sie drücken TABULATOR, um sich durch die Symbolleiste des Dokumentlesers zu bewegen.

10.2 Lesen steuern

Die verfügbaren Optionen der Symbolleiste des Dokumentlesers steuern die Leseumgebung. Für eine erweiterte Steuerung, einschließlich der
Farbeinstellungen, Schriftart und Lesegeschwindigkeit, öffnen Sie bitte das Dialogfeld "Dokument Leser Einstellungen."

Nach dem Starten des Dokumentlesers können Sie auf die Symbolleiste zugreifen, indem Sie TABULATOR drücken. Wiederholtes Drücken der TABULATOR Taste bewegt durch die Optionen der Symbolleiste und kehrt anschließend in das Dokument zurück. Sie können auch UMSCHALT + TABULATOR verwenden, um rückwärts durch die Symbolleiste zu navigieren.

**Symbolleiste des Dokumentlesers.**

![Symbolleiste](image)


![Vergrößern](image)

Drücken Sie diese Schaltfläche, um die Schriftgröße zu erhöhen. Die Änderung der Schriftgröße ist unabhängig von den aktuellen Schriftoptionen im Dialogfeld der Dokument Leser Optionen.

![Verkleinern](image)

Drücken Sie diese Schaltfläche, um die Schriftgröße zu verkleinern. Die Änderung der Schriftgröße ist unabhängig von den aktuellen Schriftoptionen im Dialogfeld der Dokument Leser Optionen.

![Optionen](image)

Aktivieren Sie diese Schaltfläche, um das Menü "Hervorhebung" zu öffnen, in dem Sie zwischen Zeile, Satz und Absatz auswählen können. Die gewählte Option markiert die aktuelle Hervorhebung als eine "Einheit" und
die Geschwindigkeit, mit der Sie innerhalb des Textes auf und ab navigieren.

Aktivieren Sie diese Schaltfläche, um das Menü "Modus" zu öffnen, in dem Sie zwischen "Zeilenumbruch" und "einzelner Zeile" wählen können.

Wenn Sie keine Option auswählen, werden die Zeilenumbrüche vom Dokument selbst vorgenommen. Dies kann zur Folge haben, dass der Text außerhalb des Browserfensters verläuft.

Drücken Sie diese Schaltfläche, um das Dialogfeld "Dokument Leser Einstellungen" zu öffnen. Optionen, wie die Einstellungen der Vorder- und Hintergrundfarben, die Schriftart, die Art, wie das Dokument geladen wird und die Lesegeschwindigkeit sind enthalten.

10.3 Dokument Leser schließen

Um dies zu tun:
Drücken Sie ESCAPE.
KAPITEL 11

Bibliothek.

In der Bibliothek können Sie nach Büchern suchen, Bücher und Magazine aus Online Bibliotheken herunterladen, neuen Einträgen folgen, Radiohören und beliebte Podcasts abspielen.

WICHTIG: Die verfügbaren Optionen in der Bibliothek können variieren, je nach eingestellter Sprache in der Systemsteuerung von Dolphin ScreenReader.

11.1 Bibliothek Scannen und Lesen

Sie können die Option "Scannen und Lesen" der Bibliothek nutzen, um gedrucktes Material und Bilddateien in ein Format zu konvertieren, das Sie auf Ihren Computer lesen können.


11.1.1 Eine Datei scannen und Lesen

Sie können die Option "Scannen und Lesen" der Bibliothek nutzen, um gedrucktes Material und Bilddateien in ein Format zu konvertieren, das Sie auf Ihren Computer lesen können. Um diese Funktion nutzen zu können, benötigen Sie keinen Scanner oder Digitalkamera, die an Ihrem Computer angeschlossen ist.

Diese Funktion aktivieren Sie aus der Systemsteuerung von Dolphin ScreenReader:

1. Drücken Sie ALT + O und CURSOR RECHTS.
   Das Menü "Bibliothek" und das Untermenü "Scannen und Lesen" öffnen sich.
2. Navigieren Sie mit CURSOR AB bis zum Eintrag "von Datei" und bestätigen Sie mit ENTER.
Das Dialogfeld "Öffnen" öffnet sich. Standardmäßig werden Ihnen im Explorer Fenster, die im Ordner verfügbaren PDF Dokumente angezeigt. Wenn Sie den Dateityp in der Liste ändern wollen, müssen Sie die Dateityp Option ändern.

3. Drücken Sie UMSCH + TAB, um in die Dateiliste zu gelangen. Dann betätigen Sie die Pfeiltasten, um die Datei auszuwählen und bestätigen Sie dann ENTER. Wenn sich die Datei in einem anderen Ordner befindet, gehen Sie mit RÜCKTASTE eine Ebene nach oben und bestätigen Sie mit ENTER, um den Ordner zu öffnen. Wählen Sie Ihre Datei aus und drücken Sie erneut ENTER.
In dem folgenden Dialogfeld haben Sie die Möglichkeit, den Dateinamen der konvertierten Datei zu ändern und falls möglich, bestimmte Seitenbereiche zu spezifizieren.

4. Falls Sie Änderungen an Standardeinstellungen vornehmen wollen, benutzen Sie die TAB Taste.

5. Betätigen Sie TAB bis zur Schaltfläche "OK" und drücken Sie LEERTASTE.
Es öffnet sich ein Nachrichtenfenster und zeigt Ihnen den Fortschritt der Konvertierung an. Wenn die Konvertierung abgeschlossen ist, wird das Buch im Dolphin ScreenReader Leser geöffnet. Der Leser von Dolphin ScreenReader ist ein HTML Fenster.

6. Wenn Sie den Leser verlassen wollen, drücken Sie ALT + F4, um das Fenster zu schließen.

### 11.1.2 Scannen und Lesen von gedrucktem Material

Sie können die Option "Scannen und Lesen" der Bibliothek nutzen, um gedrucktes Material und Bilddateien in ein Format zu konvertieren, das Sie auf Ihren Computer lesen können.

**WICHTIG:** Um gedrucktes Material scannen zu können, benötigen Sie einen kompatiblen Scanner oder eine Digikameral, die an Ihrem Computer angeschlossen ist. Die Bibliothek Option "Scannen und Lesen" beinhaltet einen Scanner Assistenten, der Ihnen beim Auswählen, Konfigurieren und Beheben von Fehlern Unterstützung bietet, wenn Probleme mit Ihrem Scanner auftauchen.

Das Scannen und Lesen von gedrucktem Material aktivieren Sie aus der Dolphin ScreenReader Systemsteuerung:
1. Stellen Sie sicher, dass der Scanner korrekt an Ihrem Computer angeschlossen ist.

2. Drücken Sie ALT + O und CURSOR RECHTS.
   Das Menü "Bibliothek" und das Untermenü "Scannen und Lesen" öffnen sich.

3. Navigieren Sie mit CURSOR AB bis zum Eintrag "von Datei" und bestätigen anschließend mit ENTER.
   In dem folgenden Dialogfeld haben Sie die Möglichkeit, den Dateinamen der konvertierten Datei zu ändern und falls möglich, bestimmte Seitenbereiche zu spezifizieren.

4. Falls sie Änderungen an Standardeinstellungen vornehmen wollen, benutzen Sie die TAB Taste.

5. Nutzen Sie die Taste TAB bis zur Schaltfläche "OK" und drücken Sie LEERTASTE.
   Ein Nachrichtenfenster öffnet sich und zeigt Ihnen den Fortschritt der Konvertierung an. Wenn die Konvertierung abgeschlossen ist, öffnet sich ein zweites Nachrichtenfenster, in dem Sie gefragt werden, ob Sie noch weitere Seiten scannen oder den Vorgang stoppen wollen.

6. Falls Sie weitere Seiten scannen wollen, legen Sie eine neue Seite auf den Scanner, gehen mit der TAB Taste zu der Schaltfläche "Seiten hinzufügen" und drücken die LEERTASTE. Wiederholen Sie den Vorgang so lange bis alle Seiten gescannt sind.

7. Wenn Sie alle Seiten gescannt haben, gehen Sie mit der TAB Taste zu der Schaltfläche "Laden der Seiten abbrechen" und drücken Sie LEERTASTE.
   Das Buch wird im Dolphin ScreenReader Leser geöffnet. Der Leser von Dolphin ScreenReader ist ein HTML Fenster.

8. Wenn Sie den Leser verlassen wollen, drücken Sie ALT + F4, um das Fenster zu schließen.

11.1.3 Ändern der "Scannen und Lesen" Einstellungen

Das Dialogfeld "Einstellungen Scannen und Lesen" aktivieren Sie aus der Dolphin ScreenReader Systemsteuerung:

1. Drücken Sie ALT + O und CURSOR RECHTS.
   Das Menü "Bibliothek" und das Untermenü "Scannen und Lesen" öffnen sich.

2. Navigieren Sie mit CURSOR AB bis "Einstellungen zum Scannen und Lesen", dann drücken Sie ENTER.
   Das Dialogfeld "Einstellungen zum Scannen und Lesen" öffnet sich.

11.2 Bibliothek Bücher


11.2.1 Öffnen einer Datei im Leser von Dolphin ScreenReader:

Sie können mit der Bibliothek Dateien auf dem Computer öffnen.
Dateiformate, die Sie öffnen können, sind Textdateien, EPUB, DAISY, HTML, und PDF Dateien. Die Dateien werden im Dolphin ScreenReader Leser geöffnet.

Öffnen Sie eine Datei in der Dolphin ScreenReader Systemsteuerung:

1. Drücken Sie ALT + O.
   Das Menü "Bibliothek" öffnet sich.

2. Navigieren Sie mit CURSOR AB bis "Bücher" und drücken Sie CURSOR RECHTS.
   Ein Untermenü öffnet sich.

3. Navigieren Sie mit CURSOR AB bis "Öffnen der Datei im Leser" und bestätigen Sie mit ENTER.
   Das Dialogfeld "Öffnen" wird angezeigt. Standardmäßig werden Ihnen im Explorer Fenster, die im Ordner verfügbaren PDF Dokumente angezeigt. Wenn Sie den Dateityp in der Liste ändern wollen, müssen Sie die Dateityp Einstellung ändern.

4. Drücken Sie UMSCH + TAB, um in die Dateiliste zu gelangen. Dann betätigen Sie die Pfeiltasten, um die Datei auszuwählen und drücken dann ENTER. Wenn sich die Datei in einem anderen Ordner befindet, gehen Sie mit RÜCK eine Ebene nach oben und bestätigen Sie mit
ENTER, um den Ordner zu öffnen. Wählen Sie Ihre Datei aus und drücken Sie erneut ENTER.

In dem folgenden Dialogfeld haben Sie die Möglichkeit, den Dateinamen der konvertierten Datei zu ändern und falls möglich, bestimmte Seitenbereiche zu spezifizieren.

5. Falls Sie Änderungen an Standardeinstellungen vornehmen wollen, benutzen Sie die TAB Taste.

6. Betätigen Sie TAB bis zur Schalfläche "OK" und drücken Sie LEERTASTE.
Es öffnet sich ein Nachrichtenfenster und zeigt Ihnen den Fortschritt der Konvertierung an. Wenn die Konvertierung abgeschlossen ist, wird das Buch im Dolphin ScreenReader Leser geöffnet.

7. Wenn Sie den Leser verlassen wollen, drücken Sie ALT + F4, um das Fenster zu schließen.

11.2.2 Öffnen eines Buches von einer Online Bibliothek.

Sie können die Bibliothek nutzen, um sich Bücher von Online Bibliotheken herunterzuladen und zu öffnen. Die Dateien werden im Dolphin ScreenReader Leser geöffnet.

Öffnen Sie eine Datei in der Dolphin ScreenReader Systemsteuerung:

1. Drücken Sie ALT + O.
   Das Menü "Bibliothek" öffnet sich.

2. Navigieren Sie mit CURSOR AB bis "Bücher" und drücken Sie CURSOR RECHTS.
   Ein Untermenü öffnet sich.

3. CURSOR AB to "Online Bücher" und bestätigen Sie mit ENTER.
   Das Dialogfeld "Bibliothek" öffnet sich und präsentiert eine Liste der verfügbaren Bibliotheken. Beachten Sie, dass Sie sich bei einigen Bibliotheken zuerst registrieren müssen, bevor Sie ein Buch herunterladen können.. Falls Sie den Service einer dieser Bibliotheken in Anspruch nehmen wollen, müssen Sie zuerst Kontakt mit der Bibliothek aufnehmen, sich registrieren und evtl. ein Benutzerkonto einrichten lassen.

4. Nutzen Sie die Cursortasten, um eine Bibliothek auszuwählen und bestätigen Sie mit ENTER.
5. Wenn Sie sich ein vorhandenes Buch ansehen möchten, benutzen Sie die Pfeiltasten, wählen eine Kategorie aus und bestätigen mit ENTER. Wiederholen Sie den Vorgang so oft, bis Sie die gewünschte Bücherliste gefunden haben. Falls Sie den Titel des gewünschten Buches kennen, gibt es die Möglichkeit der Titelsuche. Gehen Sie mit TABULATOR zur Schaltfläche "Suche", geben Sie hier ein Schlüsselwort ein und bestätigen mit ENTER. Dolphin ScreenReader wird die Datenbank der Bibliothek durchsuchen und Ihnen die Ergebnisse in einer Liste anzeigen.

6. Benutzen Sie CURSOR AB, um ein Buch auszuwählen und drücken Sie ENTER.
Es öffnet sich ein Dialogfeld. Der Fokus steht auf der Schaltfläche "Herunterladen".

7. Drücken Sie LEERTASTE, um das Herunterladen zu starten.

8. Wenn der Vorgang beendet ist, sind folgende Aktionen möglich:
   - Wenn Sie das Buch lesen wollen, gehen Sie mit TABULATOR zu der Schaltfläche "Jetzt lesen" und drücken Sie die LEERTASTE. Das Buch wird im Dolphin ScreenReader Leser geöffnet. Wenn Sie den Leser verlassen wollen, drücken Sie ALT + F4, um das Fenster zu schließen.
   - Wenn Sie das Buch auf ein tragbares Gerät kopieren wollen, stellen Sie sicher, dass dieses Gerät an Ihrem Computer angeschlossen ist, gehen Sie mit TABULATOR zu der Schaltfläche "Senden an" und bestätigen Sie mit LEERTASTE. In einer Dialogfläche wird Ihnen eine Liste von möglichen Laufwerken angezeigt, auf die Sie das Buch kopieren können. Wählen Sie das Laufwerk aus und bestätigen Sie mit ENTER. Es erscheint eine Nachricht, wenn der Vorgang abgeschlossen ist.
   - Wenn Sie das Buch von Ihrem Computer entfernen wollen, gehen Sie mit TABULATOR zu Schaltfläche "Löschen" und betätigen anschließend die LEERTASTE. Es erscheint ein Nachrichtenfenster, in dem Sie aufgefordert werden, diese Aktion zu bestätigen. Wählen Sie "Ja", um das Buch zu löschen.

11.2.3 Das zuletzt gelesene Buch öffnen

Dolphin ScreenReader merkt sich das Buch, das Sie zuletzt gelesen haben. Sie können zu diesem Buch zurückkehren und weiterlesen, indem Sie die verfügbaren Optionen im Menü "Bibliothek" benutzen.

Öffnen Sie das zuletzt gelesene Buch in der Dolphin ScreenReader Systemsteuerung:
1. Drücken Sie ALT + O.
Das Menü "Bibliothek" öffnet sich.

2. Nutzen Sie CURSOR AB bis "Bücher" und dann CURSOR RECHTS. Ein Untermenü wird geöffnet. Der erste Eintrag lautet "Lesen fortsetzen ...". Es folgt der Buchtitel.

3. Drücken Sie ENTER. Das Buch wird im Dolphin ScreenReader Leser geöffnet. Sie können an der Stelle weiterlesen, an der Sie aufgehört haben.

4. Wenn Sie den Leser verlassen wollen, drücken Sie ALT + F4, um das Fenster zu schließen.

11.2.4 Öffnen, kopieren oder löschen eines Buches

Sie können die heruntergeladenen Bücher öffnen, kopieren und löschen.

Diese Funktion aktivieren Sie aus der Dolphin ScreenReader Systemsteuerung:

1. Drücken Sie ALT + O. Das Menü "Bibliothek" öffnet sich.

2. Drücken Sie CURSOR AB bis "Bücher" und drücken Sie dann CURSOR RECHTS. Ein Untermenü wird geöffnet.

3. CURSOR AB bis "Meine Bücher" und bestätigen Sie mit ENTER. Eine Liste mit den verfügbaren Büchern wird geöffnet.

4. Gehen Sie mit CURSOR AB bis zu dem Buch, das Sie öffnen, kopieren oder löschen wollen und bestätigen Sie mit ENTER. Es öffnet sich eine Dialogschaltfläche.

5. Tun Sie Folgendes:

   ▪ Wenn Sie das Buch lesen wollen, gehen Sie mit TABULATOR zu der Schaltfläche "Jetzt lesen" und drücken Sie die LEERTASTE. Das Buch wird im Dolphin ScreenReader Leser geöffnet. Wenn Sie den Leser verlassen wollen, drücken Sie ALT + F4, um das Fenster zu schließen.

   ▪ Wenn Sie das Buch auf ein tragbares Gerät kopieren wollen, stellen Sie sicher, dass dieses Gerät an Ihrem Computer angeschlossen ist, gehen Sie mit TABULATOR zu der Schaltfläche "Senden an" und bestätigen Sie mit LEERTASTE. In einem Dialogfeld wird Ihnen eine Liste von möglichen Laufwerken angezeigt, auf die Sie das Buch kopieren können. Wählen Sie das Laufwerk aus und bestätigen Sie mit ENTER. Es erscheint eine Nachricht, wenn der Vorgang abgeschlossen ist.
Wenn Sie das Buch von Ihrem Computer entfernen wollen, gehen Sie mit TABULATORE zu Schaltfläche "Löschen" und betätigen anschließend die LEERTASTE. Es erscheint ein Nachrichtenfenster, in dem Sie aufgefordert werden, diese Aktion zu bestätigen. Wählen Sie "Ja", um das Buch zu löschen.

11.3 Bibliothek Nachrichten, Radiosender und Podcasts

Sie können die Einträge "Nachrichten", "Radiosender", und "Podcasts" im Menü "Bibliothek" nutzen, um immer mit den neuesten Nachrichten und Unterhaltung aus dem Internet auf dem Laufenden zu sein.

WICHTIG: Einige Inhalte erfordern einen installierten RealPlayer. Falls Sie keinen entsprechenden Player installiert haben, erscheint im Dolphin ScreenReader eine Warnmeldung. Diese Meldung zeigt Ihnen Links an, wo Sie sich die erforderlichen Dateien herunterladen können.

11.3.1 Leses eines Nachrichtenartikels

Mit der Bibliothek können Sie die gängigen Nachrichtenartikel, die im Internet verfügbar sind, öffnen, durchsuchen und lesen.

Diese Funktion aktivieren Sie aus der Dolphin ScreenReader Systemsteuerung:

1. Drücken Sie ALT + O.
   Das Menü "Bibliothek" öffnet sich.

2. Gehen Sie mit CURSOR AB bis "Nachrichten" and drücken Sie ENTER.
   Eine Liste der gängigen Nachrichten Feeds wird geöffnet.

3. Verwenden Sie die CURSORTASTEN, um ein Feed auszuwählen und drücken Sie ENTER.
   Eine Liste mit Nachrichten Schlagzeilen öffnet sich.

4. Verwenden Sie die CURSORTASTEN, um eine Schlagzeile auszuwählen und drücken Sie ENTER.
   Die Dialogschaltfläche wird geschlossen und der Nachrichtenartikel erscheint in einem Web Browser.
11.3.2 Radio hören

Mit der Bibliothek können Sie die gängigen Radiosender im Internet hören.

Diese Funktion aktivieren Sie aus der Dolphin ScreenReader Systemsteuerung:

1. Drücken Sie ALT + O. Das Menü "Bibliothek" öffnet sich.
2. Gehen Sie mit CURSOR AB bis "Radio" and drücken Sie ENTER. Eine Liste der gängigen Radiostationen öffnet sich.

11.3.3 Podcast hören

Mit der Bibliothek können Sie die gängigen Radiosender im Internet hören.

Diese Funktion aktivieren Sie aus der Dolphin ScreenReader Systemsteuerung:

1. Drücken Sie ALT + O. Das Menü "Bibliothek" öffnet sich.
2. Gehen Sie mit CURSOR AB bis "Podcast" and drücken Sie ENTER. Eine Liste der gängigen Podcast Dienste öffnet sich.

11.3.4 Favoriten für Nachrichten, Radiosender und Podcast einstellen

Mit der Bibliothek können Sie Nachrichten, Radiosender und Podcasts hinzufügen, entfernen und organisieren.

Diese Funktion aktivieren Sie aus der Dolphin ScreenReader Systemsteuerung:
1. Drücken Sie ALT + O.
   Das Menü "Bibliothek" öffnet sich.

2. Benutzen Sie die Cursortasten, um einen Internetdienst auszuwählen, 
z.B. "Nachrichten", "Radio" oder "Podcast", anschließend bestätigen 
Sie mit ENTER.
   Eine Liste mit den verfügbaren Diensten wird geöffnet.

3. Tun Sie Folgendes:
   - Um einen Dienst hinzuzufügen, drücken Sie TABULATOR bis zur 
     Schaltfläche "Hinzufügen" und drücken Sie LEERTASTE. Ein neues 
     Dialogfeld wird geöffnet. Dieses enthält eine Liste von Diensten, die Sie 
     hinzufügen können und eine Liste der derzeit verfügbaren Dienste. 
     Verwenden Sie die CURSORTASTEN, um einen Dienst auszuwählen 
     und gehen dann mit TABULATOR bis zur Schaltfläche "Hinzufügen", 
     anschließend drücken Sie die LEERTASTE, um diesen Dienst zur Liste 
     der verfügbaren Dienste hinzuzufügen. Wiederholen Sie diesen Schritt 
     für jeden Dienst, den Sie hinzufügen wollen.
   - Um einen Dienst zu entfernen, verwenden Sie die CURSORTASTEN, 
     um den entsprechenden Dienst auszuwählen, gehen dann mit 
     TABULATOR bis zur Schaltfläche "Entfernen" und drücken die 
     LEERTASTE. Wiederholen Sie diesen Schritt für jeden Dienst, den Sie 
     entfernen wollen.
   - Um die Liste der Dienste zu organisieren, verwenden Sie die 
     CURSORTASTEN, um einen Dienst auszuwählen und gehen dann mit 
     TABULATOR zu den Schaltflächen "Auf" oder "Ab" und drücken die 
     LEERTASTE. Damit wird der Eintrag entweder weiter nach oben oder 
     weiter nach unten in der Liste angeordnet. Drücken Sie die Schaltfläche 
     solange bis der Dienst an der Stelle der Liste steht, an der Sie ihn 
     haben möchten.

4. Zum Schließen der Anwendung wählen Sie die Schaltfläche 
   "Schließen" und drücken die LEERTASTE.

11.4 Dolphin ScreenReader Leser Tastaturkommandos

Das Buch, das Sie im Bookshelf öffnen, erscheint als HTML Seite im Leser 
von Dolphin ScreenReader. Sie können das Buch lesen, sich darin 
bewegen und navigieren wie auf einer Web Seite.

Zusätzlich bietet Dolphin ScreenReader folgende Tastatur Kommandos:
<table>
<thead>
<tr>
<th>Funktion</th>
<th>Tastenkommando</th>
</tr>
</thead>
<tbody>
<tr>
<td>Wechsel zwischen Dokumentfenster und Symbolleiste</td>
<td>F6</td>
</tr>
<tr>
<td>Navigation zwischen den Schaltflächen der Symbolleiste</td>
<td>TAB und UMSCHALT + TAB</td>
</tr>
<tr>
<td>Start / Stopp (nur verfügbar, wenn das Buch einen Audio Inhalt hat)</td>
<td>F5</td>
</tr>
<tr>
<td>Inhalt öffnen</td>
<td>ALT + C</td>
</tr>
<tr>
<td>Einstellungen öffnen</td>
<td>ALT + S</td>
</tr>
<tr>
<td>Verkleinern</td>
<td>ALT + I</td>
</tr>
<tr>
<td>Vergrößern</td>
<td>ALT + O</td>
</tr>
<tr>
<td>Verlassen</td>
<td>ALT + E (oder ALT + F4)</td>
</tr>
</tbody>
</table>
KAPITEL 12

Einstellungsdaraisen.

12.1 Art der Einstellungen

Einstellungen können in zwei Gruppen der folgenden umfangreichen Kategorien unterteilt werden:

- Ausgabe Einstellungen sind die Einstellungen, mit denen Sie Dolphin ScreenReader für eine Anwendung konfigurieren können. Anwendungseinstellungen und Situationseinstellungen beinhalten diese Dateien.

Sie können Eingabe- und Ausgabeinstellungen erstellen, editieren, importieren und exportieren. Sie können dies tun, indem Sie Dateien aus dem Menü "Datei" der Systemsteuerung von Dolphin ScreenReader auswählen.

12.2 Applikationseinstellungen erzeugen

Wenn Sie häufiger die Ausgabeinstellungen von Dolphin ScreenReader in verschiedenen Programmen verändern, lassen sich diese Veränderungen auch in einer Applikationseinstellung automatisch zuweisen.

Um eine Applikationseinstellung zu erstellen:

1. Starten Sie das Programm, für das eine Einstellung vorgenommen werden soll.
2. Drücken Sie LINKE STRG + LEERTASTE. Die Systemsteuerung von Dolphin ScreenReader wird geöffnet.
3. Drücken Sie ALT + D. Das Menü "Datei" wird geöffnet. Aktivieren Sie den Eintrag "Neu"
4. Öffnen Sie das Untermenü.
5. Wählen Sie den Eintrag "Applikationseinstellungen" und drücken Sie ENTER. Das Dialogfeld "Neue Applikationseinstellung" wird geöffnet.

6. Wählen Sie die Optionen "Neue Einstellungdatei erzeugen..."

7. Aktivieren Sie die Schaltfläche "OK".

8. Geben Sie in das Eingabefeld einen Namen für die Einstellungdatei ein. Legen Sie anschließend fest, ob eine leere Einstellungdatei erzeugt werden oder eine existierende als Basis verwendet werden soll. Schließen Sie das Dialogfeld mit der Schaltfläche "OK". Sie gelangen zur Systemsteuerung von Dolphin ScreenReader zurück.

Die neue Einstellungdatei für Ihre Applikation wird nun verwendet. Zur Kontrolle wird der Name der Einstellungdatei in der Statuszeile der Systemsteuerung von Dolphin ScreenReader angezeigt.

12.3 Situations Einstellungen erzeugen

Falls Sie häufiger bestimmte Einstellungen von Dolphin ScreenReader für bestimmte Dialogfelder einer Applikation ändern, sollten Sie diese in einer Situationseinstellung speichern.

Situationseinstellungen sind eine Unterkategorie der Applikationseinstellung und werden in der selben Datei gespeichert.

Um eine Situationseinstellung zu erzeugen:

1. Starten Sie die Applikation und erzeugen Sie die Situation, für die Sie die Einstellung vornehmen wollen.

2. Drücken Sie LINKE STRG + LEERTASTE. Die Systemsteuerung von Dolphin ScreenReader wird geöffnet.

3. Drücken Sie ALT + D. Das Menü Datei wird geöffnet. Wählen Sie den Eintrag "Neu".

4. Öffnen Sie das Untermenü.

5. Wählen Sie die Eintrag "Situationseinstellungen" und drücken Sie ENTER. Das Dialogfeld "Neue Situationseinstellung" wird geöffnet.

6. Wählen Sie "Neue Situation erzeugen".

7. Aktivieren Sie die Schaltfläche "OK". Das Dialogfeld "Name der neuen Situation" erscheint.

8. Geben Sie einen Namen in das Eingabefeld ein und drücken Sie "OK".

10. Falls erforderlich, ändern Sie den vorgegebenen Namen für das Fenster. Aktivieren Sie die Schaltfläche "OK". Die Dialogfelder werden geschlossen und sie gelangen zur Systemsteuerung von Dolphin ScreenReader zurück.

Die Situationseinstellung wird nun benutzt. Zur Kontrolle wird in der Name der Situationseinstellung, die zurzeit aktiv ist, in der Statusleiste der Systemsteuerung angezeigt.

12.4 Einstellungen speichern

Dolphin ScreenReader speichert die Änderungen in den Einstellungen automatisch.

Um dies zu verhindern, deaktivieren Sie das Kontrollfeld "Benutzereinstellungen immer speichern". Sie finden das Kontrollfeld "Benutzereinstellungen immer speichern" im Dialog für die Starteinstellungen aus dem Menü "Allgemein" in der Systemsteuerung von Dolphin ScreenReader.

Wenn das Kontrollfeld "Benutzereinstellungen immer speichern" deaktiviert ist, wird ein zusätzliches Kontrollfeld verfügbar: "Benutzer fragen". Wenn Sie dieses Kontrollfeld aktivieren, wird eine Meldung eingeblendet, wenn Sie Dolphin ScreenReader beenden. Sie werden gefragt, ob Sie ohne Speichern fortfahren möchten.

Sie können die Änderungen an den Einstellungen jederzeit manuell speichern, indem Sie den Menüeintrag "Einstellungen speichern" aktivieren. Sie finden den Eintrag im Menü "Datei" der Systemsteuerung von Dolphin ScreenReader.

12.5 Ändern der MAP-Datei

Falls Sie ein Programm verwenden, das über keine spezifischen MAP-Dateien verfügt, dann verwendet Dolphin ScreenReader die "Default Application" MAP-Datei.

Wenn Sie feststellen, dass Dolphin ScreenReader nicht einwandfrei mit Ihrer Anwendung über die "Default Application" MAP-Datei arbeitet, können Sie eine andere MAP-Datei ausprobieren. Sie können so viele MAP-Dateien ausprobieren, wie Sie wollen.

Tipps:

- Versuchen Sie, eine MAP-Datei einer Anwendung des gleichen Herstellers zu verwenden. Sie könnten eine MAP-Datei für eine andere Anwendung vom gleichen Hersteller verwenden, die ebenso mit Ihrer Anwendung arbeitet. Wenn Sie z.B. eine Microsoft Anwendung nutzen, versuchen Sie einmal die Microsoft Office MAP-Datei.

- Versuchen Sie die MAP-Datei "MSAA Application", falls Sie wissen, dass Ihre Anwendung MSAA unterstützt.

Um eine andere MAP-Datei auszuwählen:

1. Führen Sie die Anwendung aus.
2. Drücken Sie LINKE STRG + LEERTASTE.
   Die Systemsteuerung von Dolphin ScreenReader öffnet sich.
3. Drücken Sie ALT + D.
   Das Menü "Datei" öffnet sich mit dem Menüpunkt "Neu".
4. Verwenden Sie CURSOR RECHTS, um das Untermenü "Neu" zu öffnen, dann CURSOR ABWÄRTS bis "MAP." und drücken Sie EINGABE.
   Das Dialogfeld "MAP-Datei auswählen oder erzeugen" öffnet sich.
5. Drücken Sie CURSOR ABWÄRTS, um die Option "Vorhandene MAP-Datei auswählen" zu aktivieren.
6. Drücken Sie die TAB Taste bis zur Liste der MAP-Dateien und benutzen Sie die Cursortasten, um eine MAP-Datei auszuwählen.
7. Nutzen Sie die Taste TAB bis zur Schalfläche "OK" und drücken Sie die LEERTASTE.
   Das Dialogfeld wird geschlossen.
8. Drücken Sie ESCAPE.
   Die Systemsteuerung von Dolphin ScreenReader wird geschlossen und Sie kehren zu Ihrer Anwendung zurück.

Die neuen Funktionen der MAP-Dateien werden sofort umgesetzt. Falls Sie nach wie vor Probleme haben, in Ihrer Anwendung zu arbeiten, kontaktieren Sie bitte Dolphin oder Ihren lokalen Dolphinhändler.
KAPITEL 13

Schnelltastenkonflikte

Es kommt vor, dass es zu Konflikten zwischen den Tastenkommandos von Dolphin ScreenReader und denen Ihrer Anwendung kommt. Sie können dieses Problem auf verschiedene Weise lösen.

13.1 Tastenkommandos von Dolphin ScreenReader abschalten

Tastenkonflikte können Sie vermeiden, indem Sie die Tastenkommandos von Dolphin ScreenReader abschalten. Alle Tastenkommandos werden dabei deaktiviert, außer dem Kommando zum Einschalten der Tastenkommandos.

<table>
<thead>
<tr>
<th>Aktionstasten</th>
<th>Funktion</th>
<th>Desktopen</th>
<th>Laptop Universal</th>
</tr>
</thead>
<tbody>
<tr>
<td>-</td>
<td>Tastenkommandos deaktivieren</td>
<td>LINKE STRG + 8</td>
<td>UMSCHALT + FESTSTELLTA STE + 3</td>
</tr>
</tbody>
</table>

13.2 Nächstes Tastenkommando von Dolphin ScreenReader ignorieren

Tastenkonflikte können Sie vermeiden, indem Sie vor dem eigentlichen Tastenkommando den Befehl an Dolphin ScreenReader zum Ignorieren der nächsten Taste erteilen. Nach dem Durchreichen des Tastenkommandos an die Applikation wird Dolphin ScreenReader die Tastenkommandos wieder einschalten.

Aktionstasten
94 Schnelltastenkonflikte

<table>
<thead>
<tr>
<th>Funktion</th>
<th>Deskoptasten - Standardwerte des Nummernblocks</th>
<th>Laptop Universal</th>
</tr>
</thead>
<tbody>
<tr>
<td>Den nächsten Tastendruck an die Applikation weiterreichen</td>
<td>LINKE STRG + 7</td>
<td>FESTSTELLTA STE + 3</td>
</tr>
</tbody>
</table>

### 13.3 Neuzuordnung eines Tastenkommandos von Dolphin ScreenReader

Sie können jedes beliebige Tastenkommando von Dolphin ScreenReader hinzufügen, löschen oder neuzuordnen. Diese Funktion ist nützlich, um Tastenkommando Konflikte zwischen Dolphin ScreenReader und ihrer Anwendung zu lösen oder Tastenkommandos mit einer für Sie einfacheren Tastenkombination zu belegen.

Um dies zu tun:

1. Drücken Sie LINKE STRG + LEERTASTE.
   Die Systemsteuerung von Dolphin ScreenReader öffnet sich.

2. Press ALT + G.
   Das Menü "Allgemein" wird geöffnet.

3. Gehen Sie mit CURSOR AB bis "Tastatur und Tastenkommandos" und drücken Sie ENTER.
   Ein Untermenü wird geöffnet.

4. Gehen Sie mit CURSOR AB bis "Tastenkommandos" und drücken Sie ENTER.
   Das Dialogfeld "Tastenkommandos" öffnet sich.

5. Bewegen Sie sich mit TABULATOR und benutzen Sie die Liste "Tastenkommando Befehl Set" und die Liste "Befehl", um das Tastenkommando auszuwählen und zu ändern.

6. Um Änderungen vorzunehmen, nutzen Sie die Schaltflächen "Taste hinzufügen", "Taste ersetzen" oder "Taste entfernen".

7. Gehen Sie mit TABULATOR bis zur Schaltfläche "OK" und drücken Sie die LEERTASTE.
   Dolphin ScreenReader bestätigt die Änderungen und schließt das Dialogfeld.
Tipp: Für ein einfaches Auffinden eines verfügbaren Tastenkommandos nutzen Sie die Tastatur Hilfe von Dolphin ScreenReader.
# Kapitel 14

## Tastenkommando

### 14.1 Aktionen

<table>
<thead>
<tr>
<th>Funktion</th>
<th>Standardwerte des Nummernblocks</th>
<th>Laptop Universal</th>
</tr>
</thead>
<tbody>
<tr>
<td>Automatische Bezeichnung von Grafiken</td>
<td>LINKE STRG + PLUS</td>
<td>STRG + FESTSTELLTA STE + G</td>
</tr>
<tr>
<td>Systemsteuerung als Menü</td>
<td>FESTSTELLTA STE + LEERTASTE</td>
<td>FESTSTELLTA STE + LEERTASTE</td>
</tr>
<tr>
<td>Dokument Leser</td>
<td>FESTSTELLTA STE + NUM PLUS</td>
<td>UMSCHALT + ALT + D</td>
</tr>
<tr>
<td>Automatische Bezeichnung von Grafiken verlassen</td>
<td>ESCAPE</td>
<td>ESCAPE</td>
</tr>
<tr>
<td>Bildschirm einfrieren</td>
<td>PAUSE</td>
<td>keine Zuordnung</td>
</tr>
<tr>
<td>Dolphin ScreenReader Hilfe</td>
<td>FESTSTELLTA STE + F1 oder RECHTE STRG + RECHTE UMSCHALT + MINUS</td>
<td>FESTSTELLTA STE + F1</td>
</tr>
<tr>
<td>Tastenkommandos ein / aus</td>
<td>LINKE STRG + 8</td>
<td>UMSCHALT + FESTSTELLTA STE + 3</td>
</tr>
<tr>
<td>Systemsteuerung öffnen</td>
<td>LINKE STRG + LEERTASTE</td>
<td>LINKE STRG + LEERTASTE</td>
</tr>
<tr>
<td>Nächste Taste zur Applikation übergeben</td>
<td>LINKE STRG + 7</td>
<td>FESTSTELLTA STE + 3</td>
</tr>
<tr>
<td>Verlassen</td>
<td>FESTSTELLTA STE + F4</td>
<td>FESTSTELLTA STE + F4</td>
</tr>
</tbody>
</table>
Umschaltung Zeilen/Spalten Modus | LINKE STRG + 9 | keine Zuordnung  
---|---|---  
Bildschirmneuaufbau | LINKE STRG + ö | FESTSTELLTA STE + ESCAPE  
Dialog zur Auswahl der Landessprache | keine Zuordnung | STRG + FESTSTELLTA STE + L  
Dialog zur Auswahl der Landessprache | keine Zuordnung | STRG + FESTSTELLTA STE + L

**nicht zugewiesene Kommandos**

Die folgende Liste zeigt nicht zugewiesene Kommandos in dieser Kategorie. Diese Kommandos kann manuell eine Tastenkombination zugewiesen werden.

- Hilfe zur Applikation
- Screen Shot (Bildschirmfoto)
- Dialog zur Sprachausführlichkeit
- Starte Script Editor
- Fenster trainieren
- Fenster mit Verzögerung trainieren
- Windows Grundlagen

**14.2 Sprache**

<table>
<thead>
<tr>
<th>Funktion</th>
<th>Desktoptasten - Standardwerte des Nummernblocks</th>
<th>Laptop Universal</th>
</tr>
</thead>
<tbody>
<tr>
<td>Anti-Stotter System ein/aus</td>
<td>LINKE STRG + 6</td>
<td>keine Zuordnung</td>
</tr>
<tr>
<td>Großbuchstaben ein/aus</td>
<td>FESTSTELLTA STE + Ä</td>
<td>keine Zuordnung</td>
</tr>
<tr>
<td>Zeichenecho umschalten</td>
<td>FESTSTELLTA STE + Ö</td>
<td>FESTSTELLTA STE + 2</td>
</tr>
<tr>
<td>Tastaturhilfe</td>
<td>FESTSTELLTA STE + MINUS</td>
<td>FESTSTELLTA STE + 1</td>
</tr>
<tr>
<td>nächste Sprache</td>
<td>LINKE STRG + PUNKT</td>
<td>keine Zuordnung</td>
</tr>
<tr>
<td>vorherige Sprache</td>
<td>LINKE STRG + KOMMA</td>
<td>keine Zuordnung</td>
</tr>
<tr>
<td>-------------------</td>
<td>--------------------</td>
<td>-----------------</td>
</tr>
<tr>
<td>Sprungmarken</td>
<td>LINKE STRG + 5</td>
<td>keine Zuordnung</td>
</tr>
<tr>
<td>Stumm</td>
<td>LINKE STRG</td>
<td>LINKE STRG</td>
</tr>
<tr>
<td>Nächster Synthesizer</td>
<td>LINKE STRG + UMSCHALT + STERN</td>
<td>keine Zuordnung</td>
</tr>
<tr>
<td>vorheriger Synthesizer</td>
<td>LINKE STRG + UMSCHALT + Ü</td>
<td>keine Zuordnung</td>
</tr>
<tr>
<td>Geschwindigkeit verringern</td>
<td>LINKE STRG + UMSCHALT + β</td>
<td>LINKE STRG + ALT + BILD AB</td>
</tr>
<tr>
<td>Geschwindigkeit erhöhen</td>
<td>LINKE STRG + UMSCHALT + Akzent</td>
<td>LINKE STRG + ALT + BILD AUF</td>
</tr>
<tr>
<td>Ausführlichkeitsschema wechseln</td>
<td>FESTSTELLTA STE + β</td>
<td>FESTSTELLTA STE + V</td>
</tr>
<tr>
<td>Sprache ein/aus</td>
<td>LINKE STRG + 0</td>
<td>LINKE STRG + ALT + 0</td>
</tr>
<tr>
<td>Lautstärke verringern</td>
<td>keine Zuordnung</td>
<td>keine Zuordnung</td>
</tr>
<tr>
<td>Lautstärke erhöhen</td>
<td>keine Zuordnung</td>
<td>keine Zuordnung</td>
</tr>
</tbody>
</table>

### 14.3 Sprechtasten

<table>
<thead>
<tr>
<th>Funktion</th>
<th>Desktop - Standardwerte des Zahlenblocks</th>
<th>Laptop - Laptop (universal)</th>
</tr>
</thead>
<tbody>
<tr>
<td>zusätzliche Fokusinformationen</td>
<td>LINKE UMSCHALT + NUM 0</td>
<td>STRG + FESTSTELLTA STE + CURSOR AUF</td>
</tr>
<tr>
<td>Zeichen</td>
<td>NUM 4</td>
<td>FESTSTELLTA STE + CURSOR LINKS</td>
</tr>
<tr>
<td>---------------------------------</td>
<td>-------</td>
<td>--------------------------------</td>
</tr>
<tr>
<td>STRG</td>
<td>NUM KOMMA</td>
<td>Keine Belegung</td>
</tr>
<tr>
<td>Beschreibe Fokusposition</td>
<td>NUM 8</td>
<td>Keine Belegung</td>
</tr>
<tr>
<td>Beschreibung des Tastenkommandos</td>
<td>LINKE UMSCHALT + NUM KOMMA</td>
<td>STRG + FESTSTELLTA STE + CURSOR LINKS</td>
</tr>
<tr>
<td>Fokus</td>
<td>NUM 0</td>
<td>FESTSTELLTA STE + CURSOR AUF</td>
</tr>
<tr>
<td>Ab Cursor</td>
<td>LINKE UMSCHALT + NUM 2</td>
<td>Drücken Sie FESTSTELLTA STE + ENDE.</td>
</tr>
<tr>
<td>Überschriften</td>
<td>NUM 3</td>
<td>UMSCHALT + FESTSTELLTA STE + CURSOR LINKS</td>
</tr>
<tr>
<td>Titel oberhalb</td>
<td>FESTSTELLTA STE + NUMPAD 8</td>
<td>Keine Belegung</td>
</tr>
<tr>
<td>Titel links</td>
<td>FESTSTELLTA STE + NUMPAD 7</td>
<td>Keine Belegung</td>
</tr>
<tr>
<td>Zeile</td>
<td>NUM 6</td>
<td>Keine Belegung</td>
</tr>
<tr>
<td>Absatz</td>
<td>NUM 5</td>
<td>LINKE STRG + LINKE UMSCHALT + FESTSTELLTA STE + P</td>
</tr>
<tr>
<td>Absatz (zum nächsten)</td>
<td>FESTSTELLTA STE + 0</td>
<td>Keine Belegung</td>
</tr>
<tr>
<td>Absatz (zum vorherigen)</td>
<td>FESTSTELLTA STE + 9</td>
<td>Keine Belegung</td>
</tr>
<tr>
<td>Letzte Ansage wiederholen</td>
<td>FESTSTELLTA STE + NUMPAD 9</td>
<td>FESTSTELLTA STE + &lt;</td>
</tr>
<tr>
<td>Auswahl</td>
<td>NUM 1</td>
<td>UMSCHALT + FESTSTELLTA STE + CURSOR AB</td>
</tr>
<tr>
<td>-------------------------</td>
<td>--------------------------------</td>
<td>---------------------------------------</td>
</tr>
<tr>
<td>Satz</td>
<td>FESTSTELLTA STE + NUMPAD 4</td>
<td>LINKE STRG + LINKE UMSCHALT + FESTSTELLTA STE + S</td>
</tr>
<tr>
<td>Satz (zum nächsten)</td>
<td>FESTSTELLTA STE + PUNKT</td>
<td>Keine Belegung</td>
</tr>
<tr>
<td>Satz (zum vorherigen)</td>
<td>FESTSTELLTA STE + KOMMA</td>
<td>Keine Belegung</td>
</tr>
<tr>
<td>Status</td>
<td>NUM 2</td>
<td>FESTSTELLTA STE + BILD AB</td>
</tr>
<tr>
<td>Tabellenspalte</td>
<td>FESTSTELLTA STE + NUMPAD 6</td>
<td>UMSCHALT + FESTSTELLTA STE + CURSOR RECHTS</td>
</tr>
<tr>
<td>Tabellenspalte ab Zelle</td>
<td>FESTSTELLTA STE + NUMPAD KOMMA</td>
<td>UMSCHALT + FESTSTELLTA STE + BILD AB</td>
</tr>
<tr>
<td>Tabellenspalte bis Zelle</td>
<td>FESTSTELLTA STE + NUMPAD 3</td>
<td>UMSCHALT + FESTSTELLTA STE + BILD AB</td>
</tr>
<tr>
<td>Tabellenzeile</td>
<td>FESTSTELLTA STE + NUMPAD 0</td>
<td>UMSCHALT + FESTSTELLTA STE + CURSOR AUF</td>
</tr>
<tr>
<td>Tabellenzeile ab Zelle</td>
<td>FESTSTELLTA STE + NUMPAD 2</td>
<td>UMSCHALT + FESTSTELLTA STE + ENDE</td>
</tr>
<tr>
<td>Tabellenzeile bis Zelle</td>
<td>FESTSTELLTA STE + NUMPAD 1</td>
<td>UMSCHALT + FESTSTELLTA STE + POS1</td>
</tr>
<tr>
<td>Bis Cursor</td>
<td>LINKE UMSCHALT + NUM 1</td>
<td>FESTSTELLTA STE + POS1</td>
</tr>
<tr>
<td>Wo bin ich?</td>
<td>NUM 7</td>
<td>FESTSTELLTA STE + BILD AUF</td>
</tr>
<tr>
<td>Funktion</td>
<td>Desktop - Standardwerte des Zahlenblocks</td>
<td>Laptop - Laptop (universal)</td>
</tr>
<tr>
<td>------------------------</td>
<td>-------------------------------------------</td>
<td>-----------------------------</td>
</tr>
<tr>
<td>Vom Mausklick aus lesen.</td>
<td>MITTLERE MAUSTASTE</td>
<td>MITTLERE MAUSTASTE</td>
</tr>
<tr>
<td>Lesen ab hier</td>
<td>NUM PLUS</td>
<td>FESTSTELLTA STE + CURSOR AB</td>
</tr>
<tr>
<td>Lesen anhalten</td>
<td>NUM PLUS oder Escape oder LINKE STRG oder RECHTE STRG</td>
<td>FESTSTELLTA STE + CURSOR AB oder Escape oder LINKE STRG oder RECHTE STRG</td>
</tr>
<tr>
<td>Lesen stoppen und Focus wechseln.</td>
<td>NUM MINUS oder LEERTASTE</td>
<td>LEERTASTE</td>
</tr>
</tbody>
</table>
### 14.5 Dolphin Cursor (Allgemein)

<table>
<thead>
<tr>
<th>Funktion</th>
<th>Desktoptasten - Standardwerte des Nummernblocks</th>
<th>Lapoptasten Universal</th>
</tr>
</thead>
<tbody>
<tr>
<td>Nach unten aktivieren</td>
<td>KOMMA</td>
<td>keine Zuordnung</td>
</tr>
<tr>
<td>Aktivieren</td>
<td>LEERTASTE</td>
<td>LEERTASTE</td>
</tr>
<tr>
<td>Nach oben aktivieren</td>
<td>PUNKT</td>
<td>keine Zuordnung</td>
</tr>
<tr>
<td>Automatischer Dolphin Cursor ein / aus</td>
<td>LINKE STRG + 4</td>
<td>keine Zuordnung</td>
</tr>
<tr>
<td>Automatischer Dolphin Cursor auf Bereich beschränkt ein / aus</td>
<td>LINKE STRG + 2</td>
<td>keine Zuordnung</td>
</tr>
<tr>
<td>Mit dem Dolphin Cursor suchen</td>
<td>F3</td>
<td>UMSCHALT + FESTSTELLTA STE + F</td>
</tr>
<tr>
<td>Mit dem Dolphin Cursor vorwärts suchen</td>
<td>F4</td>
<td>FESTSTELLTA STE + F3</td>
</tr>
<tr>
<td>Mit dem Dolphin Cursor rückwärts suchen</td>
<td>F2</td>
<td>UMSCHALT + FESTSTELLTA STE + F3</td>
</tr>
<tr>
<td>Formularmodus umschalten</td>
<td>FESTSTELLTA STE + ENTER</td>
<td>FESTSTELLTA STE + ENTER</td>
</tr>
<tr>
<td>Steuerelement bearbeiten</td>
<td>ENTER</td>
<td>ENTER</td>
</tr>
<tr>
<td>Modus arretieren</td>
<td>LINKE STRG + 1</td>
<td>keine Zuordnung</td>
</tr>
<tr>
<td>Grafik trainieren</td>
<td>LINKE STRG + Ü</td>
<td>FESTSTELLTA STE + G</td>
</tr>
<tr>
<td>Dolphin Cursor ausschalten</td>
<td>NUM MINUS</td>
<td>FESTSTELLTA STE + Y</td>
</tr>
<tr>
<td>Dolphin Cursor einschalten</td>
<td>NUM MINUS</td>
<td>FESTSTELLTA STE + Y</td>
</tr>
<tr>
<td>Fenster arretieren</td>
<td>LINKE STRG + 3</td>
<td>keine Zuordnung</td>
</tr>
</tbody>
</table>
### 14.6 Dolphin Cursor (Bewegung)

<table>
<thead>
<tr>
<th>Funktion</th>
<th>Desktop - Standardwerte des Zahlenblocks</th>
<th>Laptop - Laptop (universal)</th>
</tr>
</thead>
<tbody>
<tr>
<td>Unten am Fenster / Bereich</td>
<td>LINKE STRG + ENDE</td>
<td>STRG + ENDE</td>
</tr>
<tr>
<td>Wählen Sie &quot;Dolphin Cursor beschränkt auf Bereiche&quot;</td>
<td>NUM GETEILT</td>
<td>LINKE STRG + FESTSTELLTA STE + Z</td>
</tr>
<tr>
<td>Dolphin Cursor Seite abwärts</td>
<td>FESTSTELLTA STE + BILD AB</td>
<td>STRG + BILD AB</td>
</tr>
<tr>
<td>Dolphin Cursor Bild auf</td>
<td>FESTSTELLTA STE + BILD AUF</td>
<td>STRG + BILD AUF</td>
</tr>
<tr>
<td>Zeilenende</td>
<td>ENDE</td>
<td>ENDE</td>
</tr>
<tr>
<td>Nächste Überschrift</td>
<td>Drücken Sie FESTSTELLTA STE + ENTFERNEN.</td>
<td>H</td>
</tr>
<tr>
<td>Vorherige Überschrift</td>
<td>Drücken Sie FESTSTELLTA STE + EINFÜGEN.</td>
<td>UMSCHALT + H</td>
</tr>
<tr>
<td>Links</td>
<td>CURSOR LINKS</td>
<td>CURSOR LINKS</td>
</tr>
<tr>
<td>Linker Rand</td>
<td>LINKE UMSCHALT + FESTSTELLTA STE + POS1</td>
<td>Keine Belegung</td>
</tr>
<tr>
<td>Wort links</td>
<td>LINKE STRG + CURSOR LINKS</td>
<td>Linke STRG + CURSOR LINKS</td>
</tr>
<tr>
<td>Bewegt den Dolphin Cursor zur ersten Symbolleiste</td>
<td>LINKE UMSCHALT + NUM MINUS</td>
<td>FESTSTELLTA STE + F8.</td>
</tr>
<tr>
<td>Bewegt den Dolphin Cursor zur nächsten Anwendung</td>
<td>LINKE STRG + GRAD</td>
<td>Keine Belegung</td>
</tr>
<tr>
<td>Bewege Dolphin Cursor zum nächsten Fenster</td>
<td>LINKE STRG + TAB</td>
<td>Keine Belegung</td>
</tr>
<tr>
<td>Tastenkombination</td>
<td>Tastenkombination</td>
<td>Beschreibung</td>
</tr>
<tr>
<td>----------------------------------------------------------------------------------</td>
<td>-----------------------------</td>
<td>---------------------------------------------</td>
</tr>
<tr>
<td>Bewege Dolphin Cursor zur vorherigen Anwendung</td>
<td>LINKE STRG + LINKE UMSCHALT + GRAD</td>
<td>Keine Belegung</td>
</tr>
<tr>
<td>Bewege Dolphin Cursor zum vorherigen Fenster</td>
<td>LINKE STRG + LINKE UMSCHALT + TABULATOR</td>
<td>Keine Belegung</td>
</tr>
<tr>
<td>Bewege Dolphin Cursor zur Schnellstart Leiste</td>
<td>LINKE UMSCHALT + NUM STERN</td>
<td>Keine Belegung</td>
</tr>
<tr>
<td>Bewege Dolphin Cursor zu Infobereich</td>
<td>LINKE UMSCHALT + NUM SCHRÄGSTRICH</td>
<td>Keine Belegung</td>
</tr>
<tr>
<td>Physikalisch abwärts</td>
<td>LINKE UMSCHALT + FESTSTELLTA STE + CURSOR ABWÄRTS</td>
<td>UMSCHALT + ALT + CURSOR ABWÄRTS</td>
</tr>
<tr>
<td>Physikalisch links</td>
<td>LINKE UMSCHALT + FESTSTELLTA STE + CURSOR LINKS</td>
<td>UMSCHALT + ALT + CURSOR LINKS</td>
</tr>
<tr>
<td>Physikalisch rechts</td>
<td>LINKE UMSCHALT + FESTSTELLTA STE + CURSOR RECHTS</td>
<td>UMSCHALT + ALT + CURSOR RECHTS</td>
</tr>
<tr>
<td>Physikalisch auf</td>
<td>LINKE UMSCHALT + FESTSTELLTA STE + CURSOR AUF</td>
<td>UMSCHALT + ALT + CURSOR RECHTS</td>
</tr>
<tr>
<td>Zum Anwendungsscursor bewegen</td>
<td>NUM STERN</td>
<td>FESTSTELLTA STE + MINUS.</td>
</tr>
<tr>
<td>Nächstes Dialogfeld</td>
<td>F7</td>
<td>STRG + TABULATOR</td>
</tr>
<tr>
<td>Tastenkommando</td>
<td>BILD AB</td>
<td>CURSOR AB</td>
</tr>
<tr>
<td>----------------------------------------------------</td>
<td>---------</td>
<td>-----------</td>
</tr>
<tr>
<td>Nächstes großes Objekt</td>
<td>BILD AB</td>
<td>CURSOR AB</td>
</tr>
<tr>
<td>Nächste Zeile</td>
<td>CORSOR AB</td>
<td>CORSOR AB</td>
</tr>
<tr>
<td>Nächstes Hauptfenster</td>
<td>STRG + F6</td>
<td>TABULATOR</td>
</tr>
<tr>
<td>Nächstes Objekt</td>
<td>TABULATOR</td>
<td>TABULATOR</td>
</tr>
<tr>
<td>Physikalisch unten</td>
<td>Keine Belegung</td>
<td></td>
</tr>
<tr>
<td>Physischer Modus ein/aus</td>
<td>Keine Belegung</td>
<td></td>
</tr>
<tr>
<td>Physikalisch unten</td>
<td>Keine Belegung</td>
<td></td>
</tr>
<tr>
<td>Vorheriges Dialogfeld</td>
<td>STRG + TABULATOR</td>
<td></td>
</tr>
<tr>
<td>Vorheriges großes Objekt</td>
<td>BILD AUF</td>
<td>BILD AUF</td>
</tr>
<tr>
<td>Vorherige Zeile</td>
<td>CURSOR AUF</td>
<td>CURSOR AUF</td>
</tr>
<tr>
<td>Vorheriges Hauptfenster</td>
<td>Keine Belegung</td>
<td></td>
</tr>
<tr>
<td>Vorheriges Objekt</td>
<td>UMSCHALT + TABULATOR</td>
<td></td>
</tr>
<tr>
<td>Dolphin Cursor auf Auswahl beschränken</td>
<td>Keine Belegung</td>
<td></td>
</tr>
<tr>
<td>rechts</td>
<td>CURSOR RECHTS</td>
<td>CURSOR RECHTS</td>
</tr>
<tr>
<td>Rechter Rand</td>
<td>Keine Belegung</td>
<td></td>
</tr>
<tr>
<td>Tastenkommando</td>
<td>Desktop - Standardwerte des Zahlenblocks</td>
<td>Laptop - Laptop (universal)</td>
</tr>
<tr>
<td>-----------------------------------------------------</td>
<td>------------------------------------------</td>
<td>-----------------------------</td>
</tr>
<tr>
<td>Rechtes Wort</td>
<td>LINKE STRG + CURSOR RECHTS</td>
<td>LINKE STRG + CURSOR RECHTS</td>
</tr>
<tr>
<td>Dolphin Cursor zur Maus führen</td>
<td>MITTLERE MAUSTASTE</td>
<td>MITTLERE MAUSTASTE</td>
</tr>
<tr>
<td>Vorwärts springen</td>
<td>LINKE STRG + CURSOR AB</td>
<td>LINKE STRG + CURSOR AB</td>
</tr>
<tr>
<td>Vorwärts springen</td>
<td>LINKE STRG + CURSOR AUF</td>
<td>LINKE STRG + CURSOR AUF</td>
</tr>
<tr>
<td>Zeilenanfang</td>
<td>POS1</td>
<td>POS1</td>
</tr>
<tr>
<td>Tabelle abwärts</td>
<td>FESTSTELTTA STE + CURSOR AB</td>
<td>LINKE STRG + ALT + CURSOR AB</td>
</tr>
<tr>
<td>Tabelle Links</td>
<td>FESTSTELTTA STE + CURSOR LINKS</td>
<td>LINKE STRG + ALT + CURSOR LINKS</td>
</tr>
<tr>
<td>Nächste Tabelle</td>
<td>Drücken Sie FESTSTELTTA STE + END.</td>
<td>T</td>
</tr>
<tr>
<td>Vorherige Tabelle</td>
<td>FESTSTELTTA STE + POS1</td>
<td>UMSCHALT + T</td>
</tr>
<tr>
<td>Tabelle Rechts</td>
<td>FESTSTELTTA STE + CURSOR RECHTS</td>
<td>LINKE STRG + ALT + RIGHT ARROW</td>
</tr>
<tr>
<td>Tabelle aufwärts</td>
<td>FESTSTELTTA STE + CURSOR AUF</td>
<td>LINKE STRG + ALT + CURSOR AUF</td>
</tr>
<tr>
<td>Oben am Fenster / Bereich</td>
<td>LINKE STRG + POS1</td>
<td>STRG + POS1</td>
</tr>
</tbody>
</table>

14.7 Dolphin Cursor (Mouse Control)

<table>
<thead>
<tr>
<th>Funktion</th>
<th>Desktop - Standardwerte des Zahlenblocks</th>
<th>Laptop - Laptop (universal)</th>
</tr>
</thead>
<tbody>
<tr>
<td>Mit der Linken Maustaste ziehen</td>
<td>RECHTE STRG + POS1</td>
<td>STRG + FESTSTELTTA STE + 8</td>
</tr>
<tr>
<td>Rechte Maustaste festhalten</td>
<td>RECHTE STRG + RECHTE UMSCHALT + POS1</td>
<td>STRG + FESTSTELL + 9</td>
</tr>
<tr>
<td>----------------------------</td>
<td>------------------------------------------</td>
<td>------------------------</td>
</tr>
<tr>
<td>Ablegen</td>
<td>RECHTE STRG + ENDE</td>
<td>LINKE STRG + FESTSTELLTASTE + 7</td>
</tr>
<tr>
<td>Linksklick bei Dolphin Cursor</td>
<td>EINFÜGEN</td>
<td>FESTSTELL + 8</td>
</tr>
<tr>
<td>Linksklick auf Dolphin Cursor um Dolphin Cursor zu deaktivieren.</td>
<td>A</td>
<td>Keine Belegung</td>
</tr>
<tr>
<td>Doppelklick Links bei Dolphin Cursor</td>
<td>Q</td>
<td>Keine Belegung</td>
</tr>
<tr>
<td>Mittlerer Klick bei Dolphin Cursor</td>
<td>S</td>
<td>Keine Belegung</td>
</tr>
<tr>
<td>Mausrad abwärts bei Dolphin Cursor</td>
<td>X</td>
<td>Keine Belegung</td>
</tr>
<tr>
<td>Mausrad aufwärts bei Dolphin Cursor</td>
<td>W</td>
<td>Keine Belegung</td>
</tr>
<tr>
<td>Maus zum Fokus bewegen</td>
<td>RECHTE STRG + ENTFERNEN</td>
<td>Keine Belegung</td>
</tr>
<tr>
<td>Rechtsklick auf Dolphin Cursor</td>
<td>ENTFERNEN</td>
<td>FESTSTELLTASTE + 9</td>
</tr>
<tr>
<td>Rechtsklick bei Dolphin Cursor und Dolphin Cursor deaktivieren.</td>
<td>D</td>
<td>Keine Belegung</td>
</tr>
<tr>
<td>Doppelklick Rechts auf Dolphin Cursor</td>
<td>E</td>
<td>Keine Belegung</td>
</tr>
</tbody>
</table>

Bemerkung: In einigen Anwendungen, wie z.B. Internet Explorer oder Adobe Reader kann es bei der Benutzung der oben erwähnten Tastenkommandos mit einer Schnellnavigationstaste von Dolphin ScreenReader zu Konflikten führen. Wenn es zu einem Konflikt kommt, hat die Schnellnavigationstaste Vorrang. Um in einer Anwendung die oben erwähnten Tastenkommandos mit einer kollidierenden Schnellnavigationstaste benutzen zu können, müssen...
Sie den dazu gehörigen Dolphin Cursor (Maussteuerung) neu zuweisen.

### 14.8 Dolphin Cursor Auswahl

<table>
<thead>
<tr>
<th>Funktion</th>
<th>Desktoptasten - Standardwerte des Nummernblocks</th>
<th>Laptop Universal</th>
</tr>
</thead>
<tbody>
<tr>
<td>Fensterende</td>
<td>LINKE STRG + LINKE UMSCHALT + ENDE</td>
<td>LINKE STRG + LINKE UMSCHALT + ENDE</td>
</tr>
<tr>
<td>Kopieren</td>
<td>STRG + C</td>
<td>STRG + C</td>
</tr>
<tr>
<td>Zeilenende</td>
<td>UMSCHALT + END</td>
<td>UMSCHALT + END</td>
</tr>
<tr>
<td>Links</td>
<td>UMSCHALT + CURSOR LINKS</td>
<td>UMSCHALT + CURSOR LINKS</td>
</tr>
<tr>
<td>Wort links</td>
<td>STRG + UMSCHALT + CURSOR LINKS</td>
<td>STRG + UMSCHALT + CURSOR LINKS</td>
</tr>
<tr>
<td>Nächstes großes Objekt</td>
<td>UMSCHALT + BILD AB</td>
<td>UMSCHALT + BILD AB</td>
</tr>
<tr>
<td>Nächste Zeile</td>
<td>UMSCHALT + CURSOR AB</td>
<td>UMSCHALT + CURSOR AB</td>
</tr>
<tr>
<td>Vorheriges großes Objekt</td>
<td>UMSCHALT + BILD AUF</td>
<td>UMSCHALT + BILD AUF</td>
</tr>
<tr>
<td>Vorherige Zeile</td>
<td>UMSCHALT + CURSOR AUF</td>
<td>UMSCHALT + CURSOR AUF</td>
</tr>
<tr>
<td>Rechts</td>
<td>UMSCHALT + CURSOR RECHTS</td>
<td>UMSCHALT + CURSOR RECHTS</td>
</tr>
<tr>
<td>Wort rechts</td>
<td>STRG + UMSCHALT + CURSOR RECHTS</td>
<td>STRG + UMSCHALT + CURSOR RECHTS</td>
</tr>
<tr>
<td>Alles markieren</td>
<td>STRG + A</td>
<td>STRG + A</td>
</tr>
<tr>
<td>Funktion</td>
<td>Desktop - Standardwerte des Nummernblock s</td>
<td>Laptop - Laptop (universal)</td>
</tr>
<tr>
<td>--------------------------------</td>
<td>-------------------------------------------</td>
<td>----------------------------</td>
</tr>
<tr>
<td>Objektsuche (Dialogfeld mit mehreren Registerkarten)</td>
<td>FESTSTELLTA STE + TAB</td>
<td>FESTSTELLTA STE + TAB</td>
</tr>
<tr>
<td>Links</td>
<td>FESTSTELLTA STE + 1</td>
<td>FESTSTELLTA STE + F7</td>
</tr>
<tr>
<td>Überschriften</td>
<td>FESTSTELLTA STE + 2</td>
<td>FESTSTELLTA STE + F6</td>
</tr>
<tr>
<td>Rahmen und Objekte</td>
<td>FESTSTELLTA STE + 3</td>
<td>FESTSTELLTA STE + F9</td>
</tr>
<tr>
<td>Tabellen</td>
<td>FESTSTELLTA STE + 5</td>
<td>Keine Belegung</td>
</tr>
<tr>
<td>Steuerelemente</td>
<td>FESTSTELLTA STE + 6</td>
<td>FESTSTELLTA STE + F5</td>
</tr>
<tr>
<td>Versionen und Kommentare</td>
<td>FESTSTELLTA STE + 7</td>
<td>LINKE UMSCHALT + FESTSTELLTA STE + R</td>
</tr>
<tr>
<td>Fehler</td>
<td>FESTSTELLTA STE + 8</td>
<td>Keine Belegung</td>
</tr>
</tbody>
</table>
Globale Elementliste

<table>
<thead>
<tr>
<th>Funktion</th>
<th>Desktop - Standardwerte des Zahlenblocks</th>
<th>Laptop - Laptop (universal)</th>
</tr>
</thead>
<tbody>
<tr>
<td>Einträge im Infobereich</td>
<td>FESTSTELLTA STE + 0</td>
<td>FESTSTELLTA STE + F11</td>
</tr>
</tbody>
</table>

Für Informationen zu benutzerdefinierten Listen lesen bitte auf die Hilfe von Dolphin ScreenReader zur ausgewählten Anwendung. Hilfeinformationen können von Dolphin ScreenReader abgerufen werden, wenn Sie FESTSTELLTASTE + F1 drücken.

14.10 Texteingabe

Diese Kategorie listet Tastenkommandos, die aktiv werden, wenn der Formularmodus aktiv ist und andere Funktionen haben, wenn der Dolphin Cursor aktiv ist.

<table>
<thead>
<tr>
<th>Funktion</th>
<th>Desktoptasten - Standardwerte des Nummernblocks</th>
<th>Laptop Universal</th>
</tr>
</thead>
<tbody>
<tr>
<td>Abbrechen</td>
<td>ESCAPE</td>
<td>ESCAPE</td>
</tr>
<tr>
<td>Vorheriges Zeichen löschen</td>
<td>RÜCKTASTE</td>
<td>RÜCKTASTE</td>
</tr>
<tr>
<td>aktuelles Zeichen löschen</td>
<td>ENTFERNEN</td>
<td>ENTFERNEN</td>
</tr>
<tr>
<td>ENTER</td>
<td>ENTER</td>
<td>ENTER</td>
</tr>
<tr>
<td>Zeichen nach links</td>
<td>CURSOR LINKS</td>
<td>CURSOR LINKS</td>
</tr>
<tr>
<td>Zum Zeilenende springen</td>
<td>ENDE</td>
<td>ENDE</td>
</tr>
<tr>
<td>Zum Zeilenende springen</td>
<td>POS1</td>
<td>POS1</td>
</tr>
<tr>
<td>Zeichen phonetisch ansagen</td>
<td>LINKE STRG + LINKE UMSCHALT + NUM 4</td>
<td>keine Zuordnung</td>
</tr>
<tr>
<td>Zeile phonetisch ansagen</td>
<td>LINKE STRG + LINKE UMSCHALT + NUM 6</td>
<td>keine Zuordnung</td>
</tr>
<tr>
<td>--------------------------</td>
<td>-----------------------------------</td>
<td>----------------</td>
</tr>
<tr>
<td>Zeichen lesen</td>
<td>NUM 4</td>
<td>FESTSTELLTA STE + CURSOR LINKS</td>
</tr>
<tr>
<td>Zeichenattribute lesen (Set 1)</td>
<td>LINKE UMSCHALT + NUM 4</td>
<td>keine Zuordnung</td>
</tr>
<tr>
<td>Zeichenattribute lesen (Set 2)</td>
<td>LINKE STRG + NUM 4</td>
<td>keine Zuordnung</td>
</tr>
<tr>
<td>Zeile lesen</td>
<td>NUM 6</td>
<td>FESTSTELLTA STE + CURSOR AUF</td>
</tr>
<tr>
<td>Zeichen nach rechts</td>
<td>CURSOR RECHTS</td>
<td>CURSOR RECHTS</td>
</tr>
<tr>
<td>Zeile buchstabieren</td>
<td>LINKE UMSCHALT + NUM 6</td>
<td>keine Zuordnung</td>
</tr>
<tr>
<td>Zeile ausführlicher</td>
<td>LINKE STRG + NUM 6</td>
<td>keine Zuordnung</td>
</tr>
</tbody>
</table>

### 14.11 Braille Befehle mit der Tastatur

<table>
<thead>
<tr>
<th>Funktion</th>
<th>Desktop Tasten</th>
<th>Laptop Tasten</th>
</tr>
</thead>
<tbody>
<tr>
<td>Zurück</td>
<td>LINKE STRG + LINKE UMSCHALT + KOMMA</td>
<td>LINKE STRG + LINKE UMSCHALT + KOMMA</td>
</tr>
<tr>
<td>Attribute durchlaufen</td>
<td>LINKE STRG + LINKE UMSCHALT + 6</td>
<td>LINKE STRG + LINKE UMSCHALT + 6</td>
</tr>
<tr>
<td>Attributbeschreibung ein/aus</td>
<td>LINKE STRG + LINKE UMSCHALT + 7</td>
<td>LINKE STRG + LINKE UMSCHALT + 7</td>
</tr>
<tr>
<td>Tastenkommando</td>
<td>LINKE STRG + LINKE UMSCHALT + PUNKT</td>
<td>LINKE STRG + LINKE UMSCHALT + MINUS</td>
</tr>
<tr>
<td>--------------------------------</td>
<td>------------------------------------</td>
<td>--------------------------------------</td>
</tr>
<tr>
<td>Vorwärts</td>
<td>LINKE STRG + LINKE UMSCHALT + 2</td>
<td>LINKE STRG + LINKE UMSCHALT + 2</td>
</tr>
<tr>
<td>Springe zum Fokus</td>
<td>LINKE STRG + LINKE UMSCHALT + 8</td>
<td>LINKE STRG + LINKE UMSCHALT + 8</td>
</tr>
<tr>
<td>Braille Fixbereiche ein/aus</td>
<td>LINKE STRG + LINKE UMSCHALT + 1</td>
<td>LINKE STRG + LINKE UMSCHALT + 1</td>
</tr>
<tr>
<td>Kurzschrift ein/aus</td>
<td>LINKE STRG + LINKE UMSCHALT + 0</td>
<td>LINKE STRG + LINKE UMSCHALT + 0</td>
</tr>
<tr>
<td>Zeige Braille am Bildschirm ein/aus</td>
<td>LINKE STRG + LINKE UMSCHALT + 9</td>
<td>LINKE STRG + LINKE UMSCHALT + 9</td>
</tr>
<tr>
<td>Brailleausgabe ein/aus</td>
<td>LINKE STRG + LINKE UMSCHALT + FESTSTELLTA STE + ß</td>
<td>LINKE STRG + LINKE UMSCHALT + FESTSTELLTA STE + ß</td>
</tr>
<tr>
<td>physikalischer/logischer Modus</td>
<td>LINKE STRG + LINKE UMSCHALT + FESTSTELLTA STE + ß</td>
<td>LINKE STRG + LINKE UMSCHALT + FESTSTELLTA STE + ß</td>
</tr>
<tr>
<td>Umschaltung des Ausführlichkeitsschemas</td>
<td>LINKE UMSCHALT + FESTSTELLTA STE + ß</td>
<td>LINKE UMSCHALT + FESTSTELLTA STE + ß</td>
</tr>
</tbody>
</table>

**Nicht zugewiesene Kommandos**

Die folgende Liste zeigt einige Kommandos, die keiner Taste zugewiesen sind. Sie können manuell mit einem Kasten Kommando versehen werden oder sind bereits einer Taste an der Braillezeile zugeordnet. Prüfen Sie die Tastentabelle zu Ihrer Braille Zeile um mehr über diese Funktionen zu erfahren.
<table>
<thead>
<tr>
<th>Tastenkommando</th>
<th>Beschreibung</th>
</tr>
</thead>
<tbody>
<tr>
<td>Braille Dokument lesen zurück</td>
<td>halbe Breite rechts</td>
</tr>
<tr>
<td>Braille Dokument lesen zurück (Dolphin Cursor)</td>
<td>Eingabe ein/aus</td>
</tr>
<tr>
<td>Braille Dokument lesen vorwärts</td>
<td>Layout ein/aus</td>
</tr>
<tr>
<td>Braille Dokument lesen vorwärts (Dolphin Cursor)</td>
<td>Zeile ab</td>
</tr>
<tr>
<td>Modul links</td>
<td>Zeile ab (Dolphin Cursor)</td>
</tr>
<tr>
<td>Modul rechts</td>
<td>Zeilenende</td>
</tr>
<tr>
<td>Cursor ein/aus</td>
<td>Zeilenanfang</td>
</tr>
<tr>
<td>Cursor Art</td>
<td>Zeile auf</td>
</tr>
<tr>
<td>Zeige Zeichen</td>
<td>Zeile auf (Dolphin Cursor)</td>
</tr>
<tr>
<td>Zeige Schriftfarbe</td>
<td>Aktion der Routingtaste</td>
</tr>
<tr>
<td>Zeige Schrift Vordergrundfarbe</td>
<td>Aktion der Routingtaste mit Dolphin Cursor</td>
</tr>
<tr>
<td>Zeige Schriftartname</td>
<td>Aktion der zweiten Routingtaste</td>
</tr>
<tr>
<td>Zeige Schriftgröße</td>
<td>Aktion der zweiten Routingtaste mit Dolphin Cursor</td>
</tr>
<tr>
<td>Zeige Schriftschnitt</td>
<td>Oben</td>
</tr>
<tr>
<td>Umschaltung 6/8 Punkte</td>
<td>Cursorverfolgung ein/aus</td>
</tr>
<tr>
<td>Erweitert ein/aus</td>
<td>blinkende Großbuchstaben ein/aus</td>
</tr>
<tr>
<td>Leerzeichen erweitern ein/aus</td>
<td>Breite links</td>
</tr>
<tr>
<td>Braille eingabe</td>
<td>Breite rechts</td>
</tr>
</tbody>
</table>
14.12 Schnellnavigationstasten für Internet Explorer


14.12.1 Schnellnavigationstasten

Um zum vorherigen Element zu springen halten Sie zusätzlich die UMSCHALT Taste gedrückt.

<table>
<thead>
<tr>
<th>Springe zu</th>
<th>Tastenkommando</th>
</tr>
</thead>
<tbody>
<tr>
<td>Anker (Link der selben Seite)</td>
<td>A</td>
</tr>
<tr>
<td>Schaltfläche</td>
<td>B</td>
</tr>
<tr>
<td>Listenfeld</td>
<td>C</td>
</tr>
<tr>
<td>unterschiedliches Element</td>
<td>D</td>
</tr>
<tr>
<td>Eingabefeld</td>
<td>E</td>
</tr>
<tr>
<td>Formularfeld</td>
<td>F</td>
</tr>
<tr>
<td>Grafik</td>
<td>G</td>
</tr>
<tr>
<td>Überschrift</td>
<td>H</td>
</tr>
<tr>
<td>Listeneintrag</td>
<td>I</td>
</tr>
<tr>
<td>Link</td>
<td>K</td>
</tr>
<tr>
<td>Liste</td>
<td>L</td>
</tr>
<tr>
<td>Rahmen</td>
<td>M</td>
</tr>
<tr>
<td>Textblock</td>
<td>N</td>
</tr>
<tr>
<td>Objekt (einschließlich Grafiken)</td>
<td>O</td>
</tr>
<tr>
<td>Absatz</td>
<td>P</td>
</tr>
<tr>
<td>Auswahlsschalter</td>
<td>R</td>
</tr>
<tr>
<td>Tabelle</td>
<td>T</td>
</tr>
<tr>
<td>Nicht besuchter Link</td>
<td>U</td>
</tr>
<tr>
<td>Besuchter Link</td>
<td>V</td>
</tr>
<tr>
<td>Kontrollfeld</td>
<td>X</td>
</tr>
<tr>
<td>Überschriftenebene 1-6</td>
<td>1 - 6</td>
</tr>
<tr>
<td>Landmark</td>
<td>; (Semikolon)</td>
</tr>
</tbody>
</table>
14.13 Schnellnavigationstasten für Microsoft Word

Dolphin ScreenReader enthält die folgende Liste von Tasten für unterstützte Versionen von Microsoft Word. Sie können die Tastenkommandos nicht entfernen oder ändern.

14.13.1 Schnellnavigationstasten

Um zum vorherigen Element zu springen, nutzen Sie UMSCHALT + FESTSTELLTASTE + Taste

<table>
<thead>
<tr>
<th>Springe zu</th>
<th>Tastenkommando</th>
</tr>
</thead>
<tbody>
<tr>
<td>Lesezeichen</td>
<td>FESTSTELLTASTE + A</td>
</tr>
<tr>
<td>Schaltfläche</td>
<td>FESTSTELLTASTE + B</td>
</tr>
<tr>
<td>Kommentar</td>
<td>FESTSTELLTASTE + C</td>
</tr>
<tr>
<td>Anderers Absatzformat</td>
<td>FESTSTELLTASTE + D</td>
</tr>
<tr>
<td>Eingabefeld</td>
<td>FESTSTELLTASTE + E</td>
</tr>
<tr>
<td>Fuß- oder Endnote</td>
<td>FESTSTELLTASTE + F</td>
</tr>
<tr>
<td>Grafik</td>
<td>FESTSTELLTASTE + G</td>
</tr>
<tr>
<td>Format der Überschrift</td>
<td>FESTSTELLTASTE + H</td>
</tr>
<tr>
<td>Listeneintrag</td>
<td>FESTSTELLTASTE + I</td>
</tr>
<tr>
<td>Link</td>
<td>FESTSTELLTASTE + K</td>
</tr>
<tr>
<td>Liste</td>
<td>FESTSTELLTASTE + L</td>
</tr>
<tr>
<td>Text</td>
<td>FESTSTELLTASTE + M</td>
</tr>
<tr>
<td>Absatz im Format Standard</td>
<td>FESTSTELLTASTE + N</td>
</tr>
<tr>
<td>Objekt (einschließlich Grafiken)</td>
<td>FESTSTELLTASTE + O</td>
</tr>
<tr>
<td>Tastenkommando</td>
<td>Funktion</td>
</tr>
<tr>
<td>----------------</td>
<td>----------</td>
</tr>
<tr>
<td>Revision</td>
<td>FESTSTELLTASTE + R</td>
</tr>
<tr>
<td>Tabelle</td>
<td>FESTSTELLTASTE + T</td>
</tr>
<tr>
<td>Kontrollfeld</td>
<td>FESTSTELLTASTE + X</td>
</tr>
<tr>
<td>Abschnittswechsel</td>
<td>FESTSTELLTASTE + Z</td>
</tr>
</tbody>
</table>

Beachten Sie, dass einige Schnellnavigationstasten nicht funktionieren, wenn Sie in einem geschützten Dokument arbeiten.
KAPITEL 15

Referenz

15.1 Dialogfeld "Neue Situationseinstellung"

Menü: Datei > Neu > Situationseinstellungen

Sie können eine Situationseinstellung erstellen oder aus den bestehenden eine auswählen, indem Sie die Option im Dialogfeld "Neue Situationseinstellungen" auswählen.

Optionen:

- Auswahl­schalter "neue Situation erstellen".
  Sie können eine neue Situationseinstellung erstellen, indem Sie diesen Auswahl­schalter auswählen und dann die Schalt­fläche "OK" bestätigen. Das bringt Sie zum nächsten Schritt in der Erstellung. Um einen Überblick über alle Schritte der Erstellung zu erhalten, beachten Sie das Thema "Create Situation Settings".

- Auswahl­schalter "eine bestehende Situationseinstellung verwenden".
  Sie können eine andere Situation auswählen, indem Sie diese Option anwählen und eine verfügbare aus der Liste auswählen. Beachten Sie, dass diese Liste nur die Situationseinstellungen anzeigt, die in der aktuellen Anwendungs­datei vorhanden sind.

15.2 Dialogfeld "Neue Situationseinstellung"

Menü: Datei > Neu > Situationseinstellungen

Sie können eine neue oder eine bestehende Anwendungseinstellungs­datei auswählen oder erstellen, indem Sie die entsprechende Option im Dialogfeld Anwendungseinstellungen auswählen.

Optionen:

- Auswahl­s­chalter "Erstellen einer neuen Einstellungs­datei"
  Sie können eine neue Einstellungs­datei erstellen, indem Sie den Auswahl­schalter aktivieren und dann die Schalt­fläche "OK" bestätigten. Nach dem An­wählen der Schalt­fläche "OK" gehen Sie zum nächsten Erstellungsschritt. Um einen Überblick über alle Schritte der Erstellung zu erhalten, beachten Sie auch das Thema "Create Application Settings".
• Auswahlschalter "Eine bestehende Einstellungsdatei verwenden". Sie können verschiedene Einstellungsdateien ändern, indem Sie diese Option wählen und dann eine entsprechende Datei aus der Liste auswählen. Sie bestätigen Ihre Auswahl durch das Anklicken der Schaltfläche "OK". Diese Einstellung tritt sofort in Kraft, es sei denn, Sie aktivieren die Option "Use Default Settings in the control panel". Wenn Sie diese Option auswählen, dann werden die neuen Einstellungen aktiv, sobald Sie zu Ihrer Anwendung zurückkehren.

15.3 Neue Darstellung Dialogfeld

Sie können eine neue oder eine bestehende MAP-Datei auswählen oder erstellen, indem Sie die entsprechende Option im Dialogfeld "Neue MAP-Datei" auswählen.

Optionen:

• Auswahlschalter "Erstellen einer neuen MAP-Datei"
  Sie können eine neue MAP-Datei erstellen, indem Sie diesen Auswahlschalter auswählen und dann die Schaltfläche "OK" bestätigen. Das bringt Sie zum nächsten Schritt in der Erstellung. Um einen Überblick über alle Schritte der Erstellung zu erhalten, lesen Sie bitte das "Maps Handbuch". Dieses ist im Menü "Hilfe" von Dolphin ScreenReader verfügbar.

• Auswahlschalter "Eine bestehende MAP-Datei verwenden".
  Sie können eine andere MAP-Datei auswählen, indem Sie die entsprechende Option auswählen und eine Datei aus der verfügbaren Liste auswählen. Um mehr über die Gründe zu erfahren, warum man eine MAP-Datei kann, lesen Sie bitte das Thema "MAP-Datei ändern".

15.4 Neues Script Menü Item

Sie können eine neue Scriptdatei für Ihre aktive Anwendung erstellen, indem Sie die entsprechende Option aus dem Menü auswählen. Die neue Scriptdatei öffnet sich im Dolphin Script Editor. Der Dolphin Script Editor enthält ein Menü "Hilfe", in welchem auf das Script Handbuch verwiesen wird.

Anmerkung: Sollte eine Scriptdatei für diese Anwendung existieren, so wird diese Funktion nicht verfügbar sein. Um eine bestehende
Scriptdatei anzusehen oder zu verändern, aktivieren Sie das Menü "Datei", das Untermenü "Bearbeiten" und wählen Sie "Script" aus.

15.5 Dialogfeld "Situationsverwaltung"

Menü: Datei > Bearbeiten > Situationseinstellungen

Sie können die Eigenschaften Ihrer Situationseinstellung ändern oder löschen, indem Sie die entsprechenden Optionen im Dialogfeld "Situationsverwaltung" anwählen. Beachten Sie, dass Sie die Anwendungseinstellungdatei, welche die Situationseinstellungen beinhaltet, verwenden müssen, um die Situation in dieser Datei verändern zu können.

- Liste der Situationseinstellungen.
  Sie können die Situation, welche Sie editieren oder löschen wollen, aus der Liste auswählen.

- Schaltfläche "Regel bearbeiten".
  Sie können die Regeln einer Situation bearbeiten, indem Sie diese Schaltfläche aktivieren. Das wird das Dialogfeld "Regel für die Situation definieren" öffnen. In diesem Dialogfeld können Sie den Namen der Situation ändern, den Titel und die Details der Situationsregeln und Situationsregeln hinzufügen oder entfernen.

- Entfernen Schaltfläche.
  Mit dem Anwählen dieser Schaltfläche können Sie die aktuelle Situation aus Ihrer Anwendungseinstellungdatei entfernen. Nachdem Sie diese Schaltfläche angewählt haben, erhalten Sie eine Warnung, in welcher Sie gefragt werden, ob Sie diese Änderung bestätigen und fortfahren wollen. Um fortzufahren, drücken Sie die Schaltfläche "Ja" oder um abzubrechen drücken Sie die Schaltfläche "Nein".

15.6 Dialogfeld Anwendungseinstellungen

Menü: Datei > Bearbeiten > Anwendungseinstellungen

Sie können die Eigenschaften Ihrer Anwendungseinstellungdatei ändern oder löschen, indem Sie die entsprechenden Optionen im Dialogfeld "Einstellungdatei Verwaltung" anwählen.

- Liste der Anwendungseinstellungdateien.
  Sie können die Anwendungseinstellungdatei aus dieser Liste bearbeiten entfernen. Beachten Sie, dass Sie die Einstellungdatei "Default Application" nicht löschen können, weil diese ein Dolphin ScreenReader Systemdatei ist.
- **Schaltfläche Eigenschaften.**
  Sie können die Eigenschaften Ihrer Anwendungseinstellungsdatei bearbeiten, indem Sie diese Schaltfläche anwählen. Dies öffnet das Dialogfeld "Eigenschaften der Einstellungsdatei". In diesem Dialogfeld können Sie den Namen, die Versionsnummer und die Einstellungsdateien verändern und jede dazugehörige Anwendung hinzufügen oder entfernen.

- **Schaltfläche "Einstellungsdatei löschen".**
  Mit dem Anwählen dieser Schaltfläche können Sie die aktuelle Anwendungseinstellungsdatei entfernen. Nachdem Sie diese Schaltfläche angewählt haben, erhalten Sie eine Warnung, in welcher Sie gefragt werden, ob Sie diese Änderung bestätigen und fortfahren wollen. Um fortzufahren, drücken Sie die Schaltfläche "Ja" oder um abzubrechen drücken Sie die Schaltfläche "Nein".

### 15.7 Dialogfeld MAP-Datei bearbeiten

**Menü: Datei > Bearbeiten > MAP**

Sie können die Eigenschaften und Regeln einer MAP-Datei bearbeiten, indem Sie den entsprechenden Menüeintrag auswählen. Um mehr über die MAP-Dateien zu erfahren, lesen Sie bitte das Map-Handbuch, das Sie im Menü "Hilfe" der Dolphin ScreenReader Systemsteuerung finden.


### 15.8 Menüeintrag "Script bearbeiten"

**Menü: Datei > Bearbeiten > Script**

Sie können die Scriptdatei für Ihre aktive Anwendung bearbeiten, indem Sie die entsprechende Option aus Ihrer Menüleiste anwählen. Die neue Scriptdatei öffnet sich im Dolphin Script Editor. Der Dolphin Script Editor enthält ein Menü "Hilfe", in welchem auf das Script Handbuch verwiesen wird.

Anmerkung: Sollte eine Scriptdatei für diese Anwendung existieren, so wird diese Funktion nicht verfügbar sein. Um eine neue Scriptdatei zu erstellen, aktivieren Sie das Menü "Datei", "Neu", und wählen Sie im Untermenü "Script" aus.
15.9 Dialogfeld "Hervorhebung Einstellungen"

Sie können die verschiedenen Fokustypen besser erkennen, wenn Sie eine Hervorhebung dafür festlegen. Sie können den Stil, die Farbe und das Verhalten der Hervorhebungen im Dialogfeld "Hervorhebungsoptionen" auswählen.

**Maus Registerkarte.**

- Kontrollfeld Hervorhebung der Maus
  Aktivieren Sie das Kontrollfeld, um die Hervorhebung dieses Fokus zu aktivieren. Deaktivieren Sie das Kontrollfeld, um die Hervorhebung für diesen Fokus auszuschalten
- Gruppe anzeigen.
  - Verwenden Sie die Einstellungen "Form" um die Ausprägung und Größe der Hervorhebungen zu verändern.
  - Verwenden Sie das Listenfeld "Anzeigen", um einzustellen, wann die Hervorhebung sichtbar sein soll. Beachten Sie, dass das Auswählen von "bei Tastenkombination" bedeutet, dass Sie die Hervorhebung kontrollieren, indem Sie die Tastenkommandos für die Fokus Hervorhebungen verwenden und das Auswählen von "Dynamische Verfolgung" bedeutet, dass die Hervorhebung des Cursors sichtbar bleibt, bis Sie eine Taste auf der Tastatur drücken.
- Effekte Gruppe.
  Sie können aus verschiedenen Farboptionen wählen. Abhängig von den Optionen können Sie ebenfalls die Farbe(n) und/oder die Transparenz einstellen.

**Cursor Registerkarte.**

- Kontrollfeld "Hervorhebung des Cursors".
  Aktivieren Sie das Kontrollfeld, um die Hervorhebung dieses Fokus zu aktivieren. Deaktivieren Sie das Kontrollfeld, um die Hervorhebung für diesen Fokus auszuschalten
- Gruppe anzeigen.
  - Verwenden Sie die Einstellungen "Form" um die Ausprägung und Größe der Hervorhebungen zu verändern.
  - Verwenden Sie das Listenfeld "Anzeigen", um einzustellen, wann die Hervorhebung sichtbar sein soll. Beachten Sie, dass das Auswählen von "bei Tastenkombination" bedeutet, dass Sie die Hervorhebung kontrollieren, indem Sie die Tastenkommandos für die Fokus
Hervorhebungen verwenden und das Auswählen von "Dynamische Verfolgung" bedeutet, dass die Hervorhebung des Cursors sichtbar bleibt, bis Sie eine Taste auf der Tastatur drücken.

- **Effekte Gruppe.**
  Sie können aus verschiedenen Farboptionen wählen. Abhängig von den Optionen können Sie ebenfalls die Farbe(n) und/oder die Transparenz einstellen.

**Registerkarte Zeile.**

- **Kontrollfeld "Zeile hervorheben"**
  Aktivieren Sie das Kontrollfeld, um die Hervorhebung dieses Fokus zu aktivieren. Deaktivieren Sie das Kontrollfeld, um die Hervorhebung für diesen Fokus auszuschalten

- **Gruppe anzeigen.**
  - Verwenden Sie die Einstellungen "Form" um die Ausprägung und Größe der Hervorhebungen zu verändern.
  - Verwenden Sie das Listenfeld "Anzeigen", um einzustellen, wann die Hervorhebung sichtbar sein soll. Beachten Sie, dass das Auswählen von "bei Tastenkombination" bedeutet, dass Sie die Hervorhebung kontrollieren, indem Sie die Tastenkommandos für die Fokus Hervorhebungen verwenden und das Auswählen von "Dynamische Verfolgung" bedeutet, dass die Hervorhebung des Cursors sichtbar bleibt, bis Sie eine Taste auf der Tastatur drücken.

- **Effekte Gruppe.**
  Sie können aus verschiedenen Farboptionen wählen. Abhängig von den Optionen können Sie ebenfalls die Farbe(n) und/oder die Transparenz einstellen.

**Registerkarte Fokus.**

Die Begriff "Fokus" bezieht sich auf den Fokus, welcher in Dialogfeldern und Menüs verwendet wird.

- **Kontrollfeld "Fokushervorhebung".**
  Aktivieren Sie das Kontrollfeld, um die Hervorhebung dieses Fokus zu aktivieren. Deaktivieren Sie das Kontrollfeld, um die Hervorhebung für diesen Fokus auszuschalten

- **Gruppe anzeigen.**
  - Verwenden Sie die Einstellungen "Form" um die Ausprägung und Größe der Hervorhebungen zu verändern.
  - Verwenden Sie das Listenfeld "Anzeigen", um einzustellen, wann die Hervorhebung sichtbar sein soll. Beachten Sie, dass das Auswählen von "bei Tastenkombination" bedeutet, dass Sie die Hervorhebung
kontrollieren, indem Sie die Tastenkombinationen für die Fokus-Hervorhebungen verwenden und das Auswählen von "Dynamische Verfolgung" bedeutet, dass die Hervorhebung des Cursors sichtbar bleibt, bis Sie eine Taste auf der Tastatur drücken.

- Effekte Gruppe.
  Sie können aus verschiedenen Farboptionen wählen. Abhängig von den Optionen können Sie ebenfalls die Farbe(n) und/oder die Transparenz einstellen.

Registerkarte Lesen ab hier

"Lesen ab hier" ist ein Lesemodus von Dolphin ScreenReader. Sie können die Hervorhebung für das aktuelle Wort und die aktuelle Zeile ändern.

- Gruppe "Wort"
  Aktivieren Sie das Kontrollfeld "Wort hervorheben". Nutzen sie die zur Verfügung stehenden Einstellungen, um festzulegen, wie das gesprochene Wort hervorgehoben wird.

- Gruppe "Zeile"
  Aktivieren Sie das Kontrollfeld "Zeile hervorheben". Nutzen sie die zur Verfügung stehenden Einstellungen, um festzulegen, wie die aktuelle Zeile hervorgehoben wird.

Registerkarte Dolphin Cursor

Der Dolphin Cursor ist ein spezieller Cursor der von Dolphin ScreenReader zur Verfügung gestellt wird. Der Dolphin Cursor erlaubt das Lesen des Bildschirms Zeilenweise, Wortweise oder Zeichenweise mit Tastenkombinationen auf der Tastatur. Sie können die deutschen Cursor dazu verwenden, um jeden Teil des Computerbildschirms auszulesen.

- Gruppe "aktuelles Zeichen"
  Aktivieren Sie das Kontrollfeld "Zeichen hervorheben". Nutzen sie die zur Verfügung stehenden Einstellungen, um festzulegen, wie das aktuelle Zeichen hervorgehoben werden soll.

- Gruppe "aktuelle Zeile/Objekt"
  Aktivieren Sie das Kontrollfeld "Zeile hervorheben". Nutzen sie die zur Verfügung stehenden Einstellungen, um festzulegen, wie die gesprochene Zeile beziehungsweise das aktuelle Objekt hervorgehoben wird.
15.10 Dialogfeld "Dokument Leser Einstellungen"

Menu: Visuell > Dokument Leser Einstellungen

Die Optionen, die im Dialogfeld "Dokument Leser Einstellungen" erscheinen, kontrollieren Ihr Leseumfeld des Dokument Lesers. Sie können dieses Dialogfeld öffnen, indem Sie das Menü "Visuell" wählen oder indem Sie die Schaltfläche "Einstellungen" in der Dokument Leser Werkzeugleiste aktivieren.

Optionen:

- **Schriftart Einstellungen.**
  Im Dokument Leser können Sie die Schriftart auswählen, in welcher der Text im Dokumentenfenster erscheint. Sie können ebenso die Schriftgröße bestimmen.

- **Farbeinstellungen.**
  Sie können die Farben, welche Sie in den Dokumenten verwenden wollen, einstellen. Es gibt drei Kategorien, in denen Sie sowohl Vordergrund- als auch Hintergrundfarben einstellen können.
  
  ▪ Dokumentenfarben legen die Vorder- und Hintergrundfarben fest, die in Dokumentenfenstern verwendet werden. Wenn "Benutze Dokument Farben" ausgewählt ist, dann steht diese Einstellung nicht zur Verfügung.
  
  
  ▪ Hervorhebungen für Einheiten setzen die Hinter- und Vordergrundfarben für eine definierte Bewegungseinheit. Damit ist die Größe der Hervorhebung gemeint, die angezeigt wird, während der Cursor durch das Dokument navigiert.

- **Kontrollfeld "Ganzes Dokument laden".**
  Es ist ebenso möglich, eine Anzahl Zeilen, die im Dokument Leser geladen werden sollen auszuwählen, indem Sie die das Kontrollfeld
"Ganzes Dokument laden" abwählen und die Anzahl der Zeilen, die Sie übertragen wollen, vorgeben. Dies erlaubt es Ihnen, einen Abschnitt des Dokumentes schneller zu laden. Wenn Sie mit Anwendungen arbeiten, die nicht DOM unterstützt sind, wird der Dokument Leser den Inhalt aus dem aktuellen Bildschirm laden.

- Kontrollfeld "Wort invertieren". Mit der Auswahl des Kontrollfelds "Wort invertieren" wird die Hervorhebung des Fokus als invertierte Hervorhebung auf den festgelegten Dokumentfarben basierend dargestellt. Abhängig von der Einstellung können dies auch die aktuellen Dokumentenfarben sein.

- Kontrollfeld "Dokument Leser Sprache". Mit dieser gewählten Option wird das Dokument mit Ihrer gewählten "Lesen ab hier Stimme" gelesen, welche Sie im Dialogfeld "Stimme und Sprache" eingestellt haben. Sie können die Sprachausgabe in dem Dokumentenfenster abschalten, indem Sie das entsprechende Kontrollfeld abwählen.

- Kontrollfeld "Benutze Dokument Farben". Die Auswahl dieses Kontrollfelds bedeutet, dass der Dokument Leser die spezifischen Farben des Dokumentes verwendet, anstatt der benutzerdefinierten Farben des Dokuments.

- Kontrollfeld "Benutze Dokument Stile". Diese Option bewirkt, dass die Formate des Dokumentes im Dokument Leser angezeigt werden.

- Zeilenumbruch bei. Liste. Die Option "Zeilenumbruch bei" kann verwendet werden, um einen Zeilenumbruch auszuführen, falls die Zeile eine bestimmte Länge überschreitet. Das kann nützlich werden, wenn Zeilen aus dem aktuellen Fenster hinauslaufen. Um diese Option zu deaktivieren, setzen Sie den Wert für "Zeilenumbruch bei" auf 0.

- Schieberegler "Dokument Leser Geschwindigkeit". Der Schieberegler "Dokument Leser Geschwindigkeit" bestimmt die Lesegeschwindigkeit der Dokumente.

15.11 Vergrößerung - Erweiterte Optionen - Dialogfeld

Menü: Visuell > Erweiterte Optionen

In den erweiterten Optionen für die Vergrößerung sind diverse Einstellungen für Dolphin ScreenReader möglich.
Registerkarte Allgemeine Einstellungen

- Gruppe "Fokus Hervorhebung"
  Die visuellen Fokushervorhebungen können in unterschiedlicher Art und Weise genutzt werden. Die Hervorhebung kann z.B. nur dann angezeigt werden, wenn das entsprechende Tastenkommando verwendet wird. Die Auswirkung auf die Anzeige der Hervorhebung können Sie in der Ausklappliste "Zeige Hervorhebung" genauer bestimmen. Wählen Sie "Bis zur erneuten Eingabe des Tastenkommandos" oder "bis Taste losgelassen wird".

15.12 Sprache - Stimmeneinstellungen - Dialogfeld

Menü: Sprache > Stimmeneinstellungen

Im Dialogfeld "Stimmeneinstellungen" können verschiedene Vorgaben zur Sprachausgabe geändert werden.

Registerkarte "Allgemeine Einstellungen".

- Drehfeld "Lautstärke".
  Verwenden Sie den Drehfeld "Lautstärke", um die Lautstärke der Stimmen zu regeln. Dieser Wert ist unabhängig von der computereigenen Lautstärkeregelung.

- Drehregler "Geschwindigkeit".
  Verwenden Sie das Drehfeld "Geschwindigkeit", um die Geschwindigkeit, mit der die Stimme liest, zu regeln.

- Drehfeld "Geschwindigkeit"
  Verwenden Sie das Drehfeld "Buchstabiergeschwindigkeit", um die Geschwindigkeit zu regeln, mit der der buchstabiert werden soll. Sie möchten vielleicht die Geschwindigkeit geringer als die normale Lesegeschwindigkeit einstellen, um die eingegebenen Wörter leichter zu verstehen.

- Kontrollfeld "Tonhöhe für gesprochene Großbuchstaben erhöhen"
  Wählen Sie dieses Kontrollfeld, um einen Großbuchstaben beim Lesen mit anderer Tonhöhe zu hören. Diese Einstellung wird aktiv, wenn z.B. das Tastenecho aktiv ist, um jeden Buchstaben, den Sie eingeben zu sprechen oder wenn Sie durch einen Text scrollen oder wenn Sie einen Buchstaben löschen. Beachten Sie, dass diese
Option nicht verfügbar sein wird, wenn Ihr aktueller Synthesizer diese Einstellung nicht unterstützt.

Registerkarte Konfiguration des Synthesizers

- Schaltfläche "Synthesizer wählen"  

- Schaltfläche "Einstellungen"  
  Mit dieser Schaltfläche wird das Dialogfeld für die Treiberkonfiguration des aktuellen Synthesizers geöffnet.

- Listenfeld "Konfiguration der Landessprache" und Schaltfläche "Sprache"  
  Nicht alle Synthesizer sind in der Lage Informationen über verfügbare Sprachen auszugeben. Wenn Dolphin ScreenReader diese Informationen erhält, können Sie die entsprechenden Einstellungsmöglichkeiten nutzen. Wenn Dolphin ScreenReader die entsprechende Sprache erkennt, sind diese Optionen nicht verfügbar.

15.12.1 Registerkarte Stimme und Sprache

Registerkarte Stimme und Sprache

In diesem Register können Sie verschiedene Stimmen für verschiedene Umgebungen (Stimmkontext) einstellen. Ein Stimmkontext beschreibt ein bestimmte Textherkunft, die festlegt, woher der Text stammt oder welche Funktion von Dolphin ScreenReader gerade verwendet wird.

Für die verschiedenen Stimmkontexte können verschiedene Stimmen verwendet werden. Die Unterscheidung zwischen den verschiedenen Ansagen wird dadurch deutlicher.

Die Zusammenstellung der Stimmen, die Sie hier wählen, werden automatisch für den entsprechenden Synthesizer gespeichert. Das bedeutet, dass bei jedem Wechsel des Synthesizers die entsprechenden Stimmen wieder geladen werden.

Die folgenden Optionen sind verfügbar:
Gruppe "Meldungen"

Gruppe "Bildschirm"
In dieser Gruppe wird Synthesizer Sprache und Stimme eingestellt, mit der Text vom Bildschirm gelesen wird. Sie können für verschiedene Umgebungen unterschiedliche Stimmen festlegen. Außerdem kann eine weitere Stimme verwendet werden, um die Funktionen von Dolphin ScreenReader anzusagen.

Schaltfläche "Standard für alle Stimmen"
Die Schaltfläche "Standard für alle Stimmen" wird ausgeführt, wenn alle Einstellungen auf die Standardwerte des Synthesizers zurückgesetzt werden sollen.

Registerkarte "Benutzerdefinierte Stimmen"
In diesem Register können die Synthesizer-Stimmen verändert werden und neue Stimmen erzeugt werden. Sie bestimmen einen Namen und eine Reihe von Parametern für den Synthesizer. Die zur Verfügung stehenden Einstellungen für die Stimme hängen von dem aktuell verwendeten Synthesizer ab.

Die folgenden Optionen stehen zur Verfügung:

- Ausklappliste "Landessprache"
  Verwenden Sie dieses Listenfeld, um die Landessprache für die Stimme auszuwählen.

- Ausklappliste "Stimme"
  In dieser Liste finden Sie eine Auswahl der für den aktuell verwendeten Synthesizer verfügbaren Stimmen. Wählen Sie die Stimme die Sie verändern oder löschen wollen.

- Schaltflächen "Hinzufügen", "Entfernen", "Umbenennen"
  Mit diesen Schaltflächen wird eine neue Stimme erzeugt, die ausgewählte Stimme gelöscht oder die aktuelle Stimme umbenannt.

- Gruppe "Parameter"
  In dieser Gruppe werden einzelne Charakteristika der Stimme festgelegt. Dies sind die Tonhöhe und die Betonung.
- Gruppe "Weitere Spracheinstellungen"
  In dieser Gruppe finden Sie weitere, vom Synthesizer abhängige Einstellungen. Die zur Verfügung stehenden Parameter wählen Sie aus der Ausklappliste "Einstellungen". Zu jedem Parameter finden Sie die entsprechende Einstellung im Listenfeld "Wert".

- Eingabefeld "Test-Text"

- Schaltfläche "Lade Standardstimmen für aktuelle Sprache"
  Mit dieser Schaltfläche werden die Standardeinstellungen für die Stimmen des aktuellen Synthesizers aktiviert. Die zur Verfügung stehenden Stimmen hängen von dem verwendeten Synthesizer ab.

Die hier definierten Stimmen sind nur unter Dolphin ScreenReader verfügbar. Sie sind in anderen Programmen, die den selben Synthesizer verwenden, nicht einsetzbar.

15.13 Sprache - Zeichenecho - Dialogfeld
Menu: Sprache > Zeichenecho

Im Dialogfeld "Zeichenecho" wird festgelegt, wie die Sprachausgabe auf Tastatureingaben reagiert. Sie können Zeichen, Wörter, beides oder gar nichts sprechen lassen.

15.14 Sprache - Tastenecho - Dialogfeld
Menu: Sprache > Tastenecho

Hier legen Sie die Ansagen der Sprachausgabe für bestimmte Tasten der Tastatur fest.
15.15 Sprache Dialogfeld Ansage von Textformaten

Menü: Sprache > Textformate.

Sie können spezifische Einstellungen für Interpunktion und Betonung, die Zahlenformate und Textattribute vornehmen, indem Sie die entsprechenden Optionen im Dialogfeld "Ansage von Textformaten" anwählen. Das Dialogfeld hat verschiedene Registerkarten, welche die Einstellungen in verschiedene Kategorien aufteilen.

Umgebungen:

- Die Registerkarte Menüs beinhaltet Einstellungen, welche Sie auf die Menüs anwenden können.
- Die Registerkarte "Lesen ab hier" beinhaltet Einstellungen, die den Dolphin ScreenReader Lesemodus betreffen.
- Die Registerkarte "Dolphin Cursor" beinhaltet Einstellungen für Dolphin ScreenReader screen reviewing mode.

Einstellungen:

- Liste Satzzeichen.
  Dolphin ScreenReader gruppiert Satzzeichen in spezifische Kategorien. Sie können bestimmen, wieweiele Satzzeichen von Dolphin ScreenReader gesprochen werden sollen, indem Sie die Satzzeichenansage verändern.
- Gruppe "Ansage von Zahlen".
  Sie können Zahlen als einzelne Ziffern, als Paare oder als Wörter lesen lassen. Wenn Sie "Ziffern" wählen, wird Dolphin ScreenReader jede Ziffer einzeln, zum Beispiel, eins, zwei, drei, vier, vorlesen. Wenn Sie "Paare" auswählen, dann wird Dolphin ScreenReader die Zahlen als zweiwertige Ziffern lesen, zum Beispiel zwölf, dreiundzwanzig.
Wenn Sie "Wörter" auswählen, dann wird Dolphin ScreenReader die Zahlen als Ganzes lesen, zum Beispiel, Eintausendzweihundertunddreiundzwanzig.

- Gruppe "Ansage"
  - Kontrollfeld Leerzeilen.
    Sie können Dolphin ScreenReader so einstellen, dass Ihnen gesagt wird, wenn sich der Fokus in einer leeren Zeile befindet. Aktivieren Sie das Kontrollfeld. Diese Option gilt speziell für Eingabefelder.
  - Kontrollfeld Großbuchstaben.
    Sie können Dolphin ScreenReader so einstellen, dass Ihnen gesagt wird, wenn ein Großbuchstabe verwendet wurde, wenn Sie das entsprechende Kontrollfeld aktivieren. Sie können auswählen, wie Dolphin ScreenReader Großbuchstaben ansagt, indem Sie die Einstellungen im Dialogfeld "Voice Preferences" und im Dialogfeld "General Announcements" anwählen.
  - Kontrollfeld "Wiederholungen".
    Sie können einstellen, wie Dolphin ScreenReader sich wiederholende Buchstaben liest, indem Sie das entsprechende Kontrollfeld anwählen. Das betrifft die Satzzeichen und Symbole, schließt jedoch Buchstaben und Zahlen aus. Sie kontrollieren die Methode, die Dolphin ScreenReader verwendet um sich wiederholende Buchstaben anzuzeigen, indem Sie die Einstellungen im Dialogfeld "Wiederholungen" anwählen.
  - Kontrollfeld "Änderung der Farbe"
    Sie können sich von Dolphin ScreenReader ansagen lassen, wenn sich die Schriftfarbe ändert.
  - Kontrollfeld "Änderung der Hintergrundfarbe"
    Sie können sich von Dolphin ScreenReader ansagen lassen, wenn sich die Hintergrundfarbe ändert.
  - Kontrollfeld "Änderung der Schriftgröße".
    Sie können sich von Dolphin ScreenReader ansagen lassen, wenn sich die Schriftgröße ändert.
  - Kontrollfeld "Änderung der Schriftart".
    Sie können sich von Dolphin ScreenReader ansagen lassen, wenn sich die Schriftart ändert.
  - "Ausgewählt / Markiert" Kontrollfeld.
    Sie können Dolphin ScreenReader so einstellen, dass Ihnen Änderungen bei Markierungen und Hervorhebungen angesagt wird. Wenn Sie zum Beispiel ein Wort in einer Zeile markieren und dann das Tastenkommando "Zeile lesen" verwenden, dann wird Dolphin ScreenReader Ihnen die entsprechende Einstellung ansagen.
Kontrollfeld "Links".
Sie können Dolphin ScreenReader so einstellen, dass Ihnen angesagt wird, ob sich Links in dem von Ihnen gelesenen Text befinden, wenn Sie das entsprechende Kontrollfeld anwählen. Beachten Sie, dass diese Option Sie nicht auf die entsprechenden Webseiten führt. Um die Ansage von Links auf Webseiten zu ändern, müssen Sie das Ausführlichkeitsschema ändern.

Kontrollfeld "Bedeutungsänderung".
Sie können Dolphin ScreenReader so einstellen, dass Ihnen angesagt wird, wenn Textausschnitte als Akronymen oder Abkürzungen, als Zitate, als Schwerpunkt, etc. markiert sind, wenn Sie das entsprechende Kontrollfeld anwählen. Diese Option greift auf HTML Inhalte zu.

Kontrollfeld "Unterstreichungen".
Sie können Dolphin ScreenReader so einstellen, dass Ihnen angesagt wird, wenn Text unterstrichen ist, wenn Sie das entsprechende Kontrollfeld anwählen.

Kontrollfeld "Änderungen beim Schriftschnitt".
Sie können Dolphin ScreenReader so einstellen, dass Ihnen angesagt wird, wenn Text fett formatiert ist, wenn Sie das entsprechende Kontrollfeld anwählen.

Kontrollfeld "Kursiv".
Sie können Dolphin ScreenReader so einstellen, dass Ihnen angesagt wird, wenn Text kursiv formatiert ist, wenn Sie das entsprechende Kontrollfeld anwählen.

Kontrollfeld "Durchgestrichen".
Sie können Dolphin ScreenReader so einstellen, dass Ihnen angesagt wird, wenn Text durchgestrichen formatiert ist, wenn Sie das entsprechende Kontrollfeld anwählen.

Kontrollfeld "Rechtschreibfehler".
Sie können Dolphin ScreenReader so einstellen, dass Ihnen als Rechtschreibfehler markierter Text als solcher angesagt wird, wenn Sie dieses Kontrollfeld aktivieren. Diese Option greift auf Microsoft Office zu und zeigt Ihnen Fehler im Office-typischen unterstrichenen Modus an.

Kontrollfeld "Grammatikfehler".
Sie können Dolphin ScreenReader so einstellen, dass Ihnen als Grammatikfehler markierter Text als solcher angesagt wird, wenn Sie dieses Kontrollfeld aktivieren. Diese Option greift auf Microsoft Office zu und zeigt Ihnen Fehler im Office-typischen unterstrichenen Modus an.

Kontrollfeld "Hoch-/Tiefgestellt".
Sie können Dolphin ScreenReader so einstellen, dass Ihnen angesagt wird, wenn Text hoch- oder tiefgestellt formatiert ist, wenn Sie das entsprechende Kontrollfeld anwählen.
• Kontrollfeld "Überschriften". Sie können Dolphin ScreenReader so einstellen, dass Ihnen angesagt wird, wenn ein Überschriftenwechsel auftritt, wenn Sie das entsprechende Kontrollfeld anwählen.

• Kontrollfeld "Texteffekte" ändern. Sie können Dolphin ScreenReader so einstellen, dass Ihnen angesagt wird, welche Texteffekte auftauchen, wenn Sie das entsprechende Kontrollfeld anwählen. Ein Texteffekt ist beispielsweise eine Vertiefung, eine Schattierung oder eine Gravur.

• Kontrollfeld "Textanimationen". Sie können Dolphin ScreenReader so einstellen, dass Ihnen angesagt wird, welche Textanimationen auftauchen, wenn Sie das entsprechende Kontrollfeld anwählen. Textanimationen sind beispielsweise "Blinkender Hintergrund", "Las Vegas Lichter" und "Marschierende rote Ameisen". Diese Einstellung greift auf Microsoft Office zu.

15.16 Sprache Dialogfeld Allgemeine Meldungen

Menu: Sprache > Allgemeine Meldungen

Sie können eine Reihe von spezifischen Einstellungen von Dolphin ScreenReader vornehmen, wenn Sie im Dialogfeld "Allgemeine Meldungen" die entsprechenden Optionen anwählen. Die Verfügbarkeit einiger der Optionen hängt vom Synthesizer ab, den Sie verwenden.


• Kontrollfeld 'Ansage kein Fokus erkannt" Sie können Dolphin ScreenReader so einstellen, dass Ihnen angesagt wird, wenn eine Anwendung den Fokus verloren hat, wenn Sie das entsprechende Kontrollfeld anwählen. Eine Anwendung kann z.B. den Fokus verlieren, wenn Sie ein Fenster im Vordergrund schließen, und der Fokus nicht auf einem anderen Fenster platziert wird. Sie können den Verlust des Fokus normalerweise schnell lösen, indem Sie ALT + TABULATOR in einer geöffneten Anwendung drücken oder indem Sie WINDOWS + D drücken, um den Fokus auf dem Desktop zu Platzieren.
- **Kontrollfeld "Text unter Mauszeiger ansagen"**
  Sie können Dolphin ScreenReader so einstellen, dass Ihnen der Text unter Ihrem Mauszeiger vorgelesen wird, wenn Sie das entsprechende Kontrollfeld anwählen. Um den Text zu lesen müssen Sie den Mauszeiger zu dem Ort bewegen, an dem sich der Text auf dem Bildschirm befindet.

- **Kontrollfeld "Ansage von Aktionen der Zwischenablage"**
  Sie können Dolphin ScreenReader so einstellen, dass Ihnen die Aktionen Ausschneiden, Kopieren und Einfügen angesagt werden, wenn Sie die Tastenkommandos verwenden. Aktivieren Sie das entsprechende Kontrollfeld. Dolphin ScreenReader kann die Aktionen der Zwischenablage mit den Tastenkommandos STRG + C zum Kopieren, STRG + X zum Ausschneiden und STRG + V zum Einfügen erkennen. Falls Sie andere Tastenbefehle verwenden, geben Sie diese auch im Dialogfeld "Tasten der Zwischenablage" in die entsprechenden Felder ein.

- **Kontrollfeld "Zeilenansage beim Markieren von Text"**
  Sie können die Anzahl der Zeilen zählen lassen, die Sie markiert haben, wenn Sie dieses Kontrollfeld anwählen. Beachten Sie, dass diese Option nur verfügbar ist, wenn Sie Anwendungen nutzen, die Document Object Model (DOM) unterstützen, wie NotePad, WordPad und Microsoft Word.

- **Kontrollfeld "Großbuchstaben beim Zeile lesen"**
  Beim Lesen einer Textzeile können Sie die Ansage von Großbuchstaben aktivieren, indem Sie dieses Kontrollfeld anwählen. Sie lesen eine Zeile Text, wenn Sie den Fokus in eine neue Zeile bewegen, z.B. indem Sie die Tasten CURSOR AUF, CURSOR AB, BILD AUF und BILD AB verwenden.


- **Kontrollfeld "Nutze Signalton zur Großbuchstabenkennzeichnung"**

- **Liste "Klänge"**
  Wenn Sie das Kontrollfeld "Nutze Signalton für Großbuchstabenkennzeichnung" aktivieren, können Sie auswählen,
welchen Sound Sie zur Ankündigung von Großbuchstaben verwenden wollen.

- **Schaltfläche "Wiederholungen"**
  Sie können das Dialogfeld "Wiederholungen" öffnen, indem Sie diese Schaltfläche anwählen. Das Dialogfeld "Wiederholungen" gibt Ihnen die Möglichkeit einzustellen, wie Dolphin ScreenReader sich wiederholende Buchstaben liest.

- **Schaltfläche "Tasten der Zwischenablage"**
  Sie können das Dialogfeld "Tasten der Zwischenablage" öffnen, indem Sie dieses Schaltfläche anwählen. Das Dialogfeld "Tasten der Zwischenablage" gibt Ihnen die Möglichkeit, die Tasten zu definieren, welche Windows für Ausschneiden, Kopieren und Einfügen verwendet.

### 15.17 Sprache - Erweiterte Optionen - Dialogfeld

Menü: Sprache > Erweiterte Optionen

Spezielle, zusätzliche Einstellungen sind im Dialogfeld "Erweiterte Optionen der Sprache" verfügbar.

**Registerkarte Cursor**

- **Kontrollfeld "Benutzer Dolphin Cursor automatisch".**

- **Kontrollfeld "Beschränke Dolphin Cursor auf aktuellen Bereich".**
• Kontrollfeld "Automatischer Formularmodus".


Registerkarte Ausführlichkeit

Dolphin ScreenReader verfügt über eine Reihe von Ausführlichkeitsschemata. In einem Ausführlichkeitsschema ist festgelegt, wie die Informationen über das aktuelle Steuerelement, z.B. eine Schaltfläche oder ein Kontrollfeld angesagt werden. In dieser Registerkarte können Sie vorhandene Ausführlichkeitsschemata ändern oder eigene Schemata erstellen.

Mehr Informationen über die Bearbeitung und das Erstellen von Ausführlichkeitsschemata erhalten Sie auf der Dolphin Webseite.

Registerkarte Sprungmarken

Mit einer Sprungmarke kann ein bestimmter Bereich des Bildschirms auf Änderungen überwacht werden. Im Falle einer Änderung in diesem Bereich wird eine zuvor definierte Aktion ausgeführt. Die Sprungmarke und die Aktion wird in der MAP Datei gespeichert. Wenn eine Sprungmarke in einer MAP Datei definiert wurde, sollte dies in den Hinweisen zur MAP Datei dokumentiert sein.

Die Registerkarte "Sprungmarken" wird verwendet, um die definierten Sprungmarken ein- beziehungsweise auszuschalten.

• Ausklappliste "Umgebung"

Wählen Sie in dieser Ausklappliste die Kategorie, für die Sprungmarken gelistet werden sollen. Sie können alle Sprungmarken auflisten, die aktuell auf dem Bildschirm verfügbar sind oder eine Liste der Sprungmarken für die gewählte Applikation erzeugen.

• Listenfeld "Sprungmarken Aktion"

Diese Liste zeigt alle Sprungmarken in der unter "Umgebung" gewählten Kategorie. Verwenden Sie die Kontrollfelder vor jedem Listeneintrag, um die Sprungmarke ein- oder auszuschalten. Für das Einbetten das Ausschalten aller Sprungmarken können Sie das Tastenkommando LINKE STRG + 5 verwenden.
Einige grundsätzliche Einstellungen zu Braille sind unter den allgemeinen Einstellungen vorzunehmen.

**Register der Zeichensätze.**

- **Listenfeld der Übersetzungstabelle von Unicode zu Braille.**

- **Listenfeld der Übersetzungstabelle von Unicode zu Braille (Kurzschrift).**
  Wählen Sie aus dieser Liste die Braille (Kurzschrift) Tabelle, die Dolphin ScreenReader verwendet, um Text in Braille umzuwandeln. Die Landessprache, die Sie auswählen, gilt nur für die Braille (Kurzschrift) Ausgabe. Braille (Kurzschrift) umfasst sowohl Stufe 1 als auch Stufe 2 Braille Tabellen. Braille (Kurzschrift) ist vorteilhaft zum Lesen von einfachen Texten.

- **Braille (Kurzschrift) Eingabe Listenfeld.**
  Wählen Sie aus dieser Liste die Braille (Kurzschrift) Tabelle, die Dolphin ScreenReader benutzt, um die Braille Eingabe in Text zu konvertieren. Die Sprache, die Sie auswählen, gilt nur für die Braille (Kurzschrift) Eingabe. Wenn Sie den Eingabemodus Braille (Kurzschrift) benutzen, werden 6 Punkte und verkürztes oder nicht verkürztes Braille verwendet (abhängig von der eingestellten Eingabesprache). Bitte beachten Sie, dass das Braillezeichen, das Sie schreiben nur in Ihrem Dokument erscheint, wenn Sie die Braille Leertaste drücken oder eine andere Taste, die keine Kombination von Braillepunkten ist.

**Registerkarte Braillezeile**

- **Schaltfläche "Braillezeile wählen"**
  Aktivieren Sie diese Schaltfläche, wenn Sie eine Braillezeile auswählen möchten. Das Dialogfeld "Braillezeile wählen" wird geöffnet. Es zeigt alle von Dolphin ScreenReader erkannten Braillezeilen.
  Sind keine Einträge in der Liste vorhanden, bedeutet dies, dass

- Schaltfläche "Einstellungen"
  Hiermit wird die Treiberkonfiguration für die aktuelle Braillezeile geöffnet.

- Drehfeld " Bildlaufrand"
  Der Eintrag im Feld "Bildlaufrand" legt die Anzahl der Module fest, um die das Braillefenster verschoben wird, wenn Sie vorwärts oder rückwärts lesen. Um die gleiche Anzahl der Module wird das Braillefenster verschoben, wenn sich der Cursor an den linken oder rechten Rand des Braillefensters bewegt.

## 15.19 Braille - Allgemeine Meldungen - Dialogfeld

Menü: Braille > allgemeine Meldungen

- Gruppe "Änderungen Braille"
  Legen Sie mit den Kontrollfeldern fest, welche Ausgaben auf der Braillezeile erscheinen sollen.

- Gruppe "Symbole"
  Mithilfe der Auswahl in der Ausklappliste und dem darauf folgenden Listenfeld können Sie verschiedene Objekte auf der Braillezeile durch entsprechende Symbole kenntlich machen. Wählen Sie dazu in der Ausklappliste ein Objekt und weisen Sie ihm dann ein Symbol aus dem Listenfeld zu. Die zusätzliche Anzeige von Symbolen für die Objekte wird nur im physischem Modus verwendet.

## 15.20 Menü und Dialogfeld Braille Eingabe

Menü Braille > Eingabe

Das Menü Eingabe erlaubt die Änderung der Optionen für die Brailleeingabe.

Die Braille eingabe kontrolliert die Aktionen, die mit den Routingtasten ausgeführt werden. Zusätzlich stellen einige Braillezeilen auch eine
Brailleeingabe bereit. Mit diesen Tasten kann dann Text in Braille eingegeben werden.

- Der Eintrag "Braille Tasten".

- Eintrag "Kurzschrift Eingabe".

### 15.20.1 Routingtasten

Im Dialogfeld "Braille Eingabe" können Sie die Aktionen der Routingtasten festlegen und die Texteingabe mit Braille aktivieren.

- Gruppe "Aktionen der Routingtasten".
  Mit diesen Auswahlschaltern legen Sie die Aktion der Routingtasten fest. Sie können einen linken Mausklick, einen Doppelklick, einen rechten Mausklick ausführen lassen. Alternativ ist die Ausgabe einer Zeichenbeschreibung möglich.

- Gruppe "Aktion der zweiten Routingtaste".

### 15.20.2 Optionen des Dolphin Cursors

Im Dialogfeld "Braille Eingabe mit Dolphin Cursor" legen Sie fest, welche Aktionen die Routingtasten ausführen sollen, wenn der Dolphin Cursor aktiv ist.
15.21 Zeichen

Das Menü "Zeichen" enthält einige Brailleeinstellungen bezüglich der Darstellung von Zeichen auf der Braillezeile. Dies beinhaltet auch die Kurzschrift und den erweiterten Modus.

- Eintrag Kurzschrift.
  Diese Einstellung aktiviert oder deaktiviert die Kurzschrift. Wenn die Einstellung aktiv ist, wird die Anzeige in Kurzschrift ausgegeben, andernfalls in Computerbraille. Wir verwenden den Ausdruck Kurzschrift, auch wenn sowohl Vollschrift als auch Kurzschrift gemeint ist.

- Eintrag "Erweitert"
  Nutzen Sie diese Einstellung, um die erweiterten Brailleeinstellungen ein- oder auszuschalten. Wenn aktiv, werden alle Zeichen, die ein Attribut aufweisen, mit dem Punkt 8 gekennzeichnet.

15.21.1 Optionen

Dialogfeld "Zeichen".

Das Menü "Zeichen" enthält einige Brailleeinstellungen bezüglich der Darstellung von Zeichen auf der Braillezeile. Dies beinhaltet auch die Kurzschrift und den erweiterten Modus.

Optionen:

- Kontrollfeld "Wort am Cursor übersetzen".
  Für die aktive Brailleübersetzung können Sie entscheiden, ob das aktive Wort am Cursor ebenfalls übersetzt werden soll oder nicht. Diese Kontrollfeld schaltet die Einstellung um. Bei deaktiviertem Kontrollfeld wird das aktive Wort am Cursor in Computerbraille ausgeschrieben. Das nicht übersetzte Wort am Cursor erleichtert eventuelle Korrekturen.

- Kontrollfeld Großbuchstaben anzeigen.

- Kontrollfeld 8-Punkte Braille.
  Mit dem Kontrollfeld 8-Punkte Braille schalten Sie zwischen 6- und 8-Punkte Braille Darstellung um. Diese Einstellung ist hauptsächlich
sinnvoll, wenn Sie Computerbraille nutzen. Die Punkte 7 + 8 werden dann für die Großbuchstabenkennzeichnung und für Sonderzeichen verwendet. In vielen Braille Zeichensätzen wird z.B. Großbuchstaben mit dem zusätzlichen Punkt 7 gekennzeichnet. Wenn Sie Schwierigkeiten haben, 8-Punkte Braille zu lesen, können Sie zum 6-Punkte Braille umschalten.

- Kontrollfeld blinkende Großbuchstaben.

- Gruppe "Erweitert"
  In der Gruppe "Erweiterte Zeichen" wird genau festgelegt, was ein "erweitertes Zeichen kennzeichnet. Wählen Sie die Attribute, die angezeigt werden sollen.

- Liste der Anzeigestile
  Stile erlauben die Auswahl der Art, wie erweiterte Zeichen angezeigt werden sollen. Im Standard wird der Punkt 8 zur Kennzeichnung gesetzt. Andere Optionen nutzen den Punkt 7 und 8.

15.22  Menü und Dialogfeld Braille Layout

Mit dieser Einstellung kann das Layout der Brailleanzeige festgelegt werden.

- Eintrag "Physischer Modus"

- Eintrag "Verfolgung"
  Die Einstellung dieses Kontrollfeldes legt fest, ob die Braillezeile dem Fokus im physischen Modus folgen soll. Im Standard wird die Verfolgung aktiv sein. In einigen Fällen kann es sinnvoll sein, die Verfolgung anzuschalten, z.B. um eine bestimmte Region des Bildschirms zu überwachen.
15.22.1 Optionen

Dialogfeld Layout.


- Kontrollfeld "vorwärts und rückwärts lesen". Mit diesem Kontrollfeld legen Sie fest, wie sich die Tasten zum vorwärts und rückwärts lesen im physischen Modus verhalten sollen. Wenn die Einstellung nicht aktiviert ist, wird das Lesen auf die aktuelle Zeile begrenzt. Wenn der Zeilenumbruch aktiviert wurde, können Sie durch das gesamte Fenster lesen, wenn Sie die Tasten "Vorwärts lesen" und "Rückwärts lesen" verwenden.


- Kontrollfelder Zeilenbeginn und Zeilenende Mit diesen zwei Kontrollfeldern legen Sie fest, ob im physischen Modus am Zeilenanfang bzw. am Zeilenende eine Markierung
erscheinen soll. Das kann sinnvoll sein, wenn der Umbruch aktiviert ist, Sie aber wissen möchten, wo eine neue Zeile beginnt.

- **Kontrollfeld "Zeige Layout"**

- **Kontrollfeld "Zwischenräume erweitern"**
  Wenn die Layoutanzeige abgeschaltet ist, werden die Wortzwischenräume innerhalb einer Zeile auf der Braillezeile angezeigt.

- **Liste "Pixels pro Zelle in Zwischenräumen"**
  Mit der abgeschalteten Layout Option legen Sie hier fest, wie viele Braillemodule für ein en Zwischenraum genutzt werden sollen.

- **Kontrollfeld Layout Methode**
  Mit den Kontrollfeldern für Absätze, Wörter und Zeichen legen Sie fest, wie Zeichen auf der Braillezeile im physischen Modus positioniert werden. Jeder Eintrag (ein Absatz, Wort oder Zeichen) wird in dem dafür benötigten Platz angezeigt.

- **Kontrollfeld "In Zwischenräume erweitern"**
  Mit diesem Kontrollfeld legen Sie für den aktiven Layoutmodus fest, dass Zeichen in den folgenden Zwischenraum angezeigt werden dürfen, wenn der Platz benötigt wird. Das kann dazu führen, dass die benötigten Zeichenweniger komprimiert werden. Jedoch werden die Zwischenräume nicht die korrekte Breite haben.

- **Kontrollfeld "Bindestriche anzeigen"**
  Der benötigte Platz für zu erweiterten Text im physischen Modus bei aktivem Layout Modus wird mit Bindestrichen aufgefüllt. Mit dem Kontrollfeld legen Sie fest, ob die Bindestriche angezeigt werden sollen oder nicht.

- **Liste "Länge im Layout"**
  Die Länge im Layout ist die Anzahl der Braillemodule, die für die Anzeige der gesamten Bildschirmbreite benötigt wird. Die Breite, die ein Braillemodul repräsentiert wird aus der Gesamtbreite des Bildschirms geteilt durch die Länge des Layouts berechnet. Wenn ein 800 Pixel breiter Bildschirm verwendet wird und eine Layout Länge von 80 angegeben ist, steht ein Braillemodul für 10 Pixel der Bildschirmbreite.
15.23 Braille - Statusmodule - Dialogfeld

Menü: Braille > Statusmodule

Mit der Auswahl im Dialogfeld "Statusmodule" legen Sie fest, welchen Inhalt die Statusmodule präsentieren sollen. Jeder aktivierte Eintrag wird ein Modul auf der Braillezeile in Anspruch nehmen.

- **Kontrollfeld "aktive Braillemodi"**
  Dieses Statusmodul zeigt die aktuelle Einstellung des Braillemodus, inklusive des Attribut-Modus, Kurzschrift, physischer Modus und Verfolgung.
  Die unteren vier Punkte zeigen weitere Einstellungen:
  - Punkt 3: gesetzt, wenn Kurzschrift aktiv, andernfalls ist Computerbraille aktiv.
  - Punkt 6: gesetzt, wenn der physische Modus aktiv ist, andernfalls ist der logische Modus aktiv.
  - Punkt 7: gesetzt, wenn die Braillezeile den Fokus zeigt.
  - Punkt 8: gesetzt, wenn die Verfolgung aktiv ist.

- **Kontrollfeld "Cursor-Position"**
  Dieses Statusmodul zeigt die Position des Cursors innerhalb einer Textzeile, wenn er sich in einem Eingabefeld befindet.
  Die oberen vier Punkte zeigen die Zehner, die unteren vier Punkte die Einer des Wertes an. So zeigen z.B. die Punkte 245678 an, das der Cursor am Position 0 der Zeile steht. Beachten Sie, dass die Anzahl der Zeichen pro Zeile von der Schriftgröße und von der Fenstergröße abhängig ist.

- **Kontrollfeld Fokustyp**
  Dieses Statusmodul zeigt den Typ und Status des aktiven Steuerelements. Dies ist speziell im physischen Modus nützlich.

- **Kontrollfelder für Attribute**
  Die verschiedenen Kontrollfelder für die Attribute aktivieren die Anzeige des entsprechenden Attributs für das Zeichen am Cursor. Diese Information entspricht der Anzeige des Attributmodus.
15.24 Menü und Dialogfeld Braille Cursor

Im Menü "Cursor" können Sie die Art der Darstellung des Cursors auf der Braillezeile verändern. Die meisten dieser Einstellungen können nur angewendet werden, wenn Sie in einen Textbereich Text eingeben.

Optionen:

- Sichtbarer Eintrag.
  Diese Einstellung bestimmt, ob der Cursor auf der Braillezeile dargestellt wird. In einem Textbereich wird der Braille Cursor als einzelne Zelle angezeigt, die den Buchstaben des Einfügepunktes überlagert.

  Wenn Sie sich nicht in einem Textbereich befinden und die Braillezeile im physischen Modus ist, wird der "Cursor" zum fortlaufenden Fokus. Alle Buchstaben, die den Fokus haben werden mit den Punkten 7 und 8 unterstrichen.

15.24.1 Stil

Der Dialog "Cursor Darstellung" steuert das Erscheinungsbild der Cursorform. Die Einstellungen betreffen die Cursorform, die Blinkrate, um den Cursor zu finden sowie das Format im physischen Modus.

- Liste der Cursor Darstellungen.
  In dieser Aufklappliste werden die Darstellungen für den Cursor in einem Textbereich festgelegt. Die verfügbaren Optionen umfassen: Punkt 8; Punkte 7 und 8; Alle Punkte; Blinkender Punkt 8; Blinkende Punkte 7 und 8; Blinkend Alle Punkte.


- Liste zur Einstellung der Blinkrate.
  Im Listenfeld zur Einstellung der Blinkrate wird die Geschwindigkeit der Blinkrate für den blinkenden Cursor und für blinkenden Text eingestellt. Je höher der Wert eingestellt wird, desto schneller blinkt der Cursor.

- List zur Einstellung des physischen Cursors.
  In der Aufklappliste zur Einstellung der "Darstellung des physischen Cursors" können Sie auswählen, auf welche Art und Weise im
Dolphin ScreenReader die Position des Fokus im physischen Braille Modus angezeigt werden soll. Die verfügbaren Optionen umfassen: Punkt 8; Punkte 7 und 8; Blinkender Punkt 8, Blinkende Punkte 7 und 8; Blinkender Punkt 7.

15.25 Braille - Erweiterte Optionen - Dialogfeld

Menü: Braille > Erweiterte Optionen

Zusätzliche Braille Einstellungen von Dolphin ScreenReader finden Sie im Dialogfeld "Erweiterte Optionen Braille".

Registerkarte Braillemonitor

Hier legen Sie fest, an welcher Stelle der Braille Monitor (Braille am Bildschirm) angezeigt werden soll. Der Monitor zeigt zu jeder Zeit den Inhalt der Braillezeile an.

15.25.1 Registerkarte Ausführlichkeit (Braille)

Registerkarte Ausführlichkeit

Dolphin ScreenReader verfügt über eine Reihe von Ausführlichkeitsschemata. In einem Ausführlichkeitsschema ist festgelegt, wie die Informationen über das aktuelle Steuerelement, z.B. eine Schaltfläche oder ein Kontrollfeld auf der Braillezeile angezeigt werden. In dieser Registerkarte können Sie vorhandene Ausführlichkeitsschemata ändern oder eigene Schemata erstellen.

Mehr Informationen über die Bearbeitung und das Erstellen von Ausführlichkeitsschemata erhalten Sie auf der Dolphin Webseite.

15.25.2 Registerkarte Fixbereiche (Braille)

Registerkarte Fixbereiche

Mit einem Fixbereich kann ein bestimmter Bereich des Bildschirms auf Änderungen überwacht und auf der Braillezeile präsentiert werden. Im Falle einer Änderung in diesem Bereich wird eine zuvor definierte Aktion ausgeführt. Der Fixbereich und die Aktion wird in der MAP Datei gespeichert. Wenn ein Fixbereich in einer MAP Datei definiert wurde, sollte
Referenz 149

Dies in den Hinweisen zur MAP Datei dokumentiert sein. Die Registerkarte "Fixbereiche" wird verwendet, um die definierten Fixbereiche ein- beziehungsweise auszuschalten.

- Ausklappliste "Umgebung"
  Wählen Sie in dieser Ausklappliste die Kategorie, für die Fixbereiche gelistet werden sollen. Sie können alle Fixbereiche auflisten, die aktuell auf dem Bildschirm verfügbar sind oder eine Liste der Fixbereiche für die gewählte Applikation erzeugen.

- Listenfeld "Aktion für Braille-Fixbereich"
  Diese Liste zeigt alle Fixbereiche in der unter "Umgebung" gewählten Kategorie. Verwenden Sie die Kontrollfelder vor jedem Listeneintrag, um die Sprungmarke ein- oder auszuschalten. Für die Einbettung des Ausschaltens aller Sprungmarken können sie das Tastenkombinatioin LINKE STRG + LINKE UMSCHALT + 2 verwenden.

15.26 Dialogfeld Einstellungen für Bibliothek Scannen und Lesen

Menü: Bibliothek > Scannen und Lesen > Scannen und Lesen Einstellungen

Das Dialogfeld Einstellungen für "Scanen und Lesen" enthält Optionen, mit denen Sie einstellen können, wie Dolphin ScreenReader gescannte Dokumente speichert und konvertiert.

Optionen:

- Liste "Scanner".

- Liste zur Einstellung der "Sprache".
  Die Liste "Sprache" bezieht sich auf die Landessprache des Textes, den Sie scannen. Wenn Sie einen Text in einer Fremdsprache scannen, stellen Sie sicher, dass die Einstellung mit der Sprache des zu scannenden Textes übereinstimmt.

- Liste zur Einstellung der "Farbe".
  Mit der Liste "Farbe" können Sie die Farbeinstellungen des Scanners ändern. Um die besten Ergebnisse zu erzielen, stellen Sie sicher, dass der Wert so genau wie möglich der Farbe der zu scannenden Druckvorlage entspricht. z.B., wenn Sie einen Brief
scannen, führt die Einstellung "Schwarz und Weiß" zu einer präzisen Erkennung.

- Liste zur Einstellung des Papierformates. 
  Mit der Liste "Papier" können Sie die Papiergröße zuordnen. Um auch hier beste Ergebnisse zu erzielen, stellen Sie sicher, dass das eingestellte Papierformat mit der zu scannenden Vorlage übereinstimmt.

- Schaltfläche Scannen und Lesen für den Ausgabeordner. 

- Schaltfläche zum Starten vom Scanner Assistent. 
  Nutzen Sie den Scanner Assistent zum Auswählen, Konfigurieren und zur Fehlerbehebung, wenn Sie Probleme mit dem Scanner haben. Der Scanner Assistent wird Sie durch die einzelnen Schritte führen. Befolgen Sie die Anweisungen auf dem Bildschirm.

### 15.27 Dialogfeld "Einstellungen beim Start"

**Menu: Allgemein > Startoptionen.**


**Optionen:**

- Kontrollfeld "Starte Dolphin ScreenReader nach der Anmeldung". 
  Sie können Ihren Computer so einstellen, dass er Dolphin ScreenReader automatisch nach der Anmeldung startet, wenn Sie dieses Kontrollfeld anwählen.

- Kontrollfeld "Begrüßungsbildschirm abschalten" 
  Sie können den Dolphin ScreenReader Begrüßungsbildschirm deaktivieren, indem Sie dieses Kontrollfeld anwählen. Ein Begrüßungsbildschirm ist das Bild, das erscheint, während das Programm gestartet wird.

- Kontrollfeld "Fertigmeldung nach dem Start" 
  Sie können die Meldung "Dolphin ScreenReader geladen" beim Start ausgeben lassen, wenn Dolphin ScreenReader fertig geladen ist, indem Sie dieses Kontrollfeld anwählen.
Referenz 151


- Kontrollfeld "Benutzereinstellungen immer speichern" Im Standard wird Dolphin ScreenReader die Änderungen an den Einstellungen zu Dolphin ScreenReader automatisch speichern. Sie können dieses Verhalten ändern, indem Sie das Kontrollfeld "Benutzereinstellungen immer speichern" deaktivieren. Wenn dieses Kontrollfeld deaktiviert ist, müssen Sie die Änderungen in den Benutzereinstellungen manuell speichern. Aktivieren Sie dazu den Eintrag "Einstellungen speichern" aus dem Menü "Datei".

- Kontrollfeld "Benutzer fragen" Das Kontrollfeld "Benutzer fragen" wird aktiv, wenn das Kontrollfeld "Benutzereinstellungen immer speichern" deaktiviert wird. Wenn Sie das Kontrollfeld "Benutzer fragen" aktivieren, wird Dolphin ScreenReader beim Beenden fragen, ob Sie die Änderungen speichern wollen.

Kontrollfeld "Brailleunterstützung bei der Benutzeranmeldung" Sie können die Anzeige in Braille bei der Benutzeranmeldung unter Windows aktivieren, wenn Sie dieses Kontrollfeld aktivieren. Um die Brailleunterstützung bei der Benutzeranmeldung verwenden zu können, muss die Braillezeile mit Dolphin ScreenReader korrekt konfiguriert werden.

- Kontrollfeld "Sprache bei der Anmeldung". Sie können die Sprachausgabe für den Windows Anmeldebildschirm aktivieren, indem Sie dieses Kontrollfeld aktivieren. Nachdem Sie dieses Kontrollfeld ausgewählt haben, können Sie im Windows Anmeldebildschirm folgende Tastenkombos verwenden:
  - Drücken Sie F1 um die verfügbaren Tastenkombos ansagen zu lassen.
  - Drücken Sie F2 um die Sprachausgabe zu deaktivieren.
  - Drücken Sie F3 um die letzte Ansage zu wiederholen.

15.28 Allgemein - Update Einstellungen - Dialogfeld
Menü: Allgemein > Update Einstellungen

Die Einstellungen in diesem Dialogfeld legen fest, ob und wann Dolphin ScreenReader automatisch auf Updates prüfen soll. Wählen Sie zwischen täglich, wöchentlich, monatlich oder niemals.

Sie können die Suche nach Updates auch manuell ausführen, wenn Sie den Eintrag "Über Internet updaten" aus dem Menü "Hilfe" aktivieren.

15.29 Allgemein - Systemsteuerung - Dialogfeld
Menü: Allgemein > Systemsteuerung

Im Dialogfeld "Systemsteuerung" finden Sie die Grundeinstellungen zur Benutzeroberfläche von Dolphin ScreenReader.

- Liste "Landessprache"
  Dieses Listenfeld ermöglicht es Ihnen, die Systemsprache für Dolphin ScreenReader zu ändern. Dies beinhaltet alle Texte in der Systemsteuerung von Dolphin ScreenReader, die Sprachausgabe und die Hilfedateien.

- Kontrollfeld "Nützliche Warnungen aktivieren".
  Dieses Kontrollfeld schaltet die nützlichen Warnungen ein oder aus. Ein Beispiel für eine nützliche Warnung ist das Trainieren von Grafiken: Wenn Sie das Tastenkommando für das Trainieren von Grafiken eingeben, dieses jedoch deaktiviert ist, erhalten Sie eine entsprechenden Hinweis.

- Kontrollfeld "Hilfemeldungen aktivieren".
  Hilfenachrichten können erscheinen, um Sie durch spezifische Anwendungen zu leiten. Ist diese Option nicht aktiviert erscheinen diese Meldungen nicht. Es ist ebenso möglich, bestimmte Hilfemeldungen abzuschalten, indem Sie bei deren Erscheinen das
Kontrollfeld "Diese Meldung nicht mehr anzeigen" in der Nachricht aktivieren.

- Kontrollfeld "Standardeinstellungen für die Systemsteuerung verwenden"
  Üblicherweise verwenden Sie die aktuellen Einstellungen von Dolphin ScreenReader, wenn Sie durch die Dolphin ScreenReader Systemsteuerung navigieren. Das ermöglicht es Ihnen, die Auswirkungen Ihrer Änderungen sofort zu erfahren. In manchen Fällen kann es vorkommen, dass Einstellungen, die Sie in Ihren Anwendungen verwenden wollen, nicht für die Dolphin ScreenReader Systemsteuerung geeignet sind. Das Aktivieren dieses Kontrollfelds bedeutet, dass Dolphin ScreenReader die Standard Anwendungseinstellungen für die Systemsteuerung verwendet, anstatt Sie in die benutzerdefinierten Einstellungen zu übernehmen.

- Kontrollfeld "Ausblenden, wenn minimiert".
  Sie können verhindern, dass die Systemsteuerung von Dolphin ScreenReader in der Taskleiste erscheint und im Dialogfeld "Wechseln zu" erscheint, indem Sie dieses Kontrollfeld aktivieren. Sie können die Systemsteuerung von Dolphin ScreenReader weiterhin mit dem Tastenkommando "Systemsteuerung öffnen", oder sie aus dem Infobereich aufrufen.

- Auswahlschalter "Menüleiste und Symbolleiste"
  Sie können die Systemsteuerung von Dolphin ScreenReader als Menüleiste oder als Symbolleiste einblenden lassen. Die Symbolleiste enthält große, grafische Schaltflächen, welche für einen leichteren Zugriff auf die Haupteinstellungen der Systemsteuerung von Dolphin ScreenReader bietet.

- Kontrollfeld "Statusleiste".
  Sie können die Statusleiste, die Teil der Systemsteuerung von Dolphin ScreenReader ist, verbergen, indem Sie dieses Kontrollfeld anwählen. Die Statusleiste enthält Informationen über die Anwendung und die aktuellen Einstellungssdateien, die verwendet werden. Alle Änderungen, die Sie in der Systemsteuerung machen, werden in dieser Datei abgespeichert.

- Kontrollfeld "Immer im Vordergrund"
  Wenn diese Einstellung aktiv ist, wird das Fenster der Systemsteuerung von Dolphin ScreenReader immer über allen anderen Fenstern im Vordergrund liegen.

- Auswahlschalter "Beim Starten Systemsteuerung anzeigen"
  Sie können die Ansicht der Systemsteuerung von Dolphin ScreenReader beim Start einstellen. Sie können festlegen, dass die
Systemsteuerung geöffnet, minimiert oder an der selben Position wie beim letzten Verlassen erscheint.

15.30 Dialogfeld "Tastatur"

Sie können Ihre Tastatur- und Spracheinstellungen zu den Tastenkommandos im Dialogfeld "Tastatur" einstellen.

Optionen:

- Liste "Tastatur".
  Im Listenfeld "Tastatur" wird der Tastaturtyp festgelegt. Diese muss nicht der physikalischen Tastatur entsprechen, die Sie verwenden.

- Liste "Sprache".
  Das Listenfeld "Sprache" sollte mit dem Layout Ihrer Tastatur übereinstimmen. Von dem hier festgelegten Wert hängen die Ansagen für die Tastenkommandos ab.

- Liste "Tastenbelegung".
  Im Listenfeld "Tastenbelegung" legen Sie die Benutzung der Tastenkommandos fest. Die verfügbare Auswahl wird durch die Auswahl in den Listen "Tastatur" und "Sprache" beschränkt.

- Die ursprünglichen Tastenkommandos wiederherstellen.
  Sie können alle Änderungen, die Sie für die Tastenkommandos vorgenommen haben, rückgängig machen, indem Sie diese Schaltfläche anwählen.

- Das Kontrollfeld "NumLock an" schaltet den Nummernblock für die Tastenkombination an.
  Sie können Zahlen über den Nummernblock Ihrer Tastatur eingeben, wenn Sie dieses Kontrollfeld anwählen. Sollten Sie diese Option aktivieren, schalten Sie den NumLock der Tastatur aus, um die Tastenkommandos von Dolphin ScreenReader zu verwenden, die den Nummernblock benötigen.

15.31 Dialogfeld "Tastatur"

Sie können alle Tastenkommandos ersetzen oder entfernen, ebenso können Sie neue Tastenkommandos für Dolphin ScreenReader erstellen, indem Sie die Optionen im Dialogfeld "Tastenkommandos" anwählen. Beachten Sie, dass die Liste der Befehle eine Liste allgemeiner Befehle ist.
Über Scripts und Darstellungen definierte Tastenkommandos können in diesem Dialogfeld nicht verändert werden.

Um mehr über das Verändern von Tastenkommandos zu erfahren, lesen Sie das Thema "Konflikte mit Tastenkommandos lösen" in dieser Hilfe.

15.32 Dialogfeld "Allgemeine Webseiten Einstellungen"

Menü: Allgemein > Webseiten Einstellungen

Sie können die Art und Weise, in der Dolphin ScreenReader mit der Webseite umgeht in den Einstellungen ändern. Die Einstellungen können auf eine einzelne Webseite, eine Site oder auf alle Webseiten angewendet werden.

Optionen:

- Allgemeine Einstellungen.
  Sie können einstellen, wie Dolphin ScreenReader die Elemente einer Webseite erkennt, indem Sie die allgemeine Einstellungen verändern. So kann z.B. die Erkennung von Tabellen mit dem Kontrollfeld "Sprich Tabelle..." abgeschaltet werden.

15.33 General - Erweiterte Optionen - Dialogfeld

Menü: Allgemein > Erweiterte Optionen

Das Dialogfeld "Erweiterte Optionen" bietet eine Reihe zusätzlicher Funktionen.

Registerkarte Systemkonfiguration

- Schaltfläche "Windows Einstellungen"
  Für die sichere Zugänglichkeit zu Windows nimmt Dolphin ScreenReader einige Einstellungen unter Windows vor. Die Änderungen können jedoch auch wieder deaktiviert werden. Öffnen Sie dazu das Dialogfeld und schalten Sie die nicht gewünschten Funktionen ab.

- Schaltfläche "SAM Konfiguration"
  Die SAM Konfiguration steuert die Erkennung von Braillezeilen und Sprachausgaben. In dem Dialogfeld können Sie die Erkennung steuern und die SAM Treiber für die Geräte konfigurieren.
- Kontrollfeld "SAM beim Beenden schließen"
  Dolphin SAM ist eine eigenständige Komponente von Dolphin ScreenReader. Aktivieren Sie das Kontrollfeld, wenn SAM ebenfalls geschlossen werden soll, wenn Dolphin ScreenReader beendet wird.

Registerkarte Erkennungseinstellungen

- Schaltfläche "Aktionen"
  Diese Schaltfläche öffnet das Dialogfeld "Aktionsliste". Hier können Sie Aktionen von Dolphin ScreenReader bearbeiten, löschen oder erzeugen. Für weitere Informationen lesen Sie das Handbuch zur Erstellung von MAP Dateien.

- Schaltfläche "Grafische Objekte"
  Aktivieren Sie diese Schaltfläche, wenn Sie Grafiken trainieren wollen. Es werden alle Grafiken aufgelistet, die bereits trainiert wurden. Sie können die Grafiken bearbeiten oder löschen.

- Kontrollfeld "Fernzugriff erlauben"

- Kontrollfeld "In Spalten lesen, wenn verfügbar"
  Der Bildschirminhalt kann von Dolphin ScreenReader zur besseren Lesbarkeit in Spalten geordnet werden. Diese Einstellung beeinflusst die Leserichtung in Umgebungen, in denen kein DOM (Document Object Model) verwendet wird, um die korrekte Leserichtung zu ermitteln.

15.34 Dialogfeld Elementliste

Menü: Allgemein > Elementliste

Sie können die Elementliste in Programmen wie Microsoft Office und Windows Internet Explorer nutzen.

In Applikationen, die die Elementliste nicht unterstützen, ist die Elementliste deaktiviert.

Wenn Sie mehr über die Elementliste erfahren möchten, lesen Sie die Dolphin ScreenReader Hilfe im jeweiligen Programm.

15.35 Namen der Steuerelemente (Braille)

Die Namen der Steuerelemente wurden für die Brailleausgabe abgekürzt, um Platz auf der Braillezeile zu sparen.

Die folgenden Abkürzungen werden verwendet:

<table>
<thead>
<tr>
<th>Steuerelement</th>
<th>Abkürzung</th>
</tr>
</thead>
<tbody>
<tr>
<td>Sprechblase</td>
<td>sbl</td>
</tr>
<tr>
<td>Schaltfläche</td>
<td>sf</td>
</tr>
<tr>
<td>Schaltflächenleiste</td>
<td>sfl</td>
</tr>
<tr>
<td>Zelle</td>
<td>zel</td>
</tr>
<tr>
<td>Kontrollfeld (aktiviert)</td>
<td>kf an</td>
</tr>
<tr>
<td>Kontrollfeld (teilweise aktiviert)</td>
<td>kf teilw. an</td>
</tr>
<tr>
<td>Kontrollfeld (nicht aktiviert)</td>
<td>kf aus</td>
</tr>
<tr>
<td>Spalte</td>
<td>spal</td>
</tr>
<tr>
<td>Konsole</td>
<td>kon</td>
</tr>
<tr>
<td>Steuerelement</td>
<td>ste</td>
</tr>
<tr>
<td>Dialogfeld</td>
<td>dlg</td>
</tr>
<tr>
<td>Graphik</td>
<td>smb</td>
</tr>
<tr>
<td>Gruppenfeld</td>
<td>grf</td>
</tr>
<tr>
<td>Überschrift</td>
<td>üs</td>
</tr>
<tr>
<td>Hypertext</td>
<td>htext</td>
</tr>
<tr>
<td>Element</td>
<td>el</td>
</tr>
<tr>
<td>Element (Aufzählung)</td>
<td>az</td>
</tr>
<tr>
<td>Link</td>
<td>lnk</td>
</tr>
<tr>
<td>Link (besucht)</td>
<td>blnk</td>
</tr>
<tr>
<td>Listenfeld</td>
<td>lf</td>
</tr>
<tr>
<td>Listenansicht</td>
<td>la</td>
</tr>
<tr>
<td>Menu</td>
<td>mnü</td>
</tr>
<tr>
<td>Menuleiste</td>
<td>mnüle</td>
</tr>
<tr>
<td>-------------------------------</td>
<td>---------------------------------</td>
</tr>
<tr>
<td>Objekt</td>
<td>obj</td>
</tr>
<tr>
<td>Eigenschaftenseite (Registerkarte)</td>
<td>es</td>
</tr>
<tr>
<td>Optionsschalter (aktiviert)</td>
<td>ops an</td>
</tr>
<tr>
<td>Optionsschalter (nicht aktiviert)</td>
<td>ops aus</td>
</tr>
<tr>
<td>Rollbalken</td>
<td>rlb</td>
</tr>
<tr>
<td>Drehfeld</td>
<td>df</td>
</tr>
<tr>
<td>Statusleiste</td>
<td>stz</td>
</tr>
<tr>
<td>Registersteuerelement</td>
<td>rse</td>
</tr>
<tr>
<td>Karteireiter (Registerkarte)</td>
<td>kre</td>
</tr>
<tr>
<td>Tabelle</td>
<td>tbl</td>
</tr>
<tr>
<td>Titelleiste</td>
<td>titl</td>
</tr>
<tr>
<td>Symbolleiste</td>
<td>smbl</td>
</tr>
<tr>
<td>Regler</td>
<td>rgl</td>
</tr>
<tr>
<td>Baumansicht</td>
<td>ba</td>
</tr>
<tr>
<td>Baumansicht Kontrollfeld</td>
<td>bm kf</td>
</tr>
<tr>
<td>Baumansicht Option</td>
<td>bm opsch</td>
</tr>
<tr>
<td>Baumansicht Optionsschalter</td>
<td>bm opsch el</td>
</tr>
<tr>
<td>Fenster</td>
<td>fen</td>
</tr>
<tr>
<td>Fenster (dialog)</td>
<td>dlg fen</td>
</tr>
</tbody>
</table>

Im Braille Ausführlichkeitsschema wird die Menge der Informationen festgelegt, die auf der Braillezeile angezeigt werden soll. Im Ausführlichkeitsschema "Minimum" und "Wenig" werden die oben gelisteten Abkürzungen nicht ausgegeben. Sie können die Ausführlichkeitsschemata jedoch Ihren Bedürfnissen anpassen.

**Hinweise:**

- Einige Eingabebereiche, wie z.B. Eingabefelder, werden normalerweise nicht zusätzlich in Braille gekennzeichnet. Stattdessen wird ein blinkender Cursor angezeigt.
- Einige Steuerelemente werden nur angezeigt, wenn der Dolphin Cursor aktiv ist.
- Sie können die Statusmodule der Braillezeile nutzen, um das Steuerelement am Fokus anzuzeigen. In der Einstellung "Ausführlichkeit minimal" oder "Ausführlichkeit wenig" kann dies eine hilfreiche Information sein.
Index

A
Aktion der Cursorroutingtasten ändern, 60
Aktionen, 97
Aktionen der Routingtasten für die
Statusmodule, 61
Allgemein - Systemsteuerung - Dialogfeld,
152
Allgemein - Update Einstellungen -
Dialogfeld, 152
Ä
Ändern der, 79
Ändern der Ansage während der Eingabe, 39
Ändern der Braille Tabelle, 55
Ändern der Darstellung der Systemsteuerung
von Dolphin ScreenReader, 24
Ändern der MAP-Datei, 91
Ändern Sie die Ansage von Dolphin
ScreenReader für jedes Steuerelement., 45
A
Ansage wiederholter Zeichen ändern, 46
Anzeige von Großbuchstaben, 49
Anzeigen der Cursorposition, 50
Applikationseinstellungen erzeugen, 89
Art der Einstellungen, 89
Attributbeschreibung, 64
Attribute anzeigen (fett, kursiv, etc.), 50
Attribute durchlaufen, 62
Auswahl Computer Braille oder Braille
(Kurzschrift), 53
Automatischen Dolphin Cursor abschalten, 68
B
Bibliothek Bücher, 80
Bibliothek Nachrichten, Radiosender und
Podcasts, 84
Bibliothek Scannen und Lesen, 77
Bibliothek., 77
Braille - Statusmodule - Dialogfeld, 146
Braille - Allgemeine Einstellungen -
Dialogfeld, 139
Braille - Allgemeine Meldungen - Dialogfeld,
140
Braille - Erweiterte Optionen - Dialogfeld,
148
Braille Befehle mit der Tastatur, 112
Braille Eingabe mit Ihrer Braillezeile, 54
Braille Einstellungen, 49
Braille lesen, 57
Brailleausgabe ein- oder ausschalten, 49
Brailletasten kennenlernen, 57
Braillezeile ändern, 55
C
Change what Dolphin ScreenReader tells you
about each type of control, 59
D
Das Menü Hilfe, 14
Das zuletzt gelesene Buch öffnen, 82
Datum und Uhrzeit lesen, 37
Den Cursor mit den Routingtasten bewegen,
60
Den tatsächlichen Inhalt des Bildschirms
präsentieren, 52
Dialogfeld, 119, 121, 123, 126, 150, 154, 155
Dialogfeld Anwendungseinstellungen, 121
Dialogfeld Einstellungen für Bibliothek
Scannen und Lesen, 149
Dialogfeld Elementliste, 156
Dialogfeld MAP-Datei bearbeiten, 122
Die Aktion der Routingtasten für den Dolphin
Cursor festlegen., 61
Die Ansage von Großbuchstaben aktivieren,
41
Die Ansage von Großbuchstaben während des
Lesens aktivieren, 42
Die Brailleausgabe auf dem Bildschirm
anzeigen, 65
Die Schaltfläche, 14
Die Sprachausgabe ein oder ausschalten, 27
Die Taste sprechen, die Sie drücken, 44
Dokument Leser, 73
Dokument Leser schließen, 75
Dokument Leser starten, 73
Dolphin Cursor, 67
Dolphin Cursor (Allgemein), 103
Dolphin Cursor (Bewegung), 104
Dolphin Cursor (Mouse Control), 107
Dolphin Cursor aktivieren, 67
Dolphin Cursor ausschalten, 67
Dolphin Cursor Auswahl, 109
Dolphin ScreenReader beenden, 20
Dolphin ScreenReader Leser
Tastaturkommandos, 86
Dolphin ScreenReader starten, 19
Dolphin ScreenReader Systemsteuerung, 21
Dolphin USA Produkt Support, 17
Eine Datei scannen und Lesen, 77
Einführung in die Systemsteuerung von Dolphin ScreenReader, 21
Einstellungen in der Systemsteuerung von Dolphin ScreenReader, 23
Einstellungen speichern, 91
Einstellungsdateien, 89
Erster Start von Dolphin ScreenReader, 19
Erweitertes Produkt Training, 17

Favoriten für Nachrichten, Radiosender und Podcast einstellen, 85
Fenster lesen, 36
Fokus hervorheben, 71
Fokus lesen, 35
Fokusverfolgung abschalten, 51
Fortlaufend lesen, 38

General - Erweiterte Optionen - Dialogfeld, 155
Geschwindigkeit verändern, 28
Großbuchstaben ansagen, 40

Hilfe auf der Dolphin Webseite, 15
Hilfe für die Systemsteuerung von Dolphin ScreenReader, 14
Hilfe zu einer Anwendung bekommen, 11

In der Hilfe navigieren, 12
Informationen in den Statusmodule der Braillezeile, 64
Installation und Konfiguration, 19

Kontakt zu ihrem Dolphin Händler, 16
Kontaktieren Sie den Dolphin UK Produkt Support, 16
Kurztaste lesen, 37

Lautstärke verändern, 27
Lesen ab hier, 102
Lesen ab hier mit dem Dolphin Cursor, 39
Lesen steuern, 73
Lesen und Eingabe., 33
Leses eines Nachrichtenartikels, 84
Lesestimme ändern, 28
Markierten Text lesen, 34
Menü und Dialogfeld Braille Cursor, 147
Menü und Dialogfeld Braille Eingabe, 140
Menü und Dialogfeld Braille Layout, 143
Menüeintrag, 122
Mit dem Dolphin Cursor Suchbefehl suchen, 69

Nächstes Tastenkommando von Dolphin ScreenReader ignorieren, 93
Namen der Steuerelemente (Braille), 157
Navigation über den Bildschirm, 57
Neue Darstellung Dialogfeld, 120
Neues Script Menü Item, 120
Neuzuordnung eines Tastenkommandos von Dolphin ScreenReader, 94
Nutzen Sie die Schnellreferenz, 11

Objektsuche, 110
Öffnen einer Datei im Leser von Dolphin ScreenReader ;, 80
Öffnen eines Buches von einer Online Bibliothek., 81
Öffnen, kopieren oder löschen eines Buches, 83
Optionen, 142, 144
Optionen des Dolphin Cursors, 141

Persönliche Notizen hinzufügen, 13
Podcast hören, 85

Radio hören, 85
Referenz, 119
Registerkarte Ausführlichkeit (Braille), 148
Registerkarte Fixbereiche (Braille), 148
Registerkarte Stimme und Sprache, 129
Routingtasten, 141

Scannen und Lesen von gedrucktem Material, 78
Schließen der Systemsteuerung von Dolphin ScreenReader, 25
Schnellnavigationstasten, 115, 116
Schnellnavigationstasten für Internet Explorer, 115
Schnellnavigationstasten für Microsoft Word, 116
Schnelltastenkonflikte, 93
Situations Einstellungen erzeugen, 90
So finden Sie Ihre Produktversionsnummer und Ihre Seriennummer., 17
Sounds benutzen, um Großbuchstaben zu kennzeichnen, 42
Sprache, 98
Sprache - Erweiterte Optionen - Dialogfeld, 137
Sprache - Stimmeneinstellungen - Dialogfeld, 128
Sprache - Tastenecho - Dialogfeld, 131
Sprache - Zeichenecho - Dialogfeld, 131
Sprache Dialogfeld Allgemeine Meldungen, 135
Sprache Dialogfeld Ansage von Textformaten, 132
Spracheinstellungen., 27
Sprechtasten, 99
Status lesen, 36
Steuerelement lesen, 35
Stil, 147
Stimme ändern, 29
Synthesizer ändern, 30

T
Tastenkommando, 97
Tastenkommandos kennenlernen, 20
Tastenkommandos von Dolphin ScreenReader abschalten, 93
Tastenkommandos, um sich in der Systemsteuerung von Dolphin ScreenReader zu bewegen., 22
Text mit dem Dolphin Cursor markieren, 68
Textattribute prüfen, 61
Texteingabe, 111
Tonhöhe verändern, um Großbuchstaben während der Eingabe zu kennzeichnen, 44

U
Überprüfen, wo Sie sind, 38
Unterstützung für Dolphin ScreenReader, 15

V
Vergrößerung - Erweiterte Optionen - Dialogfeld, 127

W
Wechsel zwischen Applikation und Hilfe, 13
Wie Sie Hilfe erhalten, 11
Wort lesen, 33

Z
Zeichen, 142
Zeichen lesen, 33
Zeile lesen, Zeile bis zum Cursor lesen und Zeile ab dem Cursor lesen., 34
Zwischen den Hilfethemen wechseln, 12